

Prvi licit partnera otvarača

Uvod

Partner otvarača vodi licitaciju i njegov je cilj usmjeriti licitaciju u smjeru:

1. Pronalaženje majorskog fita
2. Ukoliko nema majorskog fita, sljedeći izbor je bezadutski kontrakt
3. Kao zadnju opciju bira minorski kontrakt

Opcije partnera otvarača se dijele na forcing licite, non-forcing licite te na pass. Pod forcing licite se podrazumijeva da ih otvarač ne smije pasirati, oni su uglavnom neograničeni, znači bez maksimalnog poenskog ranga. Non-forcing liciti su uvijek poenski limitirani na neki poenski rang.

Forcing liciti se najlakše prepoznaju s licitom nove boje. Non-forcing liciti su većinom podrška boje otvarača, ili bezadutski liciti.



Nakon otvora 1 u boji

Otvor 1 u boji, obećava 11-21 poen, majorska boja mora biti barem 5-karatna, karo je barem 4-karatni, dok se 1 tref može koristiti kao preparatorni otvor sa 2+trefa, ukoliko se nema uvjeta za otvoriti neki drugi otvor.

Odgovori partnera otvarača na otvor 1 u boji:

- Pass = 0-5 poena
- Nova boja na nivou 1 = forcing, +6 poena, +4-karatna boja
- 1 NT = non-forcing, 6-9 poena, bez 4-karatnih majora koji se mogu licitirati na nivou 1
- Podrška boje otvora na nivou 2 = non-forcing, 6-9 poena uz podršku
- Nova boja na nivou 2 = forcing, +11 poena, +4-karatna boja (izuzetak je 2 herc nakon otvora 1 pik, koji mora biti 5-karatni)
- 2 NT = non-forcing, invit, 11-12 poena, bez 4-karatnih majora koji se mogu licitirati na nivou 1
- Nova boja sa skokom = non-forcing, 8-10 poena, 6-karatna boja
- Podrška boje otvora na nivou 3 = non-forcing, invit, 11-12 poena uz podršku
- 3 NT = to play, 13-15 poena, bez 4-karatnih majora koji se mogu licitirati na nivou 1
- Podrška majorske boje otvora na nivou 4 = 0-8 poena, to play, 5-karatna majorska podrška

Podrška boje otvora na nivou 2

Majorski otvori (1♥ i 1♠) obećavaju 5-karatnu boju, pa je za podršku tih otvora dovoljno imati 3-karatnu podršku. Stoga, na majorski otvor, licit podrške na drugom nivou, 1♥ – 2♥ ili 1♠ – 2♠, pokazuje 6-9 poena i 3-karatnu podršku u majorskoj boji otvarača.

Otvor 1♦, obećava minimalno 4-karatni karo, pa nam je za podršku tog otvora potrebno imati barem 4 karte u karo boji. Znači, sekvenca 1♦ – 2♦ pokazuje 6-9 poena i barem 4 karte karo. No, kako nam je cilj u licitaciji prije nego što pokažemo minorski fit, pronalaženje fita u majoru, nećemo licitirati 2♦, ukoliko imamo 4-karatnu majorsku boju. Znači, prioritet nam je pokazati 4-karatnu majorsku boju, prije podrške minorske boje. Zaključujemo na kraju da sekvenca 1♦ – 2♦ pokazuje 6-9 poena, negira 4-karatnu majorsku boju i obećava barem 4 karte u karou.

Otvor 1♣, može sadržavati samo dvije karte u trefu. Stoga nam je za podršku 2♣ potrebno imati minimalno 5 karata u trefu. Isto kao u slučaju karo boje, prvo pokazujemo imamo li 4-karatnu majorsku boju, a 2♣ licitiramo tek kad nemamo 4-karatne majore u svom listu. Zaključujemo, sekvenca 1♣ – 2♣ pokazuje 6-9 poena, negira 4-karatni major i pokazuje barem 5 trefova.

Podrška boje otvarača nije forcing i otvarač to može pasirati.

Podrška boje otvora sa skokom

Iako se radi o skoku, ovi liciti su također limitirane snage, pokazuju 11-12 poena. To su non-forsing liciti i otvarač smije i ovaj licit pasirati. Što se tiče broja karata koji trebaju za ovu podršku, vrijede ista pravila kao i u prethodnom primjeru. Sekvence 1♥ – 3♥ ili 1♠ – 3♠ obećavaju 3 karte podrške, sekvenca 1♦ – 3♦ obećava 4-karatnu karo boju, a sekvenca 1♣ – 3♣ pokazuje 5-karatnu tref boju. Isto kao i u primjeru obične podrške, podrška u minorima negira 4-karatnu majorsku boju. Ove sekvence pokazuju 11-12 poena za partnera otvarača i smatraju se invitnom snagom. Invit predstavlja licit, koji od otvarača traži da pasira s minimumom, dok u suprotnom treba licitirati manšu.

1NT licit od partnera otvarača

Na sve otvore, licit 1NT pokazuje 6-9 poena. Čim je licit poenski limitiran, automatski je non-forsing, što znači da ga otvarač smije pasirati. Sa 1NT licitom na partnerov otvor pokazujemo:

- 6-9 poena
- Nemamo 4-karatnu majorsku boju koju možemo licitirati na nivou 1
- Nemamo direktnu podršku za partnerovu boju otvora
- Iako se licitira NT, ovaj licit ne garantira balansiranu distribuciju

Sekvenca 1♦ – 1NT pokazuje 6-9 poena, partner otvarača nema 4-karatni major i nema 4-karatni karo. Partner otvarača može imati dugu tref boju, koju ne može pokazati, jer licit 2♣ obećava +11 poena. Zbog tih ograničenja, partner otvarača ne mora biti balansiran da bi licitirao 1NT.

2NT licit od partnera otvarača na otvor 1 u boji

Na sve otvore u boji na nivou 1, licit 2NT pokazuje 11-12 poena. Ovo je non-forsing licit, pokazuje se tzv. invitna snaga. To znači da će otvarač uz minimum pasirati, a u suprotnom se od njega očekuje da licitira manšu. Sa 2NT licitom na partnerov otvor 1 u boji pokazujemo:

- 11-12 poena
- Nemamo 4-karatnu majorsku boju koju možemo licitirati na nivou 1
- Nemamo direktnu podršku za partnerovu boju otvora
- Iako se licitira NT, ovaj licit ne garantira balansiranu distribuciju

3NT licit od partnera otvarača na otvor 1 u boji

Na sve otvore u boji na nivou 1, licit 3NT pokazuje 13-15 poena. Već smo na nivou manše i to znači da ovo nije forsing licit. Očekuje se da će partner otvarača pasirati, osim ukoliko nema želju za slemom. S licitom 3NT pokazujemo da imamo stopere u svim nelicitiranim bojama. Sa 3NT licitom na partnerov otvor 1 u boji pokazujemo:

- 13-15 poena
- Nemamo 4-karatnu majorsku boju koju možemo licitirati na nivou 1
- Nemamo direktnu podršku za partnerovu boju otvora
- Iako se licitira NT, ovaj licit ne garantira balansiranu distribuciju

Kako licitiramo ako imamo podršku za boju otvora

Na otvore u minoru, ako imamo direktnu podršku, nećemo je direktno licitirati ako imamo 4-karatni major. Uvijek ćemo prvo pokušati naći majorski fit. Ako shvatimo da nema ništa od majorskog kontrakta, okrećemo se pokušaju da igramo 3NT, pokušavamo doznati imamo li stopere u svim bojama, ako smo dovoljno jaki da igramo 3NT. Tek, kad shvatimo da nemamo mogućnosti igrati 3NT okrećemo se minorima.

Na otvore u majoru, nastojimo odmah dati direktnu podršku, ako je to moguće po poenskoj snazi:

- Uz 6-9 poena licitirat ćemo direktnu podršku u majoru na nivou dva, brzo ćemo pokazat fit u majorima, bez obzira imamo li još neku boju sa strane
- Uz 11-12 poena, licitirat ćemo podršku sa skokom, na nivou tri

- Ako imamo 5-karatnu podršku i slabu ruku, nekih 0-8 poena, licitirat ćemo 4 u majoru direktno. To je baražna podrška gdje uzimamo prostor i igramo na nivou 4 jer imamo osiguran 10-karatni fit
- Ako imamo 13+ poena i podršku, prvo ćemo licitirat neku boju sa strane kao forsing, pa ćemo nakon toga skočit u manšu i pokazat podršku i snagu za manšu. Ukoliko mislimo da imamo šansi za slem, pokušat ćemo s još jednim forsingom prije potvrde fita.

Ako protivnici kontriraju otvor 1 u boji

Ukoliko protivnici kontriraju otvor 1 u boji, najčešće je to informativna kontra, koja pokazuje snagu otvora. Licitiramo dalje kao da je protivnik pasirao, no imamo dodatnu opciju s licitom rekontra. Rekontru ćemo koristiti s rukom koja je minimalno invitne snage i najčešće s balansirajućim listom koji nema direktnu podršku za otvor partnera. Ideja rekontre je da se ostavi opcija kažnjavanja protivničkog kontrakta, jer je svaka kontra nakon rekontre kaznena.

Ako protivnici licitiraju svoju boju nakon našeg otvora 1 u boji

Ukoliko protivnici licitiraju svoju boju na naš otvor otvor 1 u boji, većina naših licita je usmjerena na pokazivanje majora. Svaki direktni licit majora pokazuje +5-karatnu boju, a kontru koristimo za pokazivanje 4-karatnog nelicitiranog majora.

Licit nove boje na nivou 1 pokazuje 6+ poena, a licit nove boje na nivou 2 pokazuje +11 poena. Ukoliko imamo 5-karatnu boju koju ne možemo licitirati na nivou 2 jer nemamo 11 poena, u tom slučaju počinjemo s kontrom, pa zbog te opcije kontra može imati i više od 4 karte u majoru.

Ukoliko imamo boju protivničke intervencije, bez neke druge opcije, možemo pasirati s listom koji je snage sve do 15 poena, to je tzv. trap pass. U tom slučaju se nadamo kontri od otvarača ne bi li kaznili protivnika. S tim listom ne dajemo kontru, jer su nam kontre informativne i pokazuju interes za ostale boje.

Razvoj nakon protivničke intervencije od 1♥ na naš otvor 1♠:

- Pass = slaba ruka ili trap pass
- Kontra = pokazuje +6 poena i 4-karatnu pik boju
- 1 ♠ = +6 poena, +5 pikova, forsing
- 1 NT = 6-9 poena, stoper u protivničkoj boji (♥)
- 2 ♣ = 6-9, podrška partnerove boje otvora, non-forsing
- 2 ♦ = +11 poena, +5 karoa
- 2 ♥ = forsing do manše, samo poenska snaga, ne obećava ništa u hercu
- 2 NT = 11-12 poena, stoper u protivničkoj boji (♥)
- 3 NT = 13-15 poena, stoper u protivničkoj boji (♥)

Razvoj nakon protivničke intervencije od 1♠ na naš otvor 1♦:

- Pass = slaba ruka ili trap pass
- Kontra = pokazuje +6 poena i +4-karatnu herc boju (moguće je imati +5-karatni herc, jer nam za 2♥ treba +11 poena)
- 1 NT = 6-9 poena, stoper u protivničkoj boji (♠)
- 2 ♣ = +11 poena, +5 trefova
- 2 ♦ = 6-9, podrška partnerove boje otvora, non-forsing
- 2 ♥ = +11 poena, +5 herčeva
- 2 ♠ = forsing do manše, samo poenska snaga, ne obećava ništa u hercu
- 2 NT = 11-12 poena, stoper u protivničkoj boji (♠)
- 3 NT = 13-15 poena, stoper u protivničkoj boji (♠)

Nakon otvora 1NT

Otvor 1NT obećava 15-17 balansiranih poena.

Odgovori partnera otvarača na otvor 1NT:

- Pass = 0-7 poena, bez 5-karatnog majora ili 6-karatnog minora
- 2 ♠ = Stayman, upit za 4-karatni major kod otvarača, ili se ima +8 poena i traži se majorski 4-4 fit ili se ima slabu ruku s trobojcem bez trefa
- 2 ♦ = +5-karatni herc, Jacoby transfer za herc, može biti slabo, invitno ili jako
- 2 ♥ = +5-karatni pik, Jacoby transfer za pik, može biti slabo, invitno ili jako
- 2 ♣ = +6-karatni minor, slaba ruka, otvarač će licitirati 3♣, što će se pasirati uz tref boju ili korigirati u 3♦ uz karo boju
- 2 NT = non-forsing, invit, 9-10 poena, bez 4-karatnih majora
- Nova boja sa skokom = slam pokušaj, jaka boja
- 3 NT = to play, 10-15 poena, bez 4-karatnih majora
- 4 ♠ = Gerber, upit za Aseve, odgovori: 4♦ = 0, 4♥ = 1, 4♣ = 2, ...
- 4 ♦ = +6-karatni herc, Texas transfer u herc, za igrati 4♥
- 4 ♣ = +6-karatni pik, Texas transfer u pik, za igrati 4♠
- 4 NT = 16-17 poena, bez 4-karatnih majora, invit za 6NT
- 5 NT = 20-21 poena, bez 4-karatnih majora, invit za 7NT
- 6 NT = 18-19 poena, bez 4-karatnih majora
- 7 NT = 22+ poena

Stayman (licit 2 ♠)

Nakon partnerovog otvora 1NT, opet nam je primarni cilj naći majorski fit. Imamo dvije poenske opcije u kojima koristimo Stayman konvenciju, licit 2 tref. To je moguće uz slabu ruku koja ima trobojan list bez trefa i cilj nam je pasirati bilo koji odgovor partnera. Druga opcija je da imamo 8+ poena i barem jedan 4-karatni major (uz 5-karatne majore koristili bi Jacoby transfere, a ne Stayman).

Znači, Stayman konvenciju koristimo da ispitamo imamo li 4-4 majorski fit.

Jacoby transferi (liciti 2 ♦ i 2 ♥)

Nakon partnerovog otvora 1NT, koristimo Jacoby transfere ukoliko imamo +5-karatnu majorsku boju. Licitiramo 2♦ uz herc boju, a 2♥ uz pik boju. Otvarač će kompletirati transfer, a nakon toga ćemo pokazati jesmo li slabi, invitni ili jaki.

Transfer u minor (licit 2♣)

Nakon partnerovog otvora 1NT, ukoliko imamo dugu +6-karatnu minorsku boju, a preferiramo igrati 3 u minoru umjesto 1NT, licitiramo 2♣ kao transfer u minor. Otvarač će licitirati 3♣, što ćemo pasirati uz tref boju ili licitirati 3♦ u karo boju.

Invit za 3 NT (licit 2 NT)

Nakon partnerovog otvora 1NT, uz 8-9 poena i bez 4-karatnih majora licitiramo 2NT kao invit za 3NT. Otvarač će s minimumom pasirati, a u suprotnom licitirati 3NT.

Ako protivnici kontriraju otvor 1 NT

Ukoliko protivnici kontriraju otvor 1 NT, najčešće je to kaznena kontra. Licitiramo dalje kao da je protivnik pasirao, no imamo dodatnu opciju s licitom rekontra. Rekontru ćemo koristiti s rukom koja je minimalno invitne snage i najčešće s balansirajućim listom koji nema direktnu podršku za otvor partnera. Ideja rekontre je da se ostavi opcija kažnjavanja protivničkog kontrakta, jer je svaka kontra nakon rekontre kaznena.

Ako protivnici licitiraju svoju boju nakon našeg otvora 1NT

Ukoliko protivnici licitiraju svoju boju na naš otvor otvor 1 NT, koristimo kontru kao i prije, kao informativnu, a svaki licit boje je prirodan, nova boja na nivou 2 kao non-forsing, a na nivou 3 kao forsing. 2NT ostaje invit za 3NT. Opcija trap passa se koristi i u ovoj situaciji.

Razvoj nakon protivničke intervencije od 2 ♦ na naš otvor 1 NT:

- Pass = slaba ruka ili trap pass
- 2 ♥, ♠ = +5-karatna boja, non-forsing
- 2 NT = invit za 3 NT
- 3 ♣, ♥, ♠ = +5-karatna boja, forsing
- 3 ♦ = forsing manše, upit za 4-karatni major
- 3 NT = za igrati

Nakon otvora 2 ♣

Otvor 2 ♣ je tzv. Grand forsing otvor i obećava +23 balansiranih poena ili +22 nebalansirana poena. Partner otvarača je forsiran licitirati do nivoa manše.

Odgovori partnera otvarača na otvor 2 tref:

- 2 ♦ = waiting licit, koristi se u velikoj većini listova, daje priliku otvaraču da pokaže svoju boju ili bezadut
- 2 ♥, ♠, 3 ♣, ♦ = pokazuje dobru i 6-karatnu boju, dva od tri top-honera ili tri od pet honera, najslabija varijanta je sa QJ10xxx u boji
- 2 NT = ovaj licit izbjegavamo, želimo da otvarač prvi licitira NT

Nakon otvora Weak Two

Otvori 2 ♦, ♥ i ♠ pokazuju 6-9 poena i 6-karatnu boju. Ovo je baražni otvor, gdje se smatramo potpuno opisani i partner otvarača preuzima inicijativu. Otvarač dalje licitira samo ako je u forsing. Sve ključne odluke donosi partner otvarača.

Odgovori partnera otvarača na otvor Weak Two:

- Pass = list koji nema interesa, smatra da je igra na drugom nivou najbolja opcija
- Nova boja = forsing, +5-karatna boja
- 2 NT = forsing upit za kvalitetu boje weak-two
- Podrška boje weak-two na nivou 3 = slabo, ovo nije invit, samo se pokazuje 3-karatna podrška
- Skok na nivo manše = za igrati, ili se ima snage za manšu, ili se ima duga podrška u boji i baražiramo

Nakon otvora 2NT

Otvor 2NT obećava 20-22 balansiranih poena.

Odgovori partnera otvarača na otvor 1NT:

- Pass = 0-3 poena, bez 5-karatnog majora ili 6-karatnog minora
- 3 ♠ = Stayman, upit za 4-karatni major kod otvarača, ili se ima +4 poena i traži se majorski 4-4 fit ili se ima slabu ruku s trobojcem bez trefa
- 3 ♦ = +5-karatni herc, Jacoby transfer za herc, može biti slabo, GF ili jače
- 3 ♥ = +5-karatni pik, Jacoby transfer za pik, može biti slabo, GF ili jače
- 3 NT = to play, 4-10 poena, bez 4-karatnih majora
- 4 ♠ = Gerber, upit za Aseve, odgovori: 4♦ = 0, 4♥ = 1, 4♠ = 2, ...
- 4 ♦ = +6-karatni herc, Texas transfer u herc, za igrati 4♥
- 4 ♥ = +6-karatni pik, Texas transfer u pik, za igrati 4♠
- 4 NT = 11-12 poena, bez 4-karatnih majora, invit za 6NT
- 5 NT = 15-16 poena, bez 4-karatnih majora, invit za 7NT
- 6 NT = 13-14 poena, bez 4-karatnih majora
- 7 NT = 17+ poena

Nakon baražnog otvora na višim nivoima

Otvori na nivou 3 pokazuju 6-9 poena i 7-karatnu boju, a na nivou 4 pokazuju 8-karatnu boju. Ovo je baražni otvor, gdje se smatramo potpuno opisani i partner otvarača preuzima inicijativu. Otvarač dalje licitira samo ako je u forsingu. Sve ključne odluke donosi partner otvarača.

Odgovori partnera otvarača na baražni otvor:

- Pass = za igrati
- Nova boja = forsing, +6-karatna boja
- 3 NT = za igrati, češće na minorski baraž
- Licit na nivo manše = za igrati, ili se ima snage za manšu, ili se ima duga podrška u boji i baražiramo