



L'enchère Insuffisante



Le traitement de l'Enchère Insuffisante (E.I.) paraît simple mais est, in fine, plus compliqué qu'il n'y paraît. Votre adversaire de droite fait une enchère insuffisante, quels sont vos droits ?

L'arbitre va vous proposer 2 options : accepter ou refuser l'E.I.

1) Si vous acceptez l'E.I., les enchères continuent alors sans aucune rectification.

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♠	1♥	?

Si vous (Est) acceptez l'E.I. de Nord, vous pourrez à votre tour, enchérir d'1♠ ! 😊

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♠	1♥	1♠!

2) Si vous refusez l'E.I., elle doit être remplacée par une enchère légale.

- Si l'une des 2 conditions ci-dessous est respectée, les annonces continueront sans autre conséquence. Le joueur fautif remplace son E.I.

a - soit par une enchère suffisante la moins forte et qui spécifie la même dénomination que l'enchère retirée. Cela veut dire quoi ?

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♠	1♥	

Est peut remplacer son enchère d'1♥ par 2♥

b - soit par une enchère comparable (définition Loi 23)

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1SA	2♠	2♦

Supposons qu'Est n'ait pas vu l'intervention de 2♠ et que son enchère était un texas ♥, il peut remplacer son E.I. par l'enchère de 3♥ si elle montre également des cœurs.

Mais si les conditions ci-dessus ne sont pas respectées, le partenaire du joueur fautif devra passer jusqu'à la fin des enchères.

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	1♠	1♥!

Si 1♥ est remplacé par Passe, 3♥, 2♣ ou 3SA, Ouest devra passer jusqu'à la fin des enchères.

Notez qu'en plus, le partenaire du joueur fautif sera soumis à une restriction supplémentaire.

Le déclarant pourra lui interdire, à son 1er tour de jouer, d'attaquer une des couleurs non spécifiées dans les enchères légales.

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	1♠	1♥!

Si 1♥ a été remplacé par Passe et que NS jouent, disons 4♠, Nord pourra interdire à Ouest de jouer n'importe quelle couleur de son choix, la 1ère fois que celui-ci prendra la main. Cette interdiction persiste tant qu'il garde la main.

► L'enchère insuffisante 🗨️

Quelques informations supplémentaires

- Si vous avez déjà enchéri avant d'appeler l'arbitre, vous aurez perdu vos droits et les enchères continueront ainsi.

- Le joueur fautif ne peut pas remplacer son E.I. par « contre » ou « surcontre » (sauf si celui-ci est considéré comme enchère comparable)

- Le joueur fautif ne peut pas remplacer son E.I. par une autre E.I.

Dans ces 2 cas, son partenaire devra également passer jusqu'à la fin des enchères et sera soumis aux restrictions d'attaque évoquées ci-dessus.

- L'arbitre garde le pouvoir d'ajuster la marque finale dans le cas où le joueur fautif a remplacé son E.I. par une enchère permettant au jeu de continuer sans rectification **MAIS** que le résultat de la donne aurait pu être différent sans l'aide de l'enchère insuffisante.

Donne 11 Personne Vulnérable	♠ AR ♥ 10765 ♦ 853 ♣ 10932	
♠ D6543 ♥ V842 ♦ AR4 ♣ 6	N O S E	♠ V108 ♥ 9 ♦ DV106 ♣ AV854
	♠ 972 ♥ ARD3 ♦ 972 ♣ RD7	

2♣* : les majeures

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	2♣*	1SA!	Passe

Nord remplace son E.I. par 2SA, les enchères continuent sans rectification. Nord chute de deux. Sans l'E.I. Est aurait joué 2♠. Si le résultat de ce contrat est meilleur pour EO, l'arbitre ajuste le score.