

# Wiener Individualmeisterschaft System

**5er Oberfarben, better Minor**

**1NT: 15-17 Punkte**

Antworten: Stayman, Transfers auf Oberfarben, 2♣ = eine lange Unterfarbe schwach oder stark, Partner sagt darauf 3♣ und passt wenn der Partner in 3♦ ausbessert, 2NT = einladend, 3♣/♦ = 2 Topfiguren zu sechst und sonst nichts; **Lizitiert der Gegner:** Kontra ist Negativkontra, Lizit im 2. Stock ist schwach, Lizit im 3. Stock forzierend, Überruf der Gegnerfarbe ist Stayman

**2♣: Forcing;** Antworten: 2♦ = 0-7, andere Antworten natürlich und ab 8 Punkten

**2♦/♦/♠: Weak Two;** Antworten: neue Farbe forzierend, 2NT fragt nach Nebenwerten

**2NT: 20-22 rundverteilt;** Antworten: Stayman, Transfer, 3♠=5♠/4♥, 4♣/♦=natürlich, forzierend

**3x: Barrage**

**3NT: AKDBxxx in einer Unterfarbe und sonst nichts**

**4x: Barrage**

**5x: Barrage**

**Auf 1♥/♠:**

2NT = 4er Anschluss, Mancheforcing, darauf wird im 3. Stock eine Kürze lizitiert, im 4. Stock eine gute zweite Farbe

3♣/♦ = 4er Anschluss, 6-9/10-11

1NT = 6-10 Punkte

**Normale Assfrage mit 4NT: 30/14/2 mit Königen kombiniert**

**Gegenlizit:**

**1x – 2NT: beide Unterfarben mindestens 5-5**

**1UF - 2♣: natürlich; 1UF - 2♦: beide Oberfarben mindestens 5-5**

**1OF – 2OF: andere OF + Unterfarbe mindestens 5-5**

**Kontra ist fast immer Aufmachkontra**

**1x – 1NT: natürlich, gleiche Antworten wie auf 1NT Eröffnung**

**1NT – Multi Landy:** 2♣= beide Oberfarben mindestens 4-4, 2♦ = eine Oberfarbe, 2♥/♠ = ♥/♠ + UF mindestens 5-4

Ausspiel und Markierung:

3./5. im Farbkontrakt, 4. Höchste im NT Kontrakt

Von einer Sequenz oder inneren Sequenz die höchste

Hohe Zumarken im Farbkontrakt, Kleine im NT Kontrakt, hoch-nieder= gerade Längenmarke