

Foi criado um e-mail para o grupo de iniciados do CBL onde será possível aceder às mãos comentadas, às datas de todos os torneios e eventos ligados à formação e tirar dúvidas relacionadas com o Bridge quer com os colegas quer com os professores.

E-MAIL: [cblgrupoiniciados@sapo.pt](mailto:cblgrupoiniciados@sapo.pt) PASSWORD: **souiniciado** - O e-mail é de todos e para todos - escreva as suas dúvidas!

Esta sexta-feira, 11 de Maio, joga-se a III edição do Bridge com Todos, torneio destinado a dar uma experiência diferente (24 mãos sem hipótese de perguntar dúvidas) aos jogadores do grupo das segundas-feiras.

Mão: 1  
Dador: Norte  
Vul: Ninguém

♠ R1083  
♥ DV74  
♦ R2  
♣ RV4

♠ A9752  
♥ R9  
♦ AV103  
♣ A10

♠ D64  
♥ 8  
♦ 987654  
♣ 972

♠ V  
♥ A106532  
♦ D  
♣ D8653

Oeste	Norte	Este	Sul
	1♣	passo	1♥
1♠	2♥	passo	3♥
todos passo			

**Saída: ♠A**

.Saída difícil. Com 3 ases deve sair ao mais curto naipe de modo a potenciar um corte nesse naipe.

**Leilão:** Com fit a copas e paus, o respondente deve dar preferência a copas (rico) pois ao marcar 2♥ o abridor garante quatro cartas de copas. Oeste, pode dobrar mostrando uma intervenção máxima e prometendo também o 4º naipe ouros. Seria uma voz feliz aqui.  
**Carteio:** Se saírem aos ases, não pode cumprir. O jogador de Oeste vai ter uma grande influência no número de vazas que o carteador conseguirá fazer.

Mão: 2  
Dador: Este  
Vul: N-S

♠ A32  
♥ RV  
♦ 5  
♣ RD98653

♠ D76  
♥ A10  
♦ AR98763  
♣ 7

♠ RV1098  
♥ 8732  
♦ V2  
♣ A4

♠ 54  
♥ D9654  
♦ D104  
♣ V102

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	passo
1♦	2♣	2♣	passo
4♣	passo	passo	passo

**Saída: ♠v**

Naipe do parceiro, com duas cartas altas em sequência, saímos à mais alta.

**Leilão:** Oeste, deve adicionar dois pontos de distribuição à sua quantia e marcar partida imediatamente. Outro factor bom no seu jogo é as 7 cartas de ouros que pode apurar com facilidade.

**Carteio:** Deve destrunfar mas evitando ficar com as 4 cartas de copas na sua mão exposta isto é sem o ♥A ou sem trunfos no morto. Se entrarem no ♠A à 1ª deve conseguir cumprir 4♠.

Mão: 3  
Dador: Sul  
Vul: E-O

♠ R8  
♥ 873  
♦ DV976  
♣ D109

♠ AD1092  
♥ R10964  
♦  
♣ RV3

♠ V74  
♥ AD  
♦ AR10432  
♣ A4

♠ 653  
♥ V52  
♦ 85  
♣ 87652

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	4ST	passo
1♠	passo	6♣	passo
5ST (5♦) todos passo			

**Saída: ♦D**

**Leilão:** Com uma mão muito forte, deve arrancar imediatamente para cheleme. O abridor responde à pergunta de ases com um Ás e uma chicana, se já tiver dado esta convenção.

**Carteio:** Deve fazer a passagem ao ♠R e destrunfar. Conseguirá 12 vazas sem dificuldade.

Mão: 4

Dador: Oeste

Vul: Todos

♠ RD6  
♥ AV962  
♦ V109  
♣ D3

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	1♥	passo	1ST
passo	todos passo		

♠ V842  
♥ 108  
♦ AD2  
♣ 10765

♠ A53  
♥ D754  
♦ R43  
♣ A84

**Saída: ♠4**

Com dois naipes quartos, sai ao rico e mais promissor.

♠ 1097  
♥ R3  
♦ 8765  
♣ RV92

**Leilão:** Leilão simples e eficaz. Não há ambições de partida após o respondente marcar 1ST que são 6-10 H. Este não deve marcar nada pois o seu melhor naipe é o naipe de abertura inimigo. Não tem força para 1ST (15-17 H)

**Carteio:** Tenta apurar as copas jogando o ♥R seguido de copa para o ♥V. As espadas devem ser jogadas da sua mão, na 2ª vaza deixando o ♠10 correr.

Mão: 5

Dador: Norte

Vul: N-S

♠ V3  
♥ V74  
♦ R86  
♣ AR1094

Oeste	Norte	Este	Sul
	1♣	dobro	passo
1♥	passo	2♥	passo
4♥	passo	passo	passo

♠ R102  
♥ R10652  
♦ 53  
♣ V52

♠ AD94  
♥ AD98  
♦ AV  
♣ D83

**Saída: ♣A**

Com ♣A e ♣R não deve hesitar.

♠ 8765  
♥ 3  
♦ D109742  
♣ 76

**Leilão:** Este deve dobrar pois tem 17+ H, de seguida deve voltar a falar pois caso contrário o seu parceiro acharia que tinha a mão dos 12-16 H. Assim apoia o parceiro em copas e mostra interesse em partida apesar dos 0-7 H de Oeste ao marcar 1♥.

**Carteio:** Deve destrunfar. De seguida, balda o 2º ouro na 4ª espada.

Mão: 6

Dador: Este

Vul: E-O

♠ D72  
♥ R6  
♦ ARV8  
♣ AV42

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	passo
1♥	dobro	2♥	passo
passo	dobro	passo	2♣
3♥	todos passo		

♠ AV  
♥ DV97543  
♦ D107  
♣ R

♠ R96  
♥ A108  
♦ 6543  
♣ 1065

**Saída: ♦A**

♠ 108543  
♥ 2  
♦ 92  
♣ D9873

**Leilão:** Oeste, não deve convidar a partida marcando 3♥ directamente, no entanto, deve competir a 3♥ depois dos adversários estarem em 2♠.

**Carteio:** Cede 3 ouros e um pau, faz a passagem a copas para evitar ceder a 5ª vaza.

Mão: 7  
Dador: Sul  
Vul: Todos

♠ V952  
♥ AD7  
♦ V962  
♣ A8

♠ 876  
♥ 8  
♦ A4  
♣ DV97652

♠ AD104  
♥ V6532  
♦ 103  
♣ R4

♠ R3  
♥ R1094  
♦ RD875  
♣ 103

Oeste	Norte	Este	Sul
3♣	passo	passo	passo
passo	3♠	passo	dobro
		todos	passo

Saída: ♠10  
Com duas cartas saímos à mais alta.

**Leilão:** Sul, desconfia do leilão e marca um dobre de reveille, mostra estar perto da abertura e curto no naipe de paus, o parceiro sabendo que Sul é mão passada não deve marcar em salto.

**Carteio:** Deve destrunfar passando o ♠R seguido de passar o ♥R, pode ganhar 4♠ se as marcar.

Mão: 8  
Dador: Oeste  
Vul: Ninguém

♠ AV932  
♥ A3  
♦ V6  
♣ AR109

♠ D7  
♥ V1054  
♦ 532  
♣ DV85

♠ R10654  
♥ 862  
♦ A107  
♣ 63

♠ 8  
♥ RD97  
♦ RD984  
♣ 742

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	1♠	passo	2♠
passo	4♠	passo	passo
passo			

Saída: ♥R  
Com uma sequência de duas cartas deve dar prioridade a tentar apurar uma vaza nesse naipe.

**Leilão:** Sul, conta com dois trunfos extra (1 ponto de distribuição cada) mais um ponto do singleton.

**Carteio:** Está perto de ganhar 6♥ mas sem ver as cartas só deve fazer 11 vazas pois a dupla passagem a paus não é exequível sem conhecimento dos 4 jogos.

Mão: 9  
Dador: Norte  
Vul: E-O

♠ RV1062  
♥ 742  
♦ 5  
♣ 10832

♠ 7  
♥ D653  
♦ A87  
♣ ARD64

♠ D84  
♥ A  
♦ RV10943  
♣ 975

♠ A953  
♥ RV1098  
♦ D62  
♣ V

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	passo	passo
1♣	passo	1♥	2♦
2♥	passo	3♥	passo
4♥	todos	passo	

Saída: ♠4  
A saída a ouros pode custar uma vaza na ausência da ♦D.

**Leilão:** Este, deve convidar a partida ao contar 12 pontos na sua mão como respondente (não contar o ♠V seco, conta apenas os 2 pontos de distribuição).

**Carteio:** Deve destrunfar duas vezes pois precisa livrar-se de duas espadas cortando-as no morto. A restante espada e os ouros vão ser baldadas nos paus do morto.

Mão: 10  
Dador: Este  
Vul: Todos

♠ R  
♥ R984  
♦ A654  
♣ R985

♠ D5432  
♥ DV  
♦ RV107  
♣ 43

♠ AV10  
♥ A6532  
♦ D2  
♣ DV7

♠ 9876  
♥ 107  
♦ 983  
♣ A1062

Oeste	Norte	Este	Sul
1♠	4♥	passo	1♥
passo		passo	passo

Saída: ♣4

**Leilão:** Este, não deve marcar 4♠ pois tem apenas 4 pontos. Norte, tem uma voz linear, não há grandes esperanças de cheleme e tem de jogar partida em copas.

**Carteio:** Destrufar batendo ás e Rei de copas, de seguida tenta apurar o 4º pau no morto para baldar o 2º ouro da sua mão, que é a mão boa.

Mão: 11  
Dador: Sul  
Vul: Ninguém

♠ R9763  
♥ D1032  
♦ 103  
♣ R4

♠ V10  
♥ R64  
♦ AR6  
♣ AV862

♠ 542  
♥ A5  
♦ V98754  
♣ D5

♠ AD8  
♥ V987  
♦ D2  
♣ 10973

Oeste	Norte	Este	Sul
1ST	passo	2♣	passo
2♦	passo	2ST	passo
3ST	todos passo		

Saída: ♠3

Saída agressiva de modo a tentar apurar vazas por comprimento.

**Leilão:** 2♣ é o stayman e pergunta ao abridor se tem 4 cartas quer de opas quer de espadas, a resposta 2♦ nega ricos e o respondente marca agora a sua força (de convite a partida). Com 16 H e um naipe 5º (paus) o abridor deve aceitar o convite.

**Carteio:** Deve apurar os paus fazendo a dupla passagem a paus, deixar correr o ♣10.

Mão: 12  
Dador: Oeste  
Vul: Ninguém

♠ AD9  
♥  
♦ V107653  
♣ 7642

♠ RV1064  
♥ 107  
♦ AD4  
♣ A93

♠ 87  
♥ V865432  
♦ R  
♣ D108

♠ 532  
♥ ARD9  
♦ 982  
♣ RV5

Oeste	Norte	Este	Sul
1♠	passo	4♠	passo
passo	passo		

Saída: ♦V

Saída ao Valete com sequência de duas cartas.

**Leilão:** Deve saltar para partida, com 13 HD. Sul não teve tempo para exercer a sua barragem.

**Carteio:** A ♥D deve servir para baldar um ouro da mão, as espadas devem ser jogadas jogando pequena para o ♠10.