

JAKO 1

Jako 1	♠ AJ932		
N/-	♥ AQJ2		
	♦ J3		
♠ KQ10	♣ K7	♠ 765	
♥ 63		♥ 1098	
♦ K9654		♦ 10872	
♣ 982		♣ A65	
		♠ 84	
		♥ K754	
		♦ AQ	
		♣ QJ1043	

Tarjoussarja:

N	E	S	W
1S	pass	2C	pass
2H	pass	4H	pass
pass	pass		

Sitoumus: 4H/N

Lähtö: ♦ 7. Idällä ei ole mitään hyvää lähtökorttia, joten kannattaa lähteä maasta, jota pelinvientipuoli ei ole tarjonnut: ruutua. Lähtökorttisäännön mukaan lähdetään 4 kortin väristä 3. korkeimmalla kortilla. Kun pelinviejä yrittää leikkausta, joka epäonnistuu, niin länsi saa tikin kuninkaalla. Paremman käännön puuttuessa hän voi jatkaa ruutua.

Pelinvienti: PV saa toisen tikin ♦ A:llä. Hänellä on pelissä 3 menevää: ruutu, joka meni jo, risti ja pata. Tikkejä saadakse PV:n täytyy kasvattaa joko pöydän risti tai oma pataväri. Nyt kannattaa kasvattaa ristiväri, koska se on paljon tiiviimpi. Ensiksi kuitenkin poistetaan puolustuksen valtit. Kun valtti on tasan, niin PV pelaa 3 kierrosta herttaa ja jatkaa ristiä kuninkaalla. Kun itä ottaa ässällä tikin, hän ei saa jatkaa ruutua. Ruutujatkon PV voisi varastaa käteensä ja heittää pöydästä menevän padan pois. PV saisi 11 tikkiä. Tässä jaossa on sama kääntäkö itä lisää ristiä vai padan. PV tulee joka tapauksessa menettämään yhden patatikin.

Tulos: 10 tikkiä

JAKO 2

Jako 2	♠ 8732		
E/NS	♥ A6		
	♦ KJ953		
♠ Q10	♣ 108	♠ KJ54	
♥ 93		♥ KQ1085	
♦ AQ1084		♦ 6	
♣ KQ52		♣ AJ6	
		♠ A96	
		♥ J742	
		♦ 72	
		♣ 9743	

Tarjoussarja:

N	E	S	W
	1H	pass	2D
pass	2NT	pass	3NT
pass	pass	pass	

Sitoumus: 3NT/E

Lähtö: ♣ 4. Etelällä on kaksi 4 kortin väriä: hertta ja risti. Koska pelinviejä on avannut hertalla luvaten 5 kortin väriin, siitä ei saa lähteä, joten lähdetään 4 kortin rististä maan 3. korkeimmalla kortilla.

Pelinvienti: PV:llä on 5 pikatikkiä: 4 ristiä ja ♦ A. Padasta PV saa kasvatettua 3 tikkiä ja hertasta yhden tikin lisää. PV kannattaa ottaa 1. tikki käteen ässällä ja pelata pataa. Etelä laistaa 1. patakierroksen toivoen partnerilleen sotamiestä. Toisen patakierroksen etelä ottaa ässällä.

Koska pöydässä on 4 kortin risti, ei ristijatko ole houkutteleva. Ruutujatko olisi nyt paras. PV kokeilee leikkausta rouvalla, mutta pohjoisen ♦ K saa tikin. Nyt kun pohjoinen jatkaa ristiä, niin pelinviejällä on ongelmia yhteyksien kanssa. Paras on ottaa tikki ♣ J:llä ja pelata 2 kierrosta pataa. Pöydästä sakataan 2 ruutua pois. Seuraavaksi pelataan kädestä iso hertta, jotta varmistetaan herttatikki. Pohjoinen ottaa tikin ässällä ja jatkaa herttaa. Nyt pelinviejä voi ottaa tikkinsä: hertta, 2 ristiä ja ♦ A. Mutta jos puolustus ei ole todella tarkkana käännoissään, niin PV voi saada 10 tikkiä.

Tulos: 9-10 tikkiä

JAKO 3

Jako 3	♠ Q6		
S/E	♥ K8		
	♦ AQ432		
♠ 1094	♣ A853	♠ J8532	
♥ 1072		♥ 96	
♦ 985		♦ 1076	
♣ QJ96		♣ K74	
		♠ AK7	
		♥ AQJ543	
		♦ KJ	
		♣ 102	

Tarjoussarja:

N	E	S	W
		1H	pass
2D	pass	3H	pass
4NT	pass	5H	pass
6H	pass	pass	pass

Sitoumus: 6H/S

Lähtö: ♠Q. Länsi lähtee epäaidon sarjansa korkeimmalla kortilla.

Pelinvienti: Tässä jaossa pelinviejällä on 15 tikkiä: 6 herttaa, 5 ruutua, 3 pataa ja ♠A vaikka voimaa onkin yhteensä vain pohjoisen 15 + etelän 19 = 34 pistettä. Mutta kun on kaksi pitkää ja tiivistä väriä, niin ne tuottavat paljon tikkejä. Avainkortteja ovat punaiset kuninkaat: niiden olemassaolo pitäisi tietää, jotta voisi tarjota isoslammin. Pelinviejä ota 1. tikin pöytään ässällä ja poistaa valtit pelaten 3 kierrosta herttaa. Sitten hän pelaa kädestään ♦K ja ♦J ottaen niillä tikit. Pöytään PV menee ♠Q:lla ja heittää ristin pois vahvalle ruudulle.

Tulos: 13 tikkiä

JAKO 4

Jako 4	♠ QJ10		
W/ALL	♥ A74		
	♦ 96432		
♠ A983	♣ 109	♠ K52	
♥ KQ985		♥ J	
♦ Q8		♦ AKJ107	
♣ Q7		♣ AK42	
	♠ 764		
	♥ 10632		
	♦ 5		
	♣ J8653		

Tarjoussarja:

N	E	S	W
			1S
pass	2D	pass	2NT
pass	3C	pass	3NT
pass	4NT	pass	5D
pass	6NT	pass	pass
pass			

Sitoumus: 6NT/W

Lähtö: ♠Q. Pohjoisella on hyvin turvallinen lähtö sarjansa korkeimmalla kortilla.

Pelinvienti: Pikatikkejä on nyt 2 padassa, 5 ruudussa ja 3 ristissä = 10 tikkiä. Hertasta saa kasvatettua tarvittavat 2 tikkiä lisää. PV voittaa 1. tikin pöytään ♠K:lla ja jatkaa heti herttaa ♥J:lla. Jos pohjoinen laistaa hän menee käteensä jommallakummalla alavärirovalla (ei missään nimessä padalla!) ja jatkaa toisen herttakierroksen pelaten kuvan kädestään. Kun pohjoinen ottaa ♥A:llä tikin, hän jatkaa pataa. Nyt pelinviejä ottaa tikkinsä.

Tulos: 12 tikkiä

JAKO 5

Jako 5	♠ AKJ98		
N/NS	♥ 7		
	♦ K1054		
♠ 54	♣ K62	♠ 10763	
♥ K65		♥ AQ983	
♦ 9876		♦ QJ2	
♣ Q875		♣ 4	
	♠ Q2		
	♥ J1042		
	♦ A3		
	♣ AJ1093		

Tarjoussarja:

N	E	S	W
1S	pass	2C	pass
2D	pass	3NT	pass
pass	pass		

Sitoumus: 3NT/S

Lähtö: ♥5. Kun lännellä ei ole mitään omaa hyvää maata, hän lähtee ainoasta tarjoamattomasta väristä eli hertasta. Myös 3 kortin väristä lähdetään säännön mukaan 3. korkeimmalla kortilla. Nyt etelä ottaa tikin ässällä ja jatkaa herttaa säännön mukaisesti jäljellä olevista korteista 3. suurimmalla eli 8:lla. Pelinviejän on laitettava tähän 10 tai J, ettei puolustus saa tikkiä 8:lla ja länsi ottaa tikin kuninkaalla. Kolmas kierros herttaa idän rouvalle ja 4. herttakierroksen PV voittaa isolla hertallaan.

Pelinvienti: Pelinviejällä on alun perin ollut 9 pikatikkiä: 5 pataa, 2 ruutua ja 2 ristiä. Lisäksi PV:lle kasvoi herttatikki kun puolustus otti isot herttansa. Joten nyt PV vaan ottaa vahvat tikkinsä. Jos länsi lähtee jotain muuta kuin herttaa, niin lisätikkejä saadakseen PV yrittää kasvattaa ristiä. Luonnollisempaa on pelata ensin pöydästä ♣K ja sen jälkeen leikata rouvaa idältä. Mutta kun itä sakaa toiseen kierrokseen herttaa pyytävän ♠10 niin risti ei kasva ja PV voi ottaa 9 pikatikkiään. Jos taas PV arvaa ristin oikein ja lähtee heti pelaamaan ristiä kädestään J:llä leikaten rouvan länneltä, niin PV 12 tikkiä.

Tulos: 10 tikkiä. (9 tai 12 tikkiä muulla kuin herttalähdöllä).

