

**Lähtökorttiharjoituksia**

Kuinka lähdet väristä. Käytät 10-12 -sääntöä (1. 3. 5.)  
huom! Kaikista kombinaatioista lähtö ei normalisti ole järkevää,  
mutta voit joutua lähtemään väristä, jos partnerisi on sitä  
tarjonnut tai se on ainut tarjoamaton väri

Myöhemmin täytetään tuo valttilähtösarake

		sangissa	valttipelissä
1	K108532		
2	K63		
3	KQJ73		
4	KQ873		
5	93		
6	QJ10		
8	Q7		
9	853		
10	972		
11	9842		
12	KJ105		
13	KQ105		
14	97653		
15	Q9873		
16	AK863		
17	10984		
18	QJ1064		
19	J74		
20	96432		
21	J1064		
22	AKQ64		
23	KJ5		
24	KJ52		
25	KQ		
26	Q10932		
27	QJ963		
28	7642		
29	QJ		
30	KJ		
31	A9642		
32	A73		
33	AJ1083		
34	AQ632		
35	AQ63		
36	K975		
37	K75		
38	Q97542		