



## Bridž sport i zabava kroz natjecanje

Tisuće igrača diljem svijeta natječu se u klubovima i na nacionalnim prvenstvima da bi najbolji stigli do Olimpijade, svjetskog ili kontinentalnog prvenstva. Bridž je član obitelji olimpijskih sportova.

Svjetskim vrhom vladaju Amerikanci; ali u bespoštednoj utakmici sa europskom elitom (Francuska, Italija, skandinavske zemlje), kao i Brazilom, Kanadom, Indonezijom, te ponekim jakim outsiderom, koje najveća natjecanja redovito izbace u sam vrh.

Hrvatska redovito učestvuje na najvećim natjecanjima i ima svoje mjesto u zlatnoj sredini europskog i svjetskog bridža.

Bridž je misaona, kombinatorna igra, u kojoj je moguće biti vrhunski natjecatelj i u poznoj dobi. Rekorder svjetski prvak u seniorskoj konkurenciji (iznad 55 godina) bio je Englez Boris Shapiro osvojivši titulu u dobi od 89 godina. Igranje bridža održava intelektualne funkcije na najvišem nivou.

Izrazito podoban kao zabavno-rekreativna aktivnost, bridž omogućava svakom pojedincu da pronađe svoje mjesto, bilo da igra na svjetskom ili na klupskom nivou. Redovni klupski turniri uz obilje vrhunskih turističkih atrakcija, bridž festivala u najljepšim svjetskim ljetovalištim (Monte Carlo, Venecia, Cannes i mnogi drugi), uz redovite hotelske popuste za bridžiste, pružaju neograničene mogućnosti razonode uz mogućnost igranja protiv svih svjetskih bridž veličina.

U bridž porodicu uključuje se putem tečajeva za početnike, gdje se kroz zabavu i igru nauče osnove, na koje se zavisno o individualnim ambicijama i interesu nadograđuje potrebno znanje i treningom se može ostvariti i vrhunske domete.

Mladi igrači mogu lako i brzo napredovati u bridžu te kroz programe nacionalnog saveza nastupati na juniorskim Eurposkim i Svjetskim prvenstvima te tako puutovati i upoznavati nove ljude. Pogledajte razgovor sa višestrukim juniorskim bridž reprezentativcem Joškom Đilovićem na:

[http://crobridge.com/clubs/dubrovnik/Doc/01\\_interv\\_jd.pdf](http://crobridge.com/clubs/dubrovnik/Doc/01_interv_jd.pdf)



## Kako igram bridž ?

Bridge je igra s 52 karte francuskog špila, koje su raspodijeljene u 4 boje po 13 karata :

- ♣ tref,
- ♦ karo,
- ♥ herc
- ♠ pik.

Jačina karata je po slijedećem navedenom redu : As, kralj, dama, dečko, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2. As je najjača karta, a dvica je najslabija.

## Tko su igrači za stolom?

Bridge igraju 4 igrača podijeljena u parove, svaki igrač ima oznaku prema stranama svijeta :

- N (North – Sjever),
- E (East – Istok),
- S (South – Jug)
- W (West – Zapad).

Par NS igra protiv para EW.

## Kako se karte podijele ?

Nakon što se karte promiješaju, dijele se jedna po jedna u lijevo. **Djelitelj** (Dealer) dijeli jednu kartu prvom igraču u lijevo i tako dalje ukруг. Karte koje drži jedan igrač u ruci zovemo **list**.

## Što se treba igrati?

Postoje dvije moguće igre : igra u **adutu** (trump) kad je jedna boja vladajuća i igra u **bez adutu** (No Trump, NT) kad se poštuje samo jačina karata.

Igrači putem licitacije dogovaraju boju, opisuju svoje karte i označavaju svoju jačinu tražeći najbolji mogući **kontrakt** (ugovor). Licitaciju započinje djelitelj i slijedi dalje ukруг u smjeru kazaljke na satu. Licitiranje može početi s bilo kojom bojom ili u bez adutu na bilo kojoj visini. Nivo licitacije označava koliko štihova moramo ostvariti preko osnovnih 6 štihova.

1 ♣, 1 ♦, 1 ♥, 1 ♠ ili 1 NT 7 štihova

2 ♣, ♦, ♥, ♠ ili NT 8 štihova



- 3 ♣, ♦, ♥, ♠ ili NT 9 štihova
- 4 ♣, ♦, ♥, ♠ ili NT 10 štihova
- 5 ♣, ♦, ♥, ♠ ili NT 11 štihova
- 6 ♣, ♦, ♥, ♠ ili NT 12 štihova
- 7 ♣, ♦, ♥, ♠ ili NT 13 štihova

Boje u Bridžu idu po redu : Bez adut (najjači), Pik, Herc, Karo, Tref (najslabiji). Izvođač je onaj igrač para koji je prvi spomenuo boju kontrakta. Atakira prvi igrač slijeva izvođaču. Nakon atake izvođačev partner polaže karte na stol i postaje mrtvac.

## A kako se igra?

Osnovna pravila igre su :

- Na odigranu kartu mora se odgovoriti istom bojom ako je imamo u listu
- Ukoliko nemamo traženu boju možemo sjeći adutom ili odbaciti bilo koju drugu kartu
- Na odigranu kartu ne moramo igrati veću



## Kako ću obračunati rezultat?

Bridge je igra štihova, dakle broje se osvojeni štihovi u igri, nema posebne vrijednosti pojedinih karata.

Vrijednost pojedinog štih je:

Bezadut: Prvi štih **40** svaki dalje **30**

Majorske boje: Svaki štih **30**

Minorske boje: Svaki štih **20**

Sve se u kontri množi sa dva, a u rekontri se sve množi sa četiri.

Ranjivost je na engleskom 'Vulnerable' a kod nas se udomaćio izraz 'u zoni' ili 'crvena'.

Kad se napravi igra (jedno dijeljenje zbrojeno daje 100) dodaje se bonus:

Igra (Manša): **300** neranjiv, **500** ranjiv

Nije igra: **50** neranjiv, **50** ranjiv

Slemovi:

Mali slem: **500** neranjiv, **750** ranjiv

Veliki slem: **1000** neranjiv, **1500** ranjiv

Za kontrirani slem dodaj još **50**, za rekontrirani još **100**.

Prekoštihovi:

Bez kontre vrijednost štih

Kontra: **100** neranjiv, **200** ranjiv

Rekontra: **200** neranjiv, **400** ranjiv

Padovi:

Bez kontre:

izvan zone prvi štih **50**, svaki sljedeći **50**;

u zoni prvi štih **100** svaki sljedeći **100**.

Kontra:

izvan zone prvi štih **100**, svaki sljedeći **200**;

u zoni prvi štih **200** svaki sljedeći **300**.

Rekontra:

izvan zone prvi štih **200**, svaki sljedeći **400**;

u zoni prvi štih **400** svaki sljedeći **600**.



## Dančarski bridž - Kako ćemo obračunati kućnu partiju ?

Sjeli smo za stol odigrati partiju. Igramo sa Chicago obračunom.

Napravimo tablicu i označimo ranjivosti. Prvo dijeljenje nitko nije ranjiv. Drugo i treće onaj par koji miješa karte. Zadnje dijeljenje su svi ranjivi. Ranjivost označimo sa malom zvjezdicom u tablici za svako dijeljenje.

Rezultat se izračuna i upiše svakom paru u njegovu stranu.

Na kraju se zbroji i dobije se rezultat.

	NS		EW
NS 2♠ napravili 9 štihova (30+30+30+50)	140		
EW 3NT napravili 9 štihova (40+30+30+300)		*	400
EW: 4♠ u kontri 8 štihova (200+300)	500		*
NS: 6NT 12 štihova (40+5*30+500+750)	1440	*	*
	1680		

North i South pišu sebi +17 (1680/100 zaokruženo) a East i West -17 (-1680/100 zaokruženo).

Sad se dva igrača u paru zamjene i igraju recimo NE protiv WS.

	NE		WS
NS 2♠ napravili 9 štihova (30+30+30+50)	140		
NS 3NT napravili 8 štihova (100)		*	100
EW: 5♣ u rekontri 11 štihova (4*(5*20) + 500 + 50)			*
			950
NS: 3NT 12 štihova (40+5*30+500)	690	*	*
			220

West i South pišu sebi +2, a North i East -2.



Sad se opet zamjene i igraju NW protiv ES

	NW		ES
EW 2♣ napravili 7 štihova (20+20+20+50)	50		
NS 3NT napravili 9 štihova (40+30+30+500)	600	*	
EW: 7♣ u kontri 13 štihova (2*(7*20) + 500 + 1500 + 50)			*
			2330
NS: 3♥ 10 štihova (30+30+30+30+50)	170	*	*
			1510

North i West pišu sebi -15 a East i South +15.

Ukupno: North 0,  
East -4,  
South +34,  
West -30. (Zbrojeni rezultat je nula)



## Sistem Licitacije «Široka Ulica»

Vrijednost i jačina lista procjenjuje se na osnovu **honera** u listu.

Honeri su : A, K, Q, J i 10, a njihova vrijednost je :

- A = 4 honera,
- K = 3 honera,
- Q = 2 honera,
- J = 1 honer,
- 10 i manje karte = 0

Distributivna vrijednost lista je (gledajući duge boje) :

- za boju koja sadrži 5 karata i pretpostavimo da će to biti adut možemo dodati 1

distributivni poen u naš list

- za 6-karatnu boju možemo dodati 2 poena u naš list
- za 7-karatnu još jedan, dakle 3 poena itd.

Partneri opisuju svoju snagu i traže najdulju boju za adut licitacijom. Partner je Vaš prijatelj kojemu pomažete opisujući svoju kartu a završni kontrakt pronalazite zajedno. Ciljevi para u licitaciji su:

- 1. Pronaći majorsku manšu ako je ima**
- 2. Pronaći bezadutsku manšu ako je ima**
- 3. Odabrati najsigurniji parcijalac ako nema manše**

Igrač koji prvi licitira je otvarač. Njegov suigrač je partner otvarača. Obično trebaju po dva licita da opišu što imaju u svom listu. Izuzetak su baražni otvori kod otvarača, podrška otvaračeve boje i bezadutski govori partnera otvarača.





## Otvaračeva Strana

Forsing govor je licit nove boje i ne smije se pasirati. Kad licitiramo dvije boje obećavamo barem pet karata u prvoj boji i četiri u drugoj boji inače nam je drugi govor bez adut. Ponavljanje svoje boje je najčešće šest karata.

### Otvarač:

Tip ruke 0: (Honeri 0 – 12) Pass ili baraž na trećem nivou (NIJE FORSING sa sedam i više karata)

Tip ruke 1: (Honeri 13 –16) Otvor na nivou 1 pa drugi odgovor bez skoka

Tip ruke 2: (Honeri 17 –19) Otvor na nivou 1 pa drugi odgovor sa skokom

Tip ruke 3: (Honeri 20 – 23) Otvor na nivou 2 pa drugi odgovor bez skoka i ispod manše

Tip ruke 4: (Honeri 24 +) Otvor na nivou 2 pa drugi odgovor sa skokom u manšu

### Partner Otvarača:

Tip ruke 0: (Honeri 0-5) Pass na otvor prvog nivoa, jedan odgovor na otvor drugog nivoa

Tip ruke 1: (Honeri 6 –9) Obična podrška, bez adut bez skoka, nova boja isključivo na prvom nivou

Tip ruke 2: (Honeri 10 –12) Podrška sa skokom, bez adut sa skokom, nova boja bez skoka

Tip ruke 3: (Honeri 13 – 15) Podrška sa skokom u manšu, 3NT, nova boja bez skoka

Tip ruke 4: (Honeri 16 +) Nova boja sa skokom

## Kako izabrati pravi nivo

Manša se licitira kada par ima 26 poena i više, dakle zajedno snagu dva otvora.

Da bi došli do manše kombiniramo:

1. Otvaračeva ruka tipa 1 i partnerova ruka tipa 2 ili bolja
2. Otvaračeva ruka tipa 2 i partnerova ruka tipa 1 ili bolja
3. Otvaračevo ruka tipa 3 ili 4 sa svim tipovima ruka partnera

Da bi došli do slema kombiniramo:

1. Otvaračeva ruka tipa 1 i partnerova ruka tipa 4 ili bolja
2. Otvaračeva ruka tipa 2 i partnerova ruka tipa 3 ili bolja
3. Otvaračevo ruka tipa 3 i partnerova ruka tipa 2 ili bolja
4. Otvaračeva ruka tipa 4 i partnerova ruka tipa 1 ili bolja



## Strana protivnika otvarača

### Preliciti

Svaka boja koja se nudi bez skoka je sa barem petero karata, ruka je snage otvora i nije forsing. Partner se postavlja prema prelicitu kao prema otvoru. Pazite jer su protivnici jaki!

### Baraži

Posebna vrsta prelicita je baraž. To radite sa sedam karatnom i duljom bojom sa dvije slike i nedovoljnom snagom za otvor. Licitirate direktno na trećem nivou. Partner zamisli vašu ruku i onda licitira što misli da se može napraviti. Baražer ne licitira ponovo. On je svoje rekao, partner je kapetan.

### Kaznena Kontra

Kaznena kontra protivničkog kontrakta u boji mora imati puno aduta i barem dva moguća štih u drugim bojama. Što je protivnički nivo licitacije niže, to mora biti više aduta.

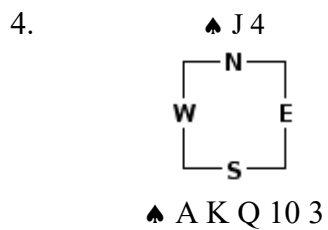
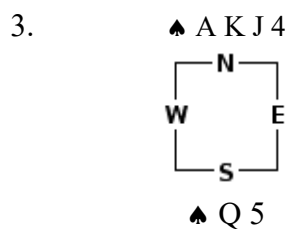
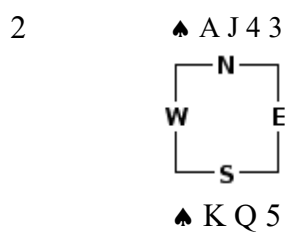
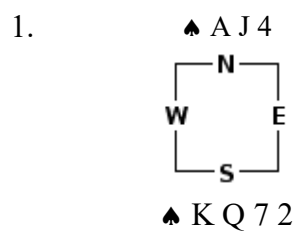
Kaznena kontra protivničkog bez aduta mora imati dugu boju koja nosi štihove i potrebne ulaze da se boja stigne razviti i iskoristiti.



## Osnovne kombinacije

### Visoka karta iz kratkoće

Kada imate vinere (najviše karte koje ne mogu izgubiti štih) u obje ruke najbolje je početi sa vinerima iz kraće ruke.

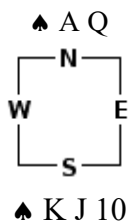




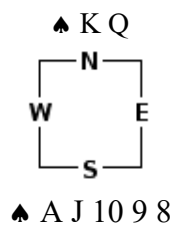
## Deblokada boje

Kad imate mnoštvo vinera u obje ruke možete preuzeti vinera kako bi prešli u dulju ruku.

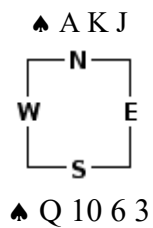
5.



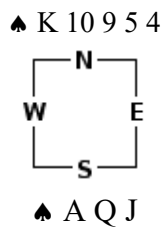
6.



7.



8.

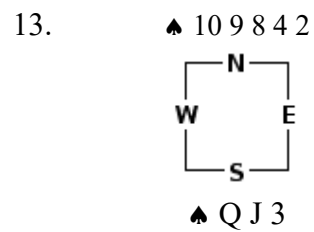
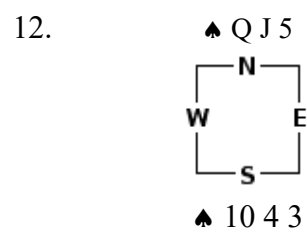
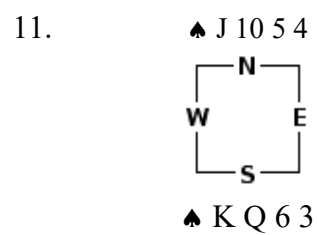
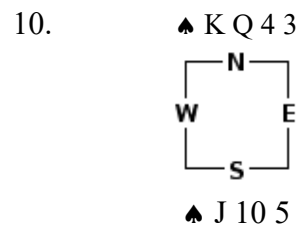
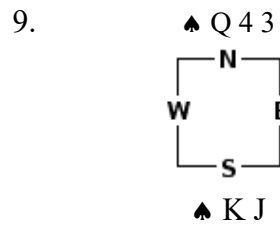


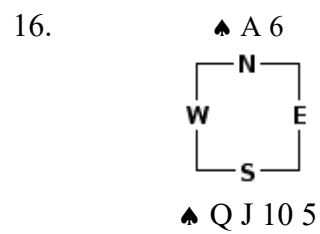
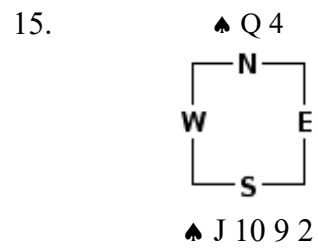
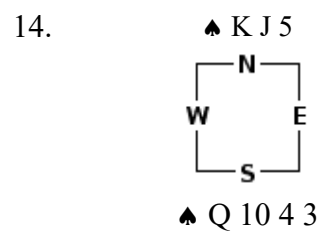
Maksimalni broj štihova jednak je broju karata u dužem listu – tzv. duljini dulje ruke.



## Razvijanje štihova u boji

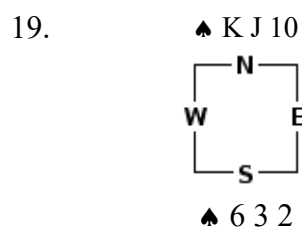
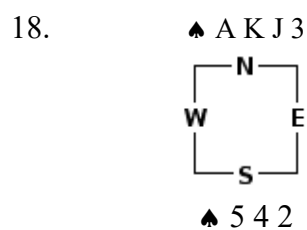
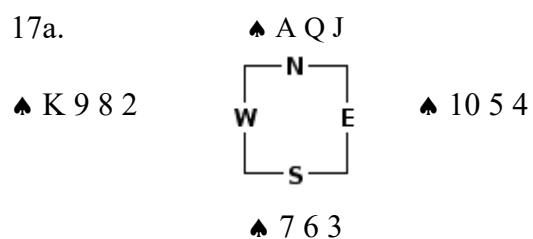
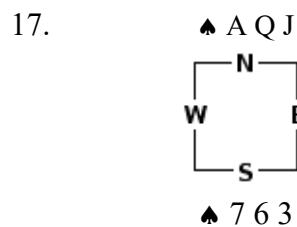
Vječita izvođačeva dilema je da li razvijati štihove u dugoj boji ili izigrati vinere? Prvo razvijte štihove. Igranjem honera izbijte protivničku visoku kartu.



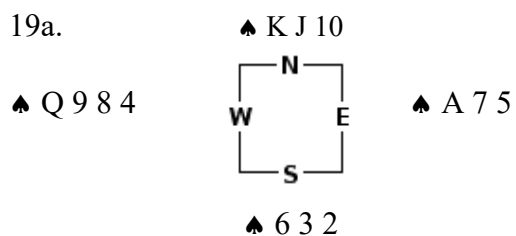


## Impas

Igranje prema AQ kombinaciji donosi štih kad lijevi protivnik ima K.



Igrajte prema KJ10 i ako lijevi igra malu stavite dečka. Ako desni uzme asem drugi put igrajte prema K10.

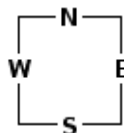




## Traženje honera

Kad imate devet karata u boji sa dva top honera najčešće je dobro igrati odmah asa i kralja. Kad desni protivnik ima četvrtu damu to se otkrije u prvoj ruci i zatim se dvaput igra sa stola kroz damu prema KJ10 – IMPAS.

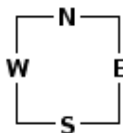
20. ♠ 8 7 6 4 3



♠ A K J 10

Najčešća raspodjela pet protivničkih karata je 3-2. Igrate AK i ako desni ne prati impasirate dečka kod lijevog protivnika igrajući prema Q10.

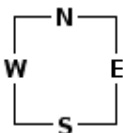
21. ♠ A K Q 10



♠ 7 6 3 2

Ako desni ima četvrtog fanta nakon AK sa stola impasirate u Q103. Ako lijevi ima četvrtog dečka izigrate AKQ i predate štih dečku kako bi narasla peta karta u vinera.

22. ♠ 7 4 2

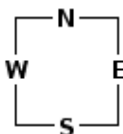


♠ A K Q 10 3

Igrajte vinera nasuprot prijetnji kako bi u slučaju loše raspodjele imali impas.

♠ A J 6 3 2

23.



♠ K 8 7 5 4





23a. ♠ A J 6 3 2  
♠ Q 10 9      ♠ -  
    N  
    W      E  
    S  
♠ K 8 7 5 4

24. ♠ K 10 4 2  
    N  
    W      E  
    S  
♠ A Q 6 3

25. ♠ 8 7 4  
♠ J 9 3      ♠ 10 6 5  
    N  
    W      E  
    S  
♠ A K Q 2

26. ♠ 7 3  
♠ Q J 8      ♠ 10 6 5  
    N  
    W      E  
    S  
♠ A K 9 4 2

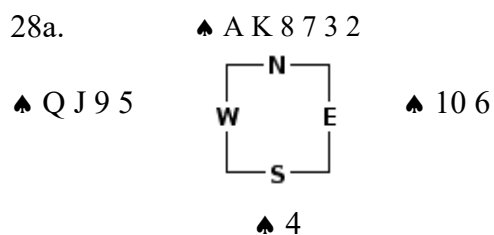
27. ♠ 8 7 4  
♠ Q J 9      ♠ K 10  
    N  
    W      E  
    S  
♠ A 6 5 3 2

Ako je druga boja adut igraš AK i režeš treću rundu. Male karte su sad visoke.

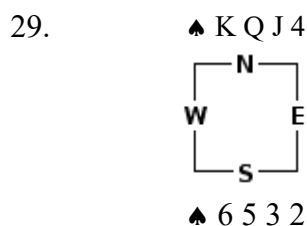
28. ♠ A K 8 7 3 2  
♠ Q J 9      ♠ 10 6 5  
    N  
    W      E  
    S  
♠ 4



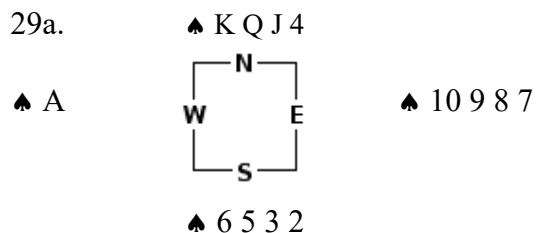
Ako na rezanje treće ruke desni ne prati reži još jednu rundu.



### Igranje prema honerima



Igrajte male karte prema honerima u dužoj ruci kako bi se zaštitili od loše raspodjele.



Ovu kolekciju smo dobili promatranjem zamoraca u laboratorijskim uvjetima...

**Mentor:** Nemoj to staviti

U stvari gledajući probleme koje su imali novi igrači i vodeći listu najčešćih pogrešaka. Ne mora se uvijek igrati na preporučeni način. Imamo jednog igrača koji skida singl dame iza figure pa mi zato govori da je ova lista glupost. Vi čuvajte svoje karte da vam ne viri u njih.



## Djeljenje 1. Licitiranje manše

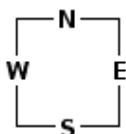
North Dealer; Svi van zone;

♠ A K 10

♥ x x x x

♦ x x x x

♣ x x



♠ Q J 9 x x

♥ A K

♦ A K x

♣ K x x

N	E	S	W
Pass	Pass	2♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

**North:** Imam balansiranu ruku. Snaga je sedam honerskih poena: as i kralj u piku. Nemam dovoljno za otvor pa ću pasirati.

**Mentor:** Što ti treba partner licitirati da bi igrali manšu?

**North:** Mora pokazati jaki otvor: ako otvori na prvom nivou javit ću se i čekati njegov drugi govor. Skoči li u drugom govoru možemo probati manšu.

**South:** Lijepa ruka i puno honera: tri, sedam, sedam i tri i pet karata u piku to je dvadeset i jedan honer. U drugom govoru ću pokazati balans i prepustiti partneru odluku. Otvaram otvor tipa tri: 2 ♠.

**Mentor:** Ako partner donese figuru pik i damu tref možemo igrati manšu u bez adutu ili u piku ako pokaže pik fit.

**Mentor:** Tref je najgora boja pa zamisli da ti dođe tref atak. Uzmeš u ruci, pustiš pik da razviješ visoku boju - pik. Protivnici uzmu prije ili kasnije. Tref povrat zadržavaš bilo da partner ima damu tref koja dobro stoji ili J10xx. četiri pika, dva herca, dva karonu i trefovi – eto devet štihova.

**South:** A na druge atake AK kod mene je rješenje za sve probleme.

**North:** Partner ima jaki otvor: skočit ću odmah u manšu da zna da imam dvije dobre figure i podršku ♠. Odgovor tipa 1 a ne nula.

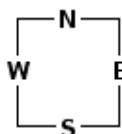
**South:** Odlično. Da li da nastavim prema slemu?

**Mentor:** Sve si pokazao prvim govorom. List nema ništa ekstra što partner već ne zna. 4 pik je dovoljno.

**Djeljenje 2. Licitiranje manše – traženje fita**

East Dealer; NS u zoni;

♠ A x  
 ♥ x x x x  
 ♦ x x  
 ♣ Q x x x x



♠ K Q J 10 9  
 x  
 ♥ A Q  
 ♦ A Q x  
 ♣ x x

N	E	S	W
	Pass	1♠	Pass
1NT	Pass	3♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

**South:** Još jednom dobra ruka: šest pikova i osamnaest honera. Imam 20 honera mogu otvoriti 2♠ a poslije ponoviti pik.

**Mentor:** Polako jer ti partner mora donijeti dosta za igrati manšu. Rubna je ruka i ja bih otvorio samo 1 pik što je NON FORSING.

**South:** Zašto? Poeni su ovdje?

**Mentor:** Moraš dati dva trefa i asa pik. Dakle ne smiješ izgubiti nijedan impas, a kako ćeš dva puta doći na stol? Da bi mogao doći na stol partner mora imati snagu, a sa tom snagom će se javiti na otvor na nivou jedan.

**North:** Imam odgovor tipa jedan. Htio bih prijaviti tref ali ne smijem na drugi nivo. Reći ću samo 1NT – 'iz muke'. Jedini preostali govor za odgovor tipa 1.

**Mentor:** Ispravno jer moraš držati licitaciju živom ako partner ima jaku ruku.

**South:** Sada po sistemu moram reći 3 pik. Zašto ne mogu odmah reći 4 pik? Partner ima snage za pokrit jedan gubitak i za napraviti impas?

**Mentor:** Kako znaš da li ima pika uopće? Ako ima dva pika znat će sam reći 4 pik. To je pravi bridž: prepusti partneru da donese odluku ako si ti sve svoje pokazao. Partner postaje kapetan.

**North:** Rekao sam 4 pik ali sad se mislim da smo pretjerali.

**Mentor:** Ne, dobro je. Imaš drugog asa pik, ali i karo kratkoću. Možeš porezati karo i donijeti štih iz kratkog aduta.

South je dobio herc atak. Uzeo je damom i odmah igrao as karo pa damu karo. West je uzeo i odmah vratio pik ali ne može spriječiti rezanje karona na stolu. Izvođač je pokupio pik asem, prebacio se herc asem u ruku i porezao karo. Manša napravljena. Igranje impasa karo riskira pad ako kralj ne leži.

**Djeljenje 3. Licitiranje manše**

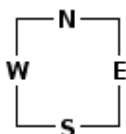
South Dealer; EW u zoni;

♠ Q 9 4

♥ x x x

♦ A K x

♣ x x x x

♠ K J 10 8  
7

♥ A K x x

♦ x x

♣ A x

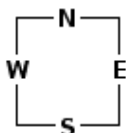
N	E	S	W
		1♠	Pass
2♠	Pass	3♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

**South:** Danas me ide karta: ponovo otvaram jedan pik.**Mentor:** A što partner mora donijeti da se igra manša?**South:** Pik ili herc fit i blizu deset honera. Ako mi da pik podršku reći ću tri pik, na dva herc mogu odmah skočiti u 4 herc dok na 1NT imam opciju dva herc.**Mentor:** Odlično, sve je pokriveno.**North:** 2 pik – fit i odgovor tipa jedan.**South:** 3 pik – fali mi malo do manše. Partner molim te pomoz.**North:** Imam skoro maksimum za dva pik. Kralj karo je ekstra štih, a i bez njega mogao sam reći dva pik. 4 pik !**Mentor:** Izgleda da vam više ne trebam.**South:** Stani, kako ću ovo napraviti? Došla je tref ataka. Kako god brojim tu je devet štihova. Bolje da igramo 3 NT.**Mentor:** Nemoj odmah gubiti nadu. Da igraš bez adut tref su ti otvorili i uzet će ti pik asa i četiri tref štiha ako jedan protivnik ima 5 trefova. Šansa ti je razviti herc štih.**South:** Onda ću adutirati i predati herc štih. Napravim ako je herc 3-3 kod protivnika.**Mentor:** Razumna linija, ali kolika je to šansa?**South:** Ne razumijem.**Mentor:** Imaš na kraju skripte tablicu vjerojatnosti. Šansa da je šest karata u nekoj boji kod protivnika raspoređeno 3-3 je 36%. U grubo napraviti ćeš jednom u tri puta.**South:** Daj što daš.**Mentor:** Pazi foru: uzmi tref atak i igraj as herc pa kralj herc pa mali herc. Ako je herc 3-3 mali herc je visok a protivnici ne mogu rezati. Ako je herc 4-2 zadnji herc rezat ćeš visoko damom pik na stolu. Eto desetog štiha.**South:** Uffff

**Djeljenje 4. Licitiranje poziva manše**

West Dealer; svi u zoni;

- ♠ A J x
- ♥ A K Q x x  
x
- ♦ x x
- ♣ Q x



- ♠ Q x
- ♥ J 10 x
- ♦ x x x x
- ♣ K x x x

	N	E	S	W
				Pass
1♥	Pass		2♥	Pass
3♥	Pass	Pass		Pass

**North:** Evo i meni dobre ruke. Otvaram jedan herc pa ću kasnije skočiti u hercu. Otvor tipa dva.

**South:** Jednostavna podrška. Odgovor tipa jedan. Valjda partner ima jaču ruku pa da igramo manšu.

**North:** Tri herc, imaš li što ekstra?

**South:** Nemam.

**Mentor:** Došla je tref ataka. South je zvao damu sa stola i East je pokupio tref asa. Slijedile su dvije runde karo protivnicima. Treći karo štih je izvođač rezao na stolu.

**South:** Što sada?

**Mentor:** Prebroji štihove i vidi kako dalje igrati.

**South:** Imam kralja tref, pik asa i šest herčeva. Razvit ću pik štih i to je deveti štih.

**Mentor:** Točno. Kontrakt je napravljen, da li ćeš probat uzeti i deseti štih?

**South:** Kako?

**Mentor:** Nemoj odmah adutirati do kraja. Odigraj dva aduta i probaj pik impas. Ako leži pik impas poreži treći pik u ruci.

**South:** Zgodno, impas pa rezanje u kraćem adutu.

**North:** A zašto samo dva puta adutirati? Što ako jedan protivnik ima tri aduta?

**South:** Pa da mi ostane u ruci adut za rezanje pika.

North upiše rezultat i nije zadovoljan.

**Mentor:** Ljutiš se što niste rekli manšu a napravili ste 10 štihova?

**North:** Tako je. Izgubili smo bonus od 500.

**Mentor:** Zavisi kakav je obračun. Ako je parski obračun onda je bitno biti bolji od ostalih a ne koliko si bolji. Prekoštih donosi dobar rezultat kao i bonus. Ako je Butler obračun onda je loše, ali ovu igru je riskantno izlicitirati.

**North:** Vidim, samo jedni su pisali 620.

**Djeljenje 5. Redosljed licitiranja kad imaš dvije boje**

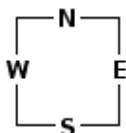
North Dealer; NS u zoni;

♠ K Q x x x

♥ x

♦ A Q x x x

♣ J x



♠ x

♥ A 10 x x x

♦ K 10 x x

♣ x x x

N	E	S	W
1♠	Pass	1NT	Pass
2♦	Pass	3♦	Pass
Pass	Pass		

**North:** Distributivni otvor sa pikom i karonom, snaga otvora tipa jedan. Koju boju da otvorim?

**Mentor:** Sa dvije peterokaratne boje otvori prvo višu boju pa ponovi nižu boju. Sa 4-4 reci prvo nižu i čekaj da partner prijavi svoju četverokaratnu boju. Kad su boje nejednake duljine otvori dužu boju.

**North:** U redu. Dakle 1 pik.

**South:** 1NT iz muke. Prijavio bi herc ali ne smijem na drugi nivo. Zašto?

**Mentor:** Pokazuješ jaču ruku. Partner će te lansirati u nemoguću manšu. To je cijena koju plaćamo da precizno izlicitiramo manše. Takozvani *parcijalci* su neprecizni. Na 2 herc se partner mora javiti i dati podršku na trećem nivou pa padnete u pravom fitu. Bolje napraviti bez adut gdje ne nađeš bolji fit.

**North:** Nastavljam po planu, 2 karo. Otvor tipa 1.

**South:** Slab sam. Mogu li reći 2 herc?

**Mentor:** Možeš, ali mala je šansa herc fita. Partner ima barem devet karata u piku i karonu, dakle ima najviše četiri karte koje mogu biti herc. Ako ima tri herca protivnici imaju devet tref karata a nisu se javili. Bolje potvrdi fit sa tri karte.

**North:** 4 karo, imam dobre kratkoće (kratke boje, dubl, singl, šiken) za rezanje.

**Mentor:** Ne bih se zalijetao. Imaš pet gubitaka u ruci, partner je sa 1NT pokazao da ima najviše dvije dobre figure. Pet karo je jedanaest štihova, a tri karo je lakše igrati nego četiri.

**North:** Kakvih 5 gubitaka?

**Mentor:** As pik, As herc, Karo kralj i dva trefa.

**North:** Dakle pas?

**Mentor:** Kako procijeniš, to je bridž. Možda bude dobro možda loše. Na ovakvim bordovima se pobjeđuju i gube turniri i mečevi.

**Djeljenje 6. Balansirane ruke**

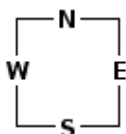
East dealer; EW u zoni;

♠ 10 x x x

♥ K x x

♦ A J x

♣ A x x



♠ Q x x

♥ A Q J x x

♦ K x

♣ K 10 x

	N	E	S	W
		Pass	1 ♥	Pass
1 ♠		Pass	1NT	Pass
3NT		Pass	Pass	Pass

**South:** Balasnirani otvor sa hercom i snagom otvora jedan. 1 Herc pa ću dalje licitirati bezadut.

**North:** Pik mi je nikakav, mogu li reći odmah 3NT ? Ruka je snage otvora?

**Mentor:** Nemoj, ako partner ima pet herčeva i četiri pika zaključao si mogućnost pronalaska pik manše. Idi po redu, neka je boja i 6543.

**North:** Riskiram da me partner pasira?

**Mentor:** Nikako, pik je nova boja pa je forsing. Drugo kad imaš balansiranu ruku, honerski poeni su precizan pokazatelj snage. Pozovi manšu u drugom govoru.

**North:** U redu. Dakle 1 pik.

**South:** 1NT.

**North:** 2NT – poziv manše. Joj ako me spasira....

**South:** Bliže sam 16 nego 13 honera, prihvaćam!

**Mentor:** Došla je karo ataka i izvođač je pokupio odmah devet štihova. Licit 1 pik nije riskirao ništa, a uz to je i sakrio najslabiju boju.

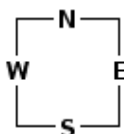




## Djeljenje 7. Licitiranje baraža

South Dealer; svi u zoni;

- ♠ 10
- ♥ A Q 10
- ♦ Q x x x x x
- ♣ 10 x x



- ♠ K Q 9 x x x
- x
- ♥ 9 x x
- ♦ 3
- ♣ K x

N	E	S	W
		3♠	Pass
Pass	Pass		

**South:** Koliko pikova, crni mi se pred očima. Pas.

**Mentor:** Stani malo, zašto pas?

**South:** Pa nemam otvor.

**Mentor:** Tvoja ruka vrijedi mnogo štihova ako je pik adut, inače nemaš ništa. Iskoristi baražni otvor: reci 3 pik i pokaži sedam aduta i da možeš uzet bar šest štihova u ruci.

**South:** Zašto?

**Mentor:** Ako partner nema ništa protivnici imaju slem. Past ćeš u kontri 800 gdje oni imaju bar 2200. Ako partner donese štih padaš 500 a protivnici imaju igru i 620.

**South:** Dakle moj loše rezultat je u stvari dobar jer sam im uprskao slem?

**Mentor:** Tako je.

**South:** Idemo. Tri pik.

**North:** Ajme meni nemam pika. Mogu li vaditi?

**Mentor:** Ne treba, ima partner sam dovoljno pikova i bez tebe. Zamisli da ima KQ u sedmero i ništa sa strane. Zamisli kako bi se igrala takva ruka.

**North:** Pa uzet ćemo još herc asa i damu herc ako leži impas.

**Mentor:** Onda ne treba riskirati sa 4 karo. Tko kaže da partner uopće ima karone?

**Mentor:** Nakon Tref atake izvođač je dao jedan pik, karo, herc i tref za +140. Protivnici nisu imali igru, ali je ipak kontrakt napravljen za plus rezultat.



## Djeljenje 8. Licitiranje nakon jakog otvora

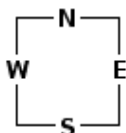
West dealer; Svi van zone;

♠ A Q 9 8 7

♥ A K Q x x

♦ A K

♣ 9



♠ K x x

♥ 10 x x x

♦ Q x

♣ A 10 x x

N	E	S	W
			Pass
2♠	Pass	4♠	Pass
6♠	Pass	Pass	Pass

**North:** Tko će ovo prebrojati. Sam mogu igrat manšu, samo trebam naći fit. Otvorit ću 2 pik i poslije licitirati 4 herc.

**Mentor:** Vrlo dobro. Ali i slem je blizu, znaš da ti fale samo majorski fit, pik kralj i as tref.

**North:** Kako da to saznam?

**Mentor:** Bez specijalnih dogovora sa partnerom ne možeš. Njih na početničkom tečaju ne učimo.

**North:** Šteta.

**South:** Imamo dovoljno za manšu ako partner ima otvor tipa 3. Ako je jači javit će se još jednom. 4 pik.

**North:** Evo fita i poena kod partnera. Mora imati barem jednu od dvije ključne figure. 6 pik.

**Mentor:** Karta se raspodjelila da je unutra svih trinaest štihova osim ako jedan protivnik nema sve adute ili slučajno ide odmah herc šnaper. Mali slem se radi uvijek.



## Djeljenje 9. Slušanje protivničke licitacije

North Dealer; EW u zoni;

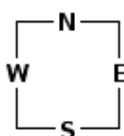
N	E	S	W
Pass	Pass	1NT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

♠ K 4 3

♥ K Q 5

♦ 7 5 4

♣ K J 10  
9



♠ 10 8 5

♥ 10 9 6  
3

♦ A 9 8 2

♣ A 7

**Mentor:** North i South igraju sistem licitacije «Zagrebački Tref». South je otvorom 1NT pokazao balansiranu ruku i 15-17 Honera.

**East:** Da li mi moramo znati sisteme licitacije da bi igrali bridž?

**Mentor:** Ne, možete pitati za vrijeme licitacije kad vas dođe red za objašnjenje pojedinih govora. S vremenom ćete naučiti najčešće sisteme i konvencije pa nećete imati problema u sličnim situacijama.

**East:** Zvuči komplicirano.

**Mentor:** To je kao vožnja auta. Na početku misliš kako će se svaki pješak baciti pod vozilo, a kasnije voziš automatski i ne sjećaš se kako si prošao cijeli put.

West atakira dvcicu pik. North spušta karte na stol. Dok izvođač razmišlja East mora smisliti kako će se braniti.

**East:** Uzet ćemo dva asa, ali što još? Partner je dobar u piku kad ga atakira.

Nažalost moj pik nema pomoći za njega.

**Mentor:** Iskoristi protivničku licitaciju. Izvođač ima 15 – 17 Honera, ti imaš 8 a na stolu je 12. Partner ima 3 do 5 Honera sve skupa, slažeš se?

**East:** Onda idemo igrati sljedeći bord.

**Mentor:** Dobra igra u obrani je važna jer ćeš izvoditi svaku četvrtu ruku, a svaku drugu igraš obranu. Ne možeš napraviti dobar rezultat ako ne uvježbaš obranu sa partnerom.

**East:** Misliš da imamo šanse?

**Mentor:** Zamisli da partner ima u ta 3-5 honera nešto što može srušiti izvođača. Izvođač na stolu stavlja mali pik i uzima desetku damom. Igra tref koji East uzima asem.

**East:** Nemamo šanse u piku. Jedino ako partner ima KJ u karonu možemo uzeti četiri štih.

**Mentor:** Probaj

Rezultat jednom ne. Partner je imao KJx u karonu a atakirao je iz Jxxx u piku. Igra na jedinu šansu donijela je odličan rezultat.



## Djeljenje 10. Atakiranje u obrani

East dealer; svi u zoni;

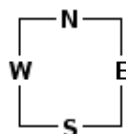
N	E	S	W
	1♥	1♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

♠ A J 7 4

♥ 2

♦ Q J 10 9  
6

♣ A K 3



♠ 2

♥ A K J 9  
3

♦ A 8 5 4

♣ J 7 6

West je atakirao 7 karo. North je položio karte na stol a izvođač razmišlja kako će igrati.

**East:** Licitirao sam herc a dobio karu. Sad smo se nasadili.

**Mentor:** Zašto si dobio karo ataku? Partner zna da imaš otvor i herčeve, trebala je doći herc ataka pogotovo što partner nema poena.

**East:** Kako znaš?

**Mentor:** Ako protivnici igraju igru imaju bar 25 honera, a ti imaš 13. Partner može imati damu i to je to.

**East:** Valjda atakira iz kratkoće, želi dobiti šnapera.

**Mentor:** To ima logike.

East uzima asem i vraća karo. West reže, igra herc do Eastovog kralja. East igra ponovo karo i kad West poreže South polaže karte na stol i radi zahtjev preostalih štihova.

**East:** Bravo partner, našao si jedinu ataku koja ruši.

**West:** Imali smo sreće ovaj put. Da sam atakirao herc ne mogu ti doći u ruku da mi daš drugi karo šnaper.

Ako partner ne atakira tvoju boju možda ima singl!



## Djeljenje 11. Atakiranje u obrani

South Dealer; Svi van zone;

♠ K J x  
x  
♥ 5 4  
♦ A x x x  
♣ Q 10 x

N	E	S	W
		1♥	Pass
3♥	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

**West:** Protivnici igraju manšu i moram atakirati. Imam tri boje i figuru u svakoj, koju boju da odaberem?

**Mentor:** Ataka je najteži dio obrane. Dok postoje jasna pravila koju kartu igrati kad odabereš boju, teško je procijeniti koju boju treba atakirati.

**West:** Pik mi se čini najjači, da atakiram mali pik?

**Mentor:** Svaka boja ima svoje pluseve i minuse. Možda je najbolje atakirati adut, herc.

**West:** Zašto herc? Pa to je adut.

**Mentor:** Čini se da protivnici imaju svu snagu u rukama. Onda imaju i AQ pik pa će atak pika prodat štih ako je dama u izvođača. Isto vrijedi i za tref.

**West:** As karo?

**Mentor:** Izbjegavaj igrati asa u glavu ili igrati ispod asa. Prvo te partner ne razumije pa može kasnije pogriješiti, a drugo možeš lako prodati štih.

**West:** Dakle herc da ne prodam ništa.



	♠ 7 x x	
	♥ A K x x	
	♦ K x x	
	♣ A x x	
♠ K J x		♠ 10 x x
x		x
♥ 5 4		♥ J 10
♦ A x x x		♦ J 10 9
♣ Q 10 x		♣ 7 x x x
	♠ A Q	
	♥ Q x x x	
	x	
	♦ Q x x	
	♣ K J x	

A square diagram representing a bridge table. The corners are labeled: N (North) at the top, S (South) at the bottom, W (West) on the left, and E (East) on the right. Lines connect the corners to form a square.

**South:** Žao mi je partner, fali nam jedan štih.

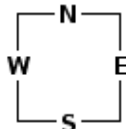
**North:** Šteta, da je došla neka druga ataka imao bi deset štihova.

Ako ne znaš koju boju atakirati gledaj ne prodati štih u ataci.

**Djeljenje 12. Igranje u obrani – hold up play**

West dealer; NS u zoni;

	♠	K Q x x
	♥	A x
	♦	9 8 x x
	♣	A x x
♠	A	10 x x
♥	Q J	10 x
♦	J	x
♣	6	x x



	N	E	S	W
				Pass
1♦	Pass	2NT	Pass	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass	Pass

**West:** Dama herc iz tri figure. Jednostavno**Mentor:** Tako je, to su najbolje atake.

Izvođač uzima kraljem u ruci i igra pik prema stolu.

**West:** Da uletim?**Mentor:** Ne još.

Uzima kraljem pik i igra tref kojeg u ruci uzima kraljem. Opet igra pik.

**West:** Da uletim?**Mentor:** Ne još.

Uzima damom pik, vraća pik do dečka u ruci.

**West:** Da pustim?**Mentor:** Uleti. Sad kad igraš herc rušiš ga jer ti ostaje pik štih u ruci uz herčeve. Izvođač je dobro igrao, ali u ovoj situaciji mora pogoditi. Ako uletiš sa asem pik prerano, sve si mu pokazao.U situaciji kad ne znate što držite se pravila: Druga ruka nisko – treća ruka visoko.



### Djeljenje 13. Prelicitiranje

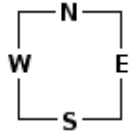
North dealer; Svi u zoni;

♠ K x x x

♥ J x x

♦ 6 x

♣ K x x x



♠ A Q x x x

♥ Q x x x

♦ 7 x

♣ A 3

N	E	S	W
Pass	1♣	1♠	Pass
2♠	Pass	Pass	Pass

**Mentor:** Evo primjera prelicita nakon protivničkog otvora. South ima otvor i peterokaratnu boju, partner mu daje podršku.

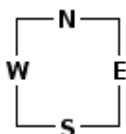




## Djeljenje 14. Baraž u obrani

East dealer; Svi van zone;

- ♠ A K x x
- ♥ K J
- ♦ x x
- ♣ K J 10 x x



- ♠ 3 2
- ♥ 3 2
- ♦ K Q J 10 9 8  
7
- ♣ 3 2

N	E	S	W
	1♥	3♦	Pass
Pass	Pass		

**South:** Imam idealni baraž, mogu li ga licitirati nakon protivnikovog otvora?

**Mentor:** Naravno. To je smisao: opiši list i što više otežaj protivnicima.

**South:** 3 karo

**North:** Imam lijepu ruku bez karona. Mislim igrati 3NT sa mojih 15 honera. To je manša, ako napravimo na konju smo.

**Mentor:** Nije sve u honerima. Zadržat ćeš herc ataku, ali 9 štihova?

**North:** Ako partner donese dobre karone i asa tref imam.

**Mentor:** Teško. Ako ima dobre karone ne moraju biti zatvoreni, a ako donese tref asa onda su karoni loši. Da ima oboje ne bi licitirao baraž, nego bi išao polako.

**North:** Pa što onda, 5 karo?

**Mentor:** Uzimaju dva asa: herc i tref, a onda ovisiš o karonima.

**North:** Onda pas.

**South:** Došla je herc ataka. Kad izbijem asa karo imam šest karo štihova. AK pik je još dva, dakle osam. Fali mi još jedan štih. East je otvorio, on ima većinu poena. Sigurno ima dobar herc, zadnji štih moram uzeti u trefu.

**Mentor:** Probaj prvo istražiti tko ima asa karo. Možda ti odigraju tref pa te riješe pogađanja.

East je držao AQ herc pa je odmah uzeo dva štihova. Vratio je pik. Izvođač je uzeo asem na stolu i igrao karo do kralja u ruci i Westovog asa. Povrat pik izvođač uzme kraljem na stolu. Izadutira i igra iz ruke tref prema stolu.

**South:** Sad fanta ili kralja? Kakav mi je horoskop danas?

**Mentor:** Horoskop ti je dobar. Da West ima asa tref uz asa karo onda East ne bi mogao skupiti dovoljno za otvor jedan herc.

Fanta tref uzeo je East sa asom. Tri karo napravljeno.



## Djeljenje 15. Kaznena kontra

South dealer; NS u zoni;

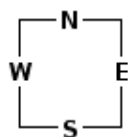
N	E	S	W
		1♠	Pass
2♠	X	Pass	Pass
Pass			

♠ J 7 4

♥ 2

♦ Q J 10 x x

♣ A x x



♠ K Q x x  
x

♥ A x

♦ A x x

♣ J 7 6

**Mentor:** Ovo je primjer jedne kaznene kontre. East kontrira 2 pik jer ima pet jakih aduta i dva štih sa strane.

**East:** Partner sigurno ima neke poene jer protivnici nisu nastavili prema manši.

**Mentor:** Partner možda nema ništa.

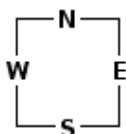
**East:** Kako to?

**Mentor:** South će pasirati sa jakom rukom 2 pik u kontri jer ako napravi to je manša. Poeni se udvostručuju nakon kontre pa je dva pik dovoljno za igru!

**Djeljenje 16. Slušanje protivničke licitacije**

West dealer; EW u zoni;

- ♠ A x x
- ♥ 6 x x
- ♦ 4 x x
- ♣ K x x x



- ♠ Q x x x x
- ♥ 3 x
- ♦ A Q J 10
- ♣ A x

N	E	S	W
			1NT
Pass	2♦	2♠	Pass
Pass	Pass		

**South:** Kako to East licitira 2 karo a gotovo svi karoni su kod mene.

**Mentor:** Pazi, njegov partner je aletirao.

**South:** Što to znači?

**Mentor:** Oni igraju konvenciju koj se zove Jacoby Transfer. Njegov karo licit obećava peterokaratni herc.

**South:** Dakle kao da je rekao 2 herc?

**Mentor:** Točno. Sad može pasirati 2 herc ako je slab ili licitirati dalje ako je jak.

**South:** Evo njima 2 pik da im bude lakše

**North:** Imam podršku i honere, reći ću 3 pik.

**Mentor:** Stani malo, protivnik igra 1NT otvor koji obećava 15 do 17 honera. To je konvencija. Zajedno ti i partner teško imate za manšu. Dva pik je dovoljno, ako se protivnici ponovo jave reci tri pik.

**Konvencije (dogovore) objasniti ćemo na naprednom tečaju i tokom klupskih turnira.**

**Vjerojatnosti najčešćih raspodjela**

Broj karata	Raspored	Vjerojatnost	Broj kombinacija
2	1 - 1	52 %	2
	2 - 0	48 %	2
3	2 - 1	78 %	6
	3 - 0	22 %	2
4	2 - 2	41 %	6
	3 - 1	50 %	8
	4 - 0	10 %	2
5	3 - 2	68 %	20
	4 - 1	28 %	10
	5 - 0	4 %	2
6	3 - 3	36 %	20
	4 - 2	48 %	30
	5 - 1	15 %	12
	6 - 0	1 %	2
7	4 - 3	62 %	70
	5 - 2	31 %	42
	6 - 1	7 %	14
	7 - 0	1 %	2
8	4 - 4	33 %	70
	5 - 3	47 %	112
	6 - 2	17 %	56
	7 - 1	3 %	16
	8 - 0	0.2 %	



## Napredujte u igranju bridža

Sviđa vam se igra i htjeli bi dalje napredovati i igrati? Odlično. Prvi put kad igrate protiv iskusnih igrača uvidit ćete razliku u vještini koju su stekli višegodišnjim igranjem.

### Savjet 1: IGRAJTE ŠTO VIŠE

Teško je organizirati igranje kad imate iznenada slobodnog vremena jer vas uvijek treba četvero. Rješenje je na internetu: Bridge Base Online.

<http://www.bridgebase.com/>

Prvo vrijeme igrajte Just Play Bridge opciju da naučite licitaciju i da vježbate izvođenje. Nakon par dana registrirajte se i igrajte ns samom serveru sa drugim igračima. Preporučam za početak tražiti partije u Relaxed Bridge Club gdje se predstavite kao početnik. Gledajte prijenose na Vugraphu. Zabavite se.

### Savjet 2: ČITAJTE ŠTO VIŠE

Na lupskoj stranici ima jako puno korisnik tekstova u Početničkom kutku pa pročitajte i savladajte jedan po jedan:

<http://crobridge.com/clubs/dubrovnik/>

Zatim krenite na teoriju, pa onda po internetu.

Nađite mentora koji će vam odgovarati na pitanja i sa kojim analizirate igranje.

### Savjet 3: FOKUSIRAJTE SE

Turniri su teški je dugo traju, a svaka greška zbog dekoncentracije umanjuje vaš rezultat. Igrajte klupske turnire sa drugim igračima i vježbajte usredotočenost. Na početku je teško ali samo tako možete popraviti nivo igre. Ponekad ide, ponekad ne ide ali idite ruku po ruku i iznenadit ćete se koliko napredujete kad dođu novi početnici.

### Savjet 4: DOBAR PARTNER

Nađite partnera sa kojim vam je gušt druženje jer ćete sa njim provoditi puno vremena. Još je bolje ako dijelite iste ciljeve u bridž igri jer tako bolje podržavate jedan drugog.

Mi članovi Škole Bridža rado ćemo vam pomoći na tom putu savjetom, predavanjima i turnirima. Slobodno nam se javite za sva pitanja. Nađite našu Facebook grupu: Škola bridža Dubrovnik i blog <http://blog.dnevnik.hr/skolabridza/>.



## Sadržaj

Bridž sport i zabava kroz natjecanje.....	2
Kako igram bridž ?.....	3
Tko su igrači za stolom?.....	3
Kako se karte podijele ?.....	3
Što se treba igrati?.....	3
A kako se igra?.....	4
Kako ću obračunati rezultat?.....	5
Dančarski bridž - Kako ćemo obračunati kućnu partiju ?.....	6
Sistem Licitacije «Široka Ulica».....	8
Otvaračeva Strana.....	9
Otvarač:.....	9
Partner Otvarača:.....	9
Kako izabrati pravi nivo.....	9
Strana protivnika otvarača.....	10
Preliciti.....	10
Baraži.....	10
Kaznena Kontra.....	10
Osnovne kombinacije.....	11
Visoka karta iz kratkoće.....	11
Deblokada boje.....	12
Razvijanje štihova u boji.....	13
Impas.....	15
Traženje honera.....	16
Igranje prema honerima.....	18
Djeljenje 1. Licitiranje manše.....	19
Djeljenje 2. Licitiranje manše – traženje fita.....	20
Djeljenje 3. Licitiranje manše.....	21
Djeljenje 4. Licitiranje poziva manše.....	22
Djeljenje 5. Redoslijed licitiranja kad imaš dvije boje.....	23
Djeljenje 7. Licitiranje baraža.....	25
Djeljenje 8. Licitiranje nakon jakog otvora.....	26
Djeljenje 9. Slušanje protivničke licitacije.....	27
Djeljenje 10. Atakiranje u obrani.....	28
Djeljenje 11. Atakiranje u obrani.....	29
Djeljenje 12. Igranje u obrani – hold up play.....	31
Djeljenje 13. Prelicitiranje.....	32
Djeljenje 14. Baraž u obrani.....	33
Djeljenje 15. Kaznena kontra.....	34
Djeljenje 16. Slušanje protivničke licitacije.....	35
Vjerojatnosti najčešćih raspodjela.....	36
Napredujte u igranju bridža.....	37