

Abertura 1♣ (2+ cartas) e 1♦ (4+ cartas): (12-19 H)

Salto em rico é barragem: 2♥/♠ (6+ cartas e 0-5 H), 3♥/♠ (7+ cartas 2-5 H) e 4♥/♠ (8+ cartas 2-6 H);

Abertura 1♥ (5+ cartas) e 1♠ (5+ cartas): (12-19 H)

Sem Trunfo: 1ST (6-10), 2ST (11-12) e 3ST (13-15);

Dois sobre um: 2♣ e 2♦ (4+ cartas, 11+ H,), 2♥ e 2♠ (fit, 6-10 HD),

Apoio (fit): 3♥ e 3♠ (11-12 HD) e 4♥/4♠ (13-18 H-D);

Splinters: 4♣ e 4♦ (splinter GF, 4+ cartas fit, 13+ HD), 4♥ sobre abertura 1♠ é splinter e 3♠ sobre a abertura 1♥ é splinter;

Barragens: 3♣ e 3♦ (7+ cartas), 3♥ sobre abertura 1♠ é barragem e 2♠ sobre a abertura 1♥ é barragem;

Abertura 1ST: (15-17 H, não pode ter 2 doubletons e não tem ricos de 5 cartas)

2♣ stayman: tem interesse em ricos;

Dois transfers: 2♦ e 2♥ (as aceitação incluem: 2ST é 17 HD 3 cartas, 3♥ é 4 cartas 15-16 HD, 3♣ e 3♦ é um doubleton, 17 HD);

Tentativas de cheleme: 3♣, 3♦, 3♥ e 3♠ (6+ cartas, 15+ HD), 4♣ (blackwood de 4 chaves), 4ST (quantitativo, 16-17 H), 5ST (quantitativo para 7ST, 20-21);

Abertura 2♣: (Albarran, Forcing a partida, pergunta de ases, respostas Cesar)

Relay: 2♦ (nega qualquer das hipóteses abaixo);

Um Ás do naipe marcado: 2♥, 2♠, 3♣ e 3♦;

Dois ases: Respostas Cesar: 3♥ (dois ases da mesma cor), 3♠ (dois ases da mesma espécie, pobres ou ricos) e 3ST (dois ases saltados);

Respostas positivas: 2ST (2 Reis ou 8+ H, sem ases, qualquer distribuição);

Abertura 2♦, 2♥ e 2♠: (2 forte, 20-22 H, 4-5 perdentes, 6+ cartas, ou 5 boas, pode ter naipe lateral de 4 cartas)

Apoio (fit): 4♥/♠ sobre a abertura em 2 Rico (para jogar); 3♦/♥/♠ (fit, 10+ HD, tentativa de cheleme), 4ST (blackwood, 5 chaves);

Splinters: 4♣ e 4♦ sobre a abertura em 2 Rico, 3♠ sobre abertura em 2♥ e 4♥ sobre a abertura em 2♠;

Vozes naturais e forcing a partida: 2♠ ou 2♥ (sobre 2♦ ou 2♥ de abertura mostra 5+ cartas), 2ST (forcing a partida, nega 3 cartas de fit), 3♣/♦/♥ (5+ cartas), 3ST (2 cartas de fit, 5-9 H);

Abertura 2ST: (20-23 H, não pode ter 2 doubletons nem ricos de 5 cartas)

3♣ (stayman), 3♦/♥ (transfers), 3♠ (5 cartas de ♠ e 4 cartas de ♥), 4♣ (pergunta de ases, 4 chaves), 4♦ (6+ cartas, tentativa de cheleme), 4♥/♠ (para jogar), 4ST (quantitativo, 11-12), 5♣/♦ (para jogar);

Abertura 3ST: (unicolor menor fechado, 8+ cartas, sem defesa nos naipes laterais)

4♣ (passa ou corrige), 4♦ (tentativa cheleme no menor), 4♥/♠ (para jogar), 4ST (pergunta o menor), 5♣ (passa ou corrige);

Abertura 4ST: (naipe independente e mão desbalanceada, pergunta os ases, chaves de 4);

Convenções:

Drury (2♣ em resposta depois de passado é 3+ cartas de fit, 9+ HD); Blackwood com cinco chaves, 3041 (após haver fit o Rei de trunfo conta como Ás);

Convenções de Defesa: Ghestem (Cuebid é extremos, 2ST é os mais baratos, 3♣ é os restantes), Landy (sobre 1ST adversário) (2♣ é um bicolor rico 5-4 pelo menos);

Flanco: Saídas 135 integral, atitude e contagens: udca (baixa chama), baldas: par-ímpar (ímpar chama), ataques subsequentes 135.