

Pode encontrar as mãos comentadas e mais material de estudo no site do clube (www.centrodebridge.pt) no separador "Academia de Bridge". As classificações do torneio e os rankings acumulados podem ser consultados em "Competições" também no site.

Todas as quintas a partir das 18h (por vezes depois do almoço no clube) existe um grupo de treino assistido aberto a todos os que queiram participar!

Começou, entretanto, um curso de aperfeiçoamento para dar seguimento à vossa evolução. As turmas são às terças e às quartas.

Mão: 1
Dador: Norte
Vul: Ninguém

♠ 10765
♥ 1082
♦ R1094
♣ D3

♠ 932
♥ R943
♦ 875
♣ 984

♠ DV83
♥ ADV
♦ 2
♣ AR1075

♠ AR
♥ 765
♦ ADV63
♣ V62

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	1♣	1♦
passo	passo	dobro	redobro
1♥	2♦	todos passo	

Saída: ♣4

Saída natural ao naipe de abertura do leilão do parceiro. Com 3 cartas saímos sempre à 3ª carta.

Leilão: O 1º dobre do jogador de Este significa apenas que está curto no naipe de ouros e pretende que o parceiro descreva o seu jogo, enunciando algum dos naipes restantes se o tiver. Sul, ao fazer uma intervenção em 1♦ limita a sua mão a 16 H pelo que agora mostra estar máximo redobrando. Este tipo de leilão não é dado em nenhuma aula nem vem em nenhuma cábula, devemos usar o nosso bom senso e a intuição.

Carteio: Olhando para o jogo de Sul, contamos seis perdentes, para colmatar essa situação será preciso cortar o 3º pau no morto, no entanto, dada a presença de 4 cartas de ouros aí, não é preciso adiar o destrunfo e deve jogar assim que possa os ouros por três vezes.

Mão: 2
Dador: Este
Vul: N-S

♠ V73
♥ 873
♦ D8
♣ RV963

♠ 1095
♥ R65
♦ AR10964
♣ 4

♠ 8642
♥ A1092
♦ V75
♣ D2

♠ ARD
♥ DV4
♦ 32
♣ A10875

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	1ST
passo	passo	passo	

Saída: ♦A

Por vezes contra ST e com os ouros de Oeste saímos à 5ª carta com o intuito de manter uma comunicante com o parceiro, no entanto, aqui seria errado dado também ter uma 2ª entrada - o ♣R -.

Leilão: Os jogadores em Oeste vão certamente dividir-se, alguns marcarão 2♦ sobre 1ST, outros terão mais receio e passarão. O que convencionamos foi que para entrar sobre 1ST inimigo são precisas 6 cartas e uma abertura, aqui tem 6 cartas mas apenas 10 H pelo que desaconselhamos a entrada. No entanto, não a achamos nenhum crime. Terá sorte em encontrar 3 cartas de fit no parceiro.

Carteio: Sorte (poderíamos dar-lhe outro nome) de quem passar a 1ST, apenas se souber flanquear bem. Após a saída e a fazer os primeiros 3 ouros estes ficarão bloqueados (é impossível para Este desbloquear o ♦V na 2ª vaza). Assim ficará em mão e apenas se descobrir a virada das copas conseguirá derrotar 1ST. Se o carteador apanhar a mão, fará 8 vazas directamente. Jogo típico de corrida em ST.

Mão: 3
Dador: Sul
Vul: E-O

♠ V
♥ AD4
♦ V108732
♣ A74

♠ A9864
♥ 5
♦ 654
♣ RD53

♠ RD63
♥ V1062
♦ ARD
♣ 108

Oeste	Norte	Este	Sul
	1♦	1ST	passo
passo	passo	2♣	passo
2♥	passo	4♣	todos passo
2ST			

Saída: ♦9

O naipe de abertura do parceiro e ser um singleton

♠ 1072
♥ R9873
♦ 9
♣ V962

na sua mão não devem deixar dúvidas ao jogador em Sul.

Leilão: A intervenção em 1ST mostra 15-17 H com jogo balanceado e uma figura ou mais a ouros. O sistema está on, isto é, o parceiro do 1ST (o advancer) deve marcar ignorando a abertura em 1♦.

Carteio: Precisa cortar dois paus da mão boa na sua mão (Este). Assim deve jogar os paus da sua mão antes de destrunfar. Caso contrário cede 2 vazas a paus. Sul tem a função mais importante neste jogo apesar de só ter 4 H. Não baldar nenhum pau para segurar o naipe.

Mão: 4
Dador: Oeste
Vul: Todos

♠ 62
♥ D873
♦ AV
♣ 107642

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	passo	2ST
passo	3♣	passo	3♣
passo	3ST	todos passo	

♠ V953
♥ RV10
♦ 10752
♣ 93

♠ 1087
♥ 9654
♦ R954
♣ DV

Saída: ♦5
Deve evitar a saída a espadas pelo leilão.

♠ ARD4
♥ A2
♦ D86
♣ AR85

Leilão: A abertura em 2ST mostra 20-22 balanceados e usamos o Stayman e o Texas para procura de naipes ricos. Aqui Norte procura o fit 4-4 em copas a caminho de partida, não encontrado, joga 3ST.

Carteio: Antes de bater as 3 vazas de espadas é importante jogar o ♥2 da sua mão para apurar também a ♥D. Garantirá assim 11 vazas apenas cedendo um ouro e uma copa.

Mão: 5
Dador: Norte
Vul: N-S

♠ D632
♥ A96
♦ A63
♣ D96

Oeste	Norte	Este	Sul
	1♣	passo	3♣
passo	passo	passo	

♠ 1075
♥ R108543
♦ D8
♣ R10

♠ RV94
♥ DV2
♦ 742
♣ V85

Saída: ♥D
Saída a sequência de duas cartas altas contra contrato em trunfo – standard -

♠ A8
♥ 7
♦ RV1095
♣ A7432

Leilão: A voz de 3♣ promete 5 cartas de apoio e 11-12 H é mão de convite, se achar que a mão vale 13 pontos deve começar por marcar 1♦ para o leilão não parar.

Carteio: Destrnunfa jogando o ♣A e o ♣2 na direcção da ♣D. Tem de passar a ♦D a um dos jogadores adversários, isto é, como tem apenas 8 cartas em linha, deve jogar uma das figuras grandes e depois deixar o ♦10 ou ♦V correr. O contrato de 3 ST seria derrotado com saída a copas e 5♣ precisa um excelente carteio para cumprir.

Mão: 6
Dador: Este
Vul: E-O

♠ 73
♥ 74
♦ AR9653
♣ R32

Oeste	Norte	Este	Sul
		1♣	1♥
passo	2♦	passo	passo
dobro	passo	2♠	todos passo

♠ R1084
♥ A3
♦ 872
♣ 8754

♠ AV52
♥ RV62
♦ 104
♣ AV6

Saída: ♦D

♠ D96
♥ D10985

♦ DV
♣ D109

Leilão: Oeste precisaria de 8 H para dobrar de imediato 1♥, no entanto, não deve vender o leilão em 2♦ e deve fazer um dobre que pede ao parceiro para tomar a boa decisão, sabendo que ele tem 4 cartas de espadas.

Carteio: Deve destrunfar jogando para Sul ter a ♠D. Portanto, jogando o ♠A e o ♠V a correr de seguida. Não perde nada em fazer a passagem à ♥D pois precisa baldar paus.

Mão: 7	♠ A832	Oeste	Norte	Este	Sul
Dador: Sul	♥ D83	passo	1♣	1♥	passo
Vul: Todos	♦ DV8	2♥	2♠	passo	1♠
	♣ RV3	todos passo			4♠
♠ D4	♠ 5				
♥ V952	♥ AR1076				
♦ 9763	♦ A54				
♣ D102	♣ 9654				
	♠ RV10976				
	♥ 4				
	♦ R104				
	♣ A87				

Saída: ♥5

Leilão: Insistimos que Sul não deve abrir o leilão em 1♠ porque apenas tem 11 H. Ainda não sabe se vai encontrar fit no parceiro. Não quebrem as regras antes de as interiorizar completamente! Após Norte dar o fit e ter aberto o leilão aí sim é preciso ser enérgico e marcar partida.

Carteio: Destrunfa assim que tiver a mão. Os paus são jogados pela ordem ♣A e ♣8 para o ♣V de modo a garantir as três vazas.

Mão: 8	♠ 1053	Oeste	Norte	Este	Sul
Dador: Oeste	♥DV104	1♦	passo	passo	1♥
Vul: Ninguém	♦ V76	1♠	2♥	passo	passo
	♣ R85	passo			
♠ AR82	♠ 9764				
♥ R93	♥ 6				
♦ A1042	♦ 85				
♣ 73	♣ AV10964				
	♠ DV				
	♥ A8752				
	♦ RD93				
	♣ D2				

Saída: ♠A

Com Ás e Rei deve sair sempre a esse naipe – ao Ás.

Leilão: Sul, pode ainda convidar com 3copas, no entanto achamos desnecessário pois o seu parceiro com 8-9 HD irá aceitar e levar um cabide em 4♥.

Carteio: Irá ceder 5 vazas pois o ♥R esta mal colocado sorte dos mais disciplinados que consigam parar ao nível 2.

Mão: 9	♠ V972	Oeste	Norte	Este	Sul
Dador: Norte	♥ 32	3♣	passo	1♣	passo
Vul: E-O	♦ AR8765	Passo	passo	3ST	passo
	♣ 2				
♠ 85	♠ RD3				
♥ RV10	♥ AD94				
♦ 1093	♦ DV				
♣ ADV108	♣ 9754				
	♠ A1064				
	♥ 8765				
	♦ 42				
	♣ R63				

Saída: ♠6

Entre copas e espadas sai ao naipe com melhores cartas com a esperança de apurar vazas nesse naipe.

Leilão: O jogador de Este deve marcar partida em ST pois tem um jogo equilibrado e apropriado para ST, sabe também que têm 25+ em linha e estão portanto obrigados a jogar 3ST.

Carteio: Se sair a ouros ou espadas (e o jogador de Norte recuar o ♦A e ♦R na 1ª vaza caso saia a ouros), só consegue fazer 9 vazas pois os ouros ou as espadas ficam abertos, se sair noutro naipe faz 10 vazas se jogar bem.

Mão: 10	♠ 9842	Oeste	Norte	Este	Sul
Dador: Este	♥ ARD4			passo	passo
Vul: Todos	♦ AV109	1♣	dobro	passo	2♦
	♣ 2	passo	passo	passo	
		Saída: ♠A			
♠ AR5	♠ V106				
♥ 7	♥ 8654				
♦ R84	♦ 6				
♣ D108753	♣ RV964				
	♠ D73				
	♥ V1092				
	♦ D7532				
	♣ A				

Leilão: Sul marca em salto o seu melhor naipe (8-9 H). Norte com um dobro mínimo deve passar a 2♦ pois sabe que não há partida.

Carteio: O flanco deve parar após o ♠A para não permitir ao carteador fazer a ♠D da sua mão.

Mão: 11	♠ RV2	Oeste	Norte	Este	Sul
Dador: Sul	♥ RD52				passo
Vul: Ninguém	♦ D964	passo	passo	1♥	2♣
	♣ 102	passo	passo	2♦	passo
		Saída: ♠A			
		Saída difícil pois parecem todas más. A ceps não pois é o naipe de abertura.			
♠ 1063	♠ D74				
♥ V2	♥ A10983				
♦ 7532	♦ AR108				
♣ RV65	♣ 7				
	♠ A985				
	♥ 76				
	♦ V				
	♣ AD9843				

Leilão: Norte pode para não deixar o leilão em 2♦, dobrar ou marcar 3♣, no entanto, arrisca-se a não encontrar nenhum fit. É preferível passar e tentar usar os seus 11 H e 4 trunfos para tentar derrotar 2♦ inimigo. Deve lembrar-se que o seu parceiro é mão passada.

Carteio: Deve evitar mexer em espadas e destrunfar batendo o ♦A e de seguida jogando um ouro do morto para o ♦10 da sua mão. Precisa também apurar as copas, deve jogá-las deixando o ♥V correr.

Mão: 12	♠ 1042	Oeste	Norte	Este	Sul
Dador: Oeste	♥ A93	1♥	2♣	passo	3♣
Vul: Ninguém	♦ 82	passo	passo	passo	
	♣ ADV43				
		Saída: ♥V			
♠ D8	♠ AV975				
♥ R108742	♥ V5				
♦ A109	♦ V74				
♣ R2	♣ 1097				
	♠ R63				
	♥ D6				
	♦ RD632				
	♣ 865				

Leilão: Sul com 10 H e fit a paus não deve passar à intervenção do seu parceiro pois ainda há esperança de partida. Se tivesse defesa a copas por exemplo o ♥R marcaria preferencialmente 2ST pois essa seria a partida mais provável e tem sempre de ser jogada pelo jogador que tem valores a copas.

Carteio: Precisa cortar uma copa antes de destrunfar completamente.