



# Torneio da Academia, 7 de Janeiro de 2013



Pode consultar as mãos comentadas e outros materiais de estudo em [www.centrodebridge.pt](http://www.centrodebridge.pt) no separador Academia de Bridge.

Realiza-se todas as quintas entre as 18h e 20h a "Hora da Academia" aberta a todos os jogadores em fase de evolução no Bridge. Pode tirar dúvidas, jogar mãos com interesse didático, ou simplesmente treinar, o espaço é totalmente livre mas conta com a presença de um ou dois professores. A presença é totalmente gratuita.

Mão: 1  
Dador: Norte  
Vul: Ninguém

♠ AR1085  
♥ AD1083  
♦ 53  
♣ 7

♠ 97  
♥ V97  
♦ AR1087  
♣ D86

♠ D432  
♥ R5  
♦ D64  
♣ 9532

♠ V6  
♥ 642  
♦ V92  
♣ ARV104

Oeste	Norte	Este	Sul
	1♠	passo	1ST
passo	2♥	passo	2ST
passo	3♥	passo	4♥
todos passo			

**Saída:** ♦4  
Ou ♣3. Saídas menos comprometedoras, sem ver as quatro mãos.

**Leilão:** Com um 5-5 e 13 pontos a forma de descrever a mão é marcar o naipe mais caro e depois repetir duas vezes o naipe mais económico. Sul, não deve passar a 2♥ porque pode ainda haver partida.

**Carteio:** Se não sair a ouros, deve baldar um ouro da mão do carteador no ♣A ♠R. Se sair a ouros, pode não conseguir cumprir pois quando cortar as espadas no morto será recortado por Oeste.

Mão: 2  
Dador: Este  
Vul: N-S

♠ D1084  
♥ 8764  
♦ D4  
♣ A92

♠ 72  
♥ AV5  
♦ 986  
♣ V10763

♠ RV963  
♥ R10  
♦ V732  
♣ 85

♠ A5  
♥ D932  
♦ AR105  
♣ RD4

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	1♦
passo	1♥	passo	4♥
passo	passo	passo	

**Saída:** ♠V  
Com sequência a saída é mais fácil.

**Leilão:** Sul, conta 19 HD e 4 cartas de copas e marca partida. Não deve só convidar pois o seu parceiro tem pelo menos 6 H.

**Carteio:** Deve começar por destrunfar. Infelizmente, para o carteador os trunfos são de fraca qualidade e terá de ceder 3 vazas a copas e ainda uma espada. Deverá Oeste, quando tiver a mão, atacar espadas.

Mão: 3  
Dador: Sul  
Vul: E-O

♠ RD  
♥ 42  
♦ A96  
♣ ARD1096

♠ V63  
♥ 1053  
♦ R8732  
♣ V8

♠ 109542  
♥ ARV97  
♦ 4  
♣ 52

♠ A87  
♥ D86  
♦ DV105  
♣ 743

Oeste	Norte	Este	Sul
			passo
passo	1♣	1♠	1ST
passo	3ST	passo	passo
passo			

**Saída:** ♠3  
3ª carta no naipe do parceiro.

**Leilão:** Norte, tem uma mão forte. Como o parceiro tem 6-10 H e não encontraram fit em nenhum rico a prioridade é marcar partida. A escolha deve recair como na esmagadora maioria dos casos na partida de 3ST onde só são precisas 9 vazas.



## Torneio da Academia, 7 de Janeiro de 2013



**Carteio:** Existem graves problemas para entrar na mão de Sul. É preciso bater os paus e estar com muita atenção às baldas dos adversários, é preciso trazer a memória e contagem para saber como continuar após os 6 paus. Se baldarem as espadas, cubro a  $\spadesuit D$  com o  $\spadesuit A$ . Se baldarem ouros entra no  $\spadesuit A$  para passar o  $\spadesuit R$ . Muitas hipóteses para o carteador.

Mão: 4  
Dador: Oeste  
Vul: Todos

$\spadesuit$  RV9  
 $\heartsuit$  7642  
 $\diamondsuit$  D104  
 $\clubsuit$  1073

$\spadesuit$  A832  
 $\heartsuit$  1098  
 $\diamondsuit$  A9  
 $\clubsuit$  AV62

$\spadesuit$  D64  
 $\heartsuit$  D5  
 $\diamondsuit$  RV875  
 $\clubsuit$  954

$\spadesuit$  1075  
 $\heartsuit$  ARV3  
 $\diamondsuit$  632  
 $\clubsuit$  RD8

Oeste	Norte	Este	Sul
1 $\clubsuit$	passo	1 $\diamondsuit$	dobro
1ST	passo (ou 2 $\heartsuit$ )		todos passo

**Saída:**  $\heartsuit 4$

O melhor (mais comprido) naipe e também um naipe onde se espera que o parceiro tenha 3 ou 4 cartas.

**Leilão:** Sul, pode também não entrar no leilão pois não tem a distribuição certa, que seria um 4-4 rico ou melhor. Norte, não deve entrar em 2  $\heartsuit$  pois tem pouco jogo e pode ficar a jogar com 7 trunfos apenas.

**Carteio:** Após as 4 vazas a copas, deve atacar com o  $\clubsuit 8$  mas essa será uma jogada de campeão e difícil de jogar à mesa. O carteador tem 7 vazas e pode conseguir a 8ª se apurar uma espada ou um pau.

Mão: 5  
Dador: Norte  
Vul: N-S

$\spadesuit$  52  
 $\heartsuit$  6432  
 $\diamondsuit$  V632  
 $\clubsuit$  A104

$\spadesuit$  D743  
 $\heartsuit$  R7  
 $\diamondsuit$  D1054  
 $\clubsuit$  DV8

$\spadesuit$  A98  
 $\heartsuit$  A85  
 $\diamondsuit$  AR98  
 $\clubsuit$  532

$\spadesuit$  RV106  
 $\heartsuit$  DV109  
 $\diamondsuit$  7  
 $\clubsuit$  R976

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	1ST	passo
2 $\clubsuit$	passo	2 $\diamondsuit$	passo
3ST	passo	passo	

**Saída:**  $\heartsuit D$

Saída evidente e automática. Sequência forte.

**Leilão:** Sequência normal da abertura 1ST. O Stayman (2  $\clubsuit$ ) do respondente pergunta ao abridor se tem algum rico de 4 cartas e deve ser feito quando o respondente tem ele próprio 4 cartas de algum dos ricos. Existem dois ranges para o respondente, com 8-9 pontos deve de seguida convidar a partida, com 10+ deve marcar partida na sua 2ª voz (marca a partida de acordo com a informação relativa a ricos fornecida pelo abridor).

**Carteio:** Deve procurar vazas no naipe de espadas, batendo o  $\spadesuit A$  e jogando o  $\spadesuit 8$  para pôr a  $\spadesuit D$  se não aparecer o  $\spadesuit R$  em Sul. Deve deixar os ouros para fazer quando tiver informação uma vez que há duas maneiras de os jogar. Com bom flanco pode não cumprir 3ST.

Mão: 6  
Dador: Este  
Vul: E-O

$\spadesuit$  52  
 $\heartsuit$  105432  
 $\diamondsuit$  73  
 $\clubsuit$  RDV9

$\spadesuit$  AV1073  
 $\heartsuit$  V  
 $\diamondsuit$  RD952  
 $\clubsuit$  A6

$\spadesuit$  RD94  
 $\heartsuit$  RD76  
 $\diamondsuit$  V104  
 $\clubsuit$  85

$\spadesuit$  86  
 $\heartsuit$  A98  
 $\diamondsuit$  A86  
 $\clubsuit$  107432

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	passo
1 $\spadesuit$	passo	4 $\spadesuit$	passo
passo	passo		

**Saída:**  $\clubsuit R$



## Torneio da Academia, 7 de Janeiro de 2013



**Leilão:** Apesar de ser mão passada, Este, deve reavaliar a sua mão em 11 H + 1 D + 1 Extra Trump. Assim são 13 pontos e logo suficiente para partida. Não deve convidar apenas.

**Carteio:** Destrufa e apura os ouros. Se não sair a paus faz 11 vazas.

Mão: 7  
Dador: Sul  
Vul: Todos

♠ A10  
♥ R10852  
♦ D93  
♣ 874

♠ 97  
♥ V743  
♦ 1086  
♣ DV53

♠ RDV8532  
♥  
♦ RV742  
♣ R

♠ 64  
♥ AD96  
♦ A5  
♣ A10962

Oeste	Norte	Este	Sul
			1♣
passo	1♥	1♠	2♥
passo	passo	3♦	3♥
passo	passo	3♠	passo
passo	passo		

Saída: ♠4

Com valores em todos os naipes, sai a trunfo.

**Leilão:** A mão de Este é muito desbalançada e portanto requer uma marcação agressiva. Deve mencionar os dois naipes.

**Carteio:** Se conseguisse entrar no morto faria a passagem à ♦D, com bom flanko não consegue entrar no morto e dá 4 vazas.

Mão: 8  
Dador: Oeste  
Vul: Ninguém

♠ RV4  
♥ A103  
♦ 10  
♣ 1087652

♠ AD873  
♥ V954  
♦ RD43  
♣

♠ 96  
♥ R62  
♦ A75  
♣ ARD94

♠ 1052  
♥ D87  
♦ V9862  
♣ V3

Oeste	Norte	Este	Sul
1♠	passo	2♣	passo
2♥	passo	3ST	passo
passo	passo		

Saída: ♦2

Naipes mais comprido e onde tem esperança de apurar vazas de comprimento.

**Leilão:** Um leilão complicado para o jogador de Este. Com 16 H, deve marcar o contrato que pensa ser o melhor – é obrigatório jogar partida e não têm fit a nenhum rico. Pode também marcar o 4º naipe (ouros) que é sempre forcing a partida. No entanto, esta é uma voz que pode confundir o parceiro pois ainda não faz parte do repertório do grupo de iniciados.

**Carteio:** Deve procurar vazas em espadas, os ouros se estiverem 3-3 estão no início e no fim pelo que não deve mexer neles. Vai ser difícil fazer 9 vazas mas pode ser possível.

Mão: 9  
Dador: Norte  
Vul: E-O

♠ A42  
♥ R6432  
♦ 1076  
♣ D5

♠ 9763  
♥ V95  
♦ 8  
♣ R10832

♠ DV108  
♥ 108  
♦ ARD43  
♣ 74

♠ R5  
♥ AD7  
♦ V952  
♣ AV96

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	1♦	1ST
passo	2♦	passo	2♥
passo	2ST	passo	3♥
passo	4♥	todos passo	

Saída: ♦8

Garozzo um dos melhores jogadores de Bridge de todos os tempos criou a regra "se não saímos ao singleton (contra contratos em trunfo) é porque não o temos".

**Leilão:** A intervenção em 1ST indica o mesmo que abrir 1ST mas promete também defesa a ouros (o naipe de abertura inimigo). Assim, as respostas do parceiro são iguais às da abertura 1ST, como se os adversários não tivessem falado.

**Carteio:** Se os adversários jogarem 4x ouros será impossível ao carteador realizar 10 vazas pois o 4º ouro que serviria para baldar o 2º pau perdente do morto (a mão forte, com + trunfos, neste caso) será cortado por Oeste e o carteador fica refém da passagem ao ♣R que se encontra mal para ele.



# Torneio da Academia, 7 de Janeiro de 2013



Mão: 10  
Dador: Este  
Vul: Todos

♠ AD10854  
♥ A5  
♦ RD32  
♣ 2

♠ 2  
♥ RV10762  
♦ 107  
♣ A974

♠ V976  
♥ D943  
♦ 54  
♣ RV8

♠ R3  
♥ 8  
♦ AV986  
♣ D10653

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	passo
passo	1♠	passo	2♠
passo	4♠	todos passo	

Saída: ♥8

**Leilão:** Norte reavalia a mão em 19 pontos e mesmo que o parceiro só tenha o mínimo (6 pontos) marca partida.

**Carteio:** Faz a passagem a espadas deixando o ♠V correr. Com a saída a copas e se suspeitar de um corte também pode jogar ♠A directamente. Deve jogar o ♣2 para o ♣V ou ♣R na esperança de apurar um pau para baldar a 2ª copa da mão. Isto se o flanco não sair ou não atacar copas uma 2ª vez.

Mão: 11  
Dador: Sul  
Vul: Ninguém

♠ AD43  
♥ 85  
♦ V63  
♣ V642

♠ R87  
♥ V32  
♦ AR8  
♣ A1083

♠ 62  
♥ A10764  
♦ D92  
♣ D95

♠ V1095  
♥ RD9  
♦ 10754  
♣ R7

Oeste	Norte	Este	Sul
			passo
1ST	passo	2♣	passo
2♦	passo	2ST	passo
passo	passo		

Saída: ♠4

Saída mais agressiva, também pode optar pelo ♣4.

**Leilão:** Parecido à mão 5, a resposta de 2♦ nega ter ricos de 4 cartas.

**Carteio:** Deve deixar o ♠V correr na esperança de encontrar a ♠D colocada (em Sul). O 2º naipe a mexer será o naipe de ouros onde a 4ª carta do morto é também uma vaza. Um jogo típico de ST onde cada lado tenta apurar vazas de comprimento. O timing nesta mão é fundamental.

Mão: 12  
Dador: Oeste  
Vul: Ninguém

♠ V7  
♥ ADV73  
♦ R984  
♣ 52

♠ AR843  
♥ 2  
♦ 653  
♣ A963

♠ 65  
♥ 10854  
♦ V72  
♣ DV84

♠ D1092  
♥ R96  
♦ AD10  
♣ R107

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	1♣	passo
1♠	2♥ (ou dobro)	2♠	passo
4♠	todos passo		

Saída: ♣5

Nenhuma saída é atraente. A saída a um naipe de Rei pode dar vaza se a dama estiver no carteador ou no morto.

**Leilão:** Oeste deve contar com 13 pontos depois do fit dado pelo parceiro e portanto a marcação de partida é obrigatória. Sul, abstém-se de dar o fit ao parceiro pois a sua mão é demasiado fraca e tem também a informação que o seu parceiro está passado o que faz com que a sua parceria tenha menos que 15 pontos o que deve invalidar qualquer tentativa de competir no leilão.

**Carteio:** Destrunfa, não faz a dupla passagem nos ouros porque joga 1º o ♥2 para o ♥R para se Norte entrar no ♥A ganhar uma balda para um dos ouros da mão. Assim na 1ª vaza de ouros deve jogar a ♦D. Garante 11 vazas com este carteio.