

## GRAND PRIX A SQUADRE

1. La competizione sarà a Squadre, ed ognuna sarà identificata con il nome di una ASD e del Capitano.
2. La competizione sarà divisa in tappe, (mensili o poco più) ed in sessioni, e durerà tutto l'anno.
3. La classifica di ogni tappa sarà stilata sommando il numero di VP ottenuti nelle singole sessioni.
4. All'inizio di ogni tappa, a partire da marzo, si azzereranno i VP ottenuti in precedenza.
5. Il GRAND PRIX A SQUADRE potrà essere sospeso per esigenze organizzative o altri imprevisti.
6. Le sessioni si giocheranno con cadenza settimanale, il mercoledì sera, iniziando da mercoledì 19 gennaio 2022.
7. Tutte le squadre giocheranno le stesse mani contemporaneamente, i tornei saranno diretti da arbitri federali.
8. Gli incontri si svolgeranno sulla piattaforma RealBridge gestita da: ANKON BRIDGE – RIVIERA DEL CONERO in base al calendario pubblicato dall'organizzazione del torneo sul sito [www.bridgewebs.com/ankon/](http://www.bridgewebs.com/ankon/).
9. ANKON BRIDGE – RIVIERA DEL CONERO si prenderà cura di pubblicare i risultati, e di qualsiasi altra comunicazione, decisione, rettifica, integrazione regolamentare e/o informazione, inerente all'evento. Si riserva inoltre di poter modificare il presente regolamento per assicurare la migliore riuscita della manifestazione.
10. Tutti i giocatori dovranno essere tesserati alla FIGB ed iscritti per il 2022. Il numero dei giocatori della squadra non è limitato, ma un giocatore potrà partecipare solo per una squadra (ad eccezione delle sostituzioni di emergenza, autorizzate dall'arbitro). La responsabilità è del Capitano della Squadra, e di ogni singolo giocatore per sé stesso, pena l'esclusione dalla manifestazione. L'esclusione riguarda esclusivamente i premi per la classifica annuale e per la classifica della tappa nella quale il divieto è stato violato. Non riguarda gli eventuali premi per la sessione, ove previsti e altre classifiche della tappa.
- 10A. Durante la quinta tappa (giugno) si autorizza la partecipazione dei giocatori che hanno giocato precedentemente con le altre squadre senza le conseguenze per i premi della classifica annuale e mensile.
11. I turni della stessa sessione potranno essere giocati da diversi componenti della squadra.
12. Il torneo a squadre sarà con movimento Swiss. Durante una sessione di gioco gli incontri non saranno ripetibili, ma le stesse squadre potranno incontrarsi nuovamente durante le altre sessioni della tappa.
13. Durante una sessione si giocheranno 4 turni da 5 board, ad eccezione dell'ultima sessione della tappa, nella quale si giocheranno 2 turni da 10 board. La formula del gioco può essere modificata se cambierà il numero delle squadre partecipanti.
14. Il costo di partecipazione è di 3 euro/giocatore per sessione.
15. Si può partecipare alla singola sessione o alla singola tappa del Grand Prix. Non sono previsti premi per le singole sessioni, ad eccezione dell'ultima e penultima sessione della tappa. Nella penultima e ultima sessione della tappa saranno premiate la prima e la seconda squadra (senza contare il carryover). Parteciperanno ai premi di sessione soltanto le squadre che avranno aderito a tutte le sessioni precedenti della tappa. I premi di sessione che verranno assegnati non saranno cumulabili. Pertanto se una squadra ha diritto a più premi di sessione si assegnerà soltanto il premio maggiore, e se la squadra ha diritto a più premi di sessione di uguale valore, si assegnerà il premio maturato nella sessione giocata prima.
16. A richiesta saranno forniti file e dati per eventuali classifiche particolari.

17. Alla fine di ogni tappa le 3 prime squadre saranno premiate con la quota accantonata durante ogni sessione della tappa, secondo lo schema in basso:

Tavoli	PREMI				ANNUO	TOT PREMI
	1°	2°	3°	tot. M		
12	24	18	12	54	5	59
14	28	21	14	63	5	68
16	32	24	16	72	5	77
18	36	27	18	81	5	86
20	40	30	20	90	5	95
22	44	33	22	99	5	104

\* visto che il numero dei tavoli è aumentato, i premi sono in aumento, saremo più precisi nel corso del torneo.

18. Inoltre è previsto al termine del GP un ulteriore premio, per le 5 squadre che avranno ottenuto la somma maggiore di VP, utilizzando la quota di 5€ accantonata ogni sessione. Es: nel caso di 50 sessioni giocate risulteranno accantonate per il premio finale  $5 \times 50 = 250\text{€}$ . 18. L'organizzazione si riserva la possibilità di aumentare il costo della sessione o modificare la tabella dei premi in caso di variazione dei costi.

19. L'organizzazione si riserva di valutare l'opportunità dell'utilizzo dei sipari nelle sessioni successive.

19 gennaio 2022