

Abertura 1♣ (2+ cartas) e 1♦ (4+ cartas):

Salto em rico é barragem: 2♥/♠ (6+ cartas e 0-5 H), 3♥/♠ (7+ cartas 2-5 H);

Menores invertidos (fit): 2♣/♦ (fit, 12+ H, 5+ cartas de ♣/♦), 2♦/3♣ (8-11 H, 5+ cartas de ♣/♦), 3♣/♦ (fit, 0-7 H);

A sequência 1♦ (passo) 2♣ é GF;

Abertura 1♥ (5+) e 1♠ (5+): (12-19H)

2/1 GF: 1ST forcing, 2♣ e 2♦ (4+ cartas, 13+ H, GF), 2♥ e 2♠ (fit, 8-10 HD), 2ST (Jacoby, 4+ cartas fit e 13+ HD), 3♣ (bergen, 4+ cartas fit e 7-9 HD), 3♦ (bergen, 4+ cartas fit e 10-12 HD), 3♥ e 3♠ (barragem com 4+ cartas), 3ST (bergen, 3 cartas fit 13-15 mão balançada), 4♥/♠ (fit, barragem);

Splinters: 4♣ e 4♦ (splinter GF, 4+ cartas fit, 13+ HD), 4♥ sobre abertura 1♠ é splinter e 3♠ sobre a abertura 1♥ é splinter;

Barragens: 3♥ sobre abertura 1♠ é barragem e 2♠ sobre a abertura 1♥ é barragem;

Abertura 1ST: (15-17 H, pode ter 2 doubletons desde que não sejam os 2 ricos)

2♣ stayman: pode não ter ricos e pode ser de desistência;

Quatro transfers: 2♦ e 2♥ (as aceitação incluem 2ST é 17 HD 3 cartas, 3♥ é 4 cartas 15-16 HD, 3♣ e 3♦, doubleton, 17 HD), 2♠ (bicolor menor, forte ou fraco), 2ST (unicolor menor, forte ou fraco);

Convite a partida: 3♣ e 3♦ (6+ cartas, duas figuras grandes, 5-7 pontos honra);

Tentativa de cheleme: 3♥ e 3♠ (6+ cartas), 4♣ (blackwood), 4ST (quantitativo, 16-17 H), 5ST (quantitativo para 7ST, 20-21);

Partida: 4♦ (5-5 ou melhor rico, pode ter ambição de cheleme) 4♥ e 4♠ (natural, para jogar);

Abertura 2♣: (GF, excepto se remarcar 3♣, ou 3♦)

Relay: 2♦ (nega qualquer das hipóteses abaixo);

Respostas positivas: 2♥ e 2♠ (5+ cartas com 2 figuras grandes), 2ST (2 Reis ou 8+ H, qualquer distribuição), 3♣ e 3♦ (6+ cartas com 2 figuras grandes);

Abertura 2♦: (Multicolor, ou é 2 fraco rico, ou é 22-23 balançados)

Passa ou corrige: 2♥ e 2♠, 3♥ e 3♠;

2ST (14+ HD, GF, pede descrição da mão do parceiro, 3♣ e 3♦ será fraco com ♥ e ♠ respetivamente e 3♥ e 3♠ será ♠ e ♥, forte respetivamente);

3♣ e 3♦ são forcing (6+ cartas), 3ST, 4♣ (pede ao parceiro para marcar o 2 fraco com tranfer), 4♦ (pede ao parceiro para marcar o 2 fraco sem tranfer), 4♥ e 4♠ (naipe do respondente para jogar);

Abertura 2♥ e 2♠: (2 forte, 20-22 H, 4-5 perdentes, 6+ cartas, ou 5 boas, pode ter naipe lateral de 4 cartas)

Vozes naturais e forcing a partida: 2♠ (sobre 2♥ mostra 5+ cartas), 2ST (GF, nega 3 cartas de fit), 3♣/♦/♥ (5+ cartas), 3♥/♠ (fit, 10+ HD, tentativa de cheleme), 4ST (5 chaves);

Splinters: 3♠ (sobre 2♥) e 4♥ (sobre 2♠), 4♣/♦;

Partida: 4♥/♠, 3ST (2 cartas de fit, 5-9 H);

Abertura 2ST: (20-21 H, pode ter 2 doubletons desde que não sejam os 2 ricos)

3♣ (puppet), 3♦/♥ (transfers), 3♠ (5 cartas de ♠ e 4 cartas de ♥), 4♣ (pergunta de ases, 4 chaves), 4♦ (bicolor rico), 4♥/♠ (para jogar), 4ST (quantitativo, 11-12), 5♣/♦ (para jogar);

Abertura 3ST: (unicolor menor fechado, 7+ cartas, sem defesa nos naipes laterais)

4♣ (passa ou corrige), 4♦ (tentativa cheleme no menor), 4♥/♠ (para jogar), 4ST (pergunta o menor), 5♣ (passa ou corrige);

Abertura 4ST: (naipe independente e mão desbalanceada, pergunta os ases, chaves de 4);

Convenções:

Drury (2♣ é 3 cartas, 2♦ é 4 cartas, 9+ HD);

Checkback;

Lebensohl (intervenções ao nosso 1ST);

Cinco chaves, 3041;

Após dobre da nossa abertura em rico: 2♣ é 8-10 HD, 3cartas, 2♦ é 8-10 HD, 4 cartas e 2ST é 11+ HD e 3+ cartas de fit;

Convenções de Defesa: Ghestem, Multilandy em 2ª posição e Landy em 4ª posição (sobre 1ST), 2♥/♠ entrada no curto (sobre multicolor);

Flanco: Saídas 135 integral, atitude e contagens: udca, baldas: par-ímpar, ataques subsequentes 135.