

Pode encontrar os jogos comentados em www.centrodebridge.pt.

Não esqueça, nas tardes de quinta feira a Hora da Academia, espaço dedicado a todos os jogadores que querem praticar Bridge e querem evoluir no jogo.

Mão: 1
Dador: Norte
Vul: Ninguém

♠ 9874
♥ ARV62
♦ 10
♣ 654

♠ D103
♥ D983
♦ 2
♣ D10982

♠ RV52
♥ 1075
♦ A8765
♣ 3

♠ A6
♥ 4
♦ RDV943
♣ ARV7

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	1♦	passo
1♥	passo	3♣	passo
3ST	todos passo		

Saída: ♠3

O naipe não faldo pelos adversário é normalmente a melhor. Sem leilão sairia ao ♣2.

Leilão: Será difícil encontrar o contrato de 6♦. Sem fit, o contrato normal é 3ST. Mesmo sem valores a espadas, Oeste deve marcar 3ST por ter 4 cartas. Não deve marcar 3♠ por não ser natural e também porque o seu parceiro já negou ter 4 cartas de espadas.

Carteio: Apurar o naipe de ouros antes de fazer as passagens para não ceder vazas desnecessárias. Se saírem a espadas e continuarem as espadas a seguir ao ♠A, só faz 9 vazas.

Mão: 2
Dador: Este
Vul: N-S

♠ AR73
♥ 8
♦ RV32
♣ D975

♠ D2
♥ 64
♦ D865
♣ RV832

♠ V86
♥ V753
♦ A109
♣ A64

♠ 10954
♥ ARD1092
♦ 74
♣ 10

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	passo	passo
1♦	passo	1♥	passo
1♠	passo	3♠	passo
4♠	todos passo		

Saída: ♣2 (ou ♥6)

Não há saídas boas neste caso. Apesar de arriscada por poder dar uma vaza, por exemplo se o carteador tiver a ♣D, paus parece ser a melhor saída.

Leilão: Este, quando descobre o fit a espadas, deve esconder as suas 6 cartas a copas e apoiar o parceiro. Mesmo que o parceiro tivesse 3 cartas de copas os fits 4-4 são sempre os melhores para se jogar.

Carteio: Deve destrunfar duas vezes e apurar as copas. Tem uma adivinha a ouros. Atenção: Sul deve jogar uma carta pequena quando o carteador jogar o ♦4 do morto.

Mão: 3
Dador: Sul
Vul: E-O

♠ D42
♥ 1054
♦ AD
♣ V10972

♠ RV965
♥ A83
♦ 84
♣ R65

♠ 83
♥ V762
♦ R7632
♣ 83

♠ A107
♥ RD9
♦ V1095
♣ AD4

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	1ST	passo
2ST	passo	3ST	todos passo

Saída: ♦2

Leilão: A aceitação do convite é opcional com 16 pontos. O abridor deve avaliar cuidadosamente a sua mão. Neste caso tem um forte naipe de ouros (a presença do ♦10 e ♦9) e também tem muitas cartas altas 10's e 9's. Atenção que estas considerações só devem ser levadas em conta para desempatar certas decisões como aqui que tem 16 pontos. Com 17 H aceitaria automaticamente e com 15 recusaria o convite.

Carteio: Após a ♠D deve deixar o ♣V correr para fazer 5 vazas a paus. As copas também devem ser jogadas do morto.

Mão: 4
Dador: Oeste
Vul: Todos

♠ A107
♥ A6
♦ V103
♣ D10982

♠ D982
♥ D1074
♦ D875
♣ 9

♠ RV53
♥ R932
♦ R64
♣ 75

♠ 64
♥ V85
♦ A92
♣ AR642

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	1♣	passo
1♥	passo	1ST	todos passo

Saída: ♠5
Entre copas e espadas é melhor espadas por saber que Oeste tem pelo menos 4 cartas de copas.

Leilão: Norte e Sul, podem decidir "meter-se" no leilão. No entanto essa será uma opção de risco. Norte, marcar 2♣ de reveille seria a única opção menos "louca".

Carteio: Deve desenvolver as duas vazas a copas. Depois tentar o ♦2 na direcção da ♦D para tentar 3 vazas a ouros. Só se o flanco ajudar ganhará 1ST.

Mão: 5
Dador: Norte
Vul: N-S

♠ D109
♥ 65
♦ 876
♣ A10762

♠ 643
♥ DV987
♦ 95
♣ RD5

♠ RV87
♥ A104
♦ RV10
♣ V94

♠ A52
♥ R32
♦ AD432
♣ 83

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	1♦	passo (ou dobro)
1♥	passo	1ST	passo
passo	passo		

Saída: ♠8

Leilão: Sul, para dobrar de chamada deveria ter apenas duas ou menos cartas de ouros. Com 3 cartas vis também poderia fazê-lo, mas com RV10 não deve dobrar de chamada para os outros naipes. Normalmente o que acontece é ficar a jogar num fit 4-3 e levar cabides desnecessariamente. Se Sul tiver dobrado, Norte deve marcar 2♣ e E-O deve descobrir o seu bom contrato em 2♥.

Carteio: Tentar apurar as copas. É importante a técnica de recuar o ♠A duas vezes para esgotar as cartas de espadas de um dos defensores, se fosse esse a ter o ♥A ele não conseguiria fazer a 4ª espada.

Mão: 6
Dador: Este
Vul: E-O

♠ 87632
♥ 642
♦ RV6
♣ AD

♠ AV105
♥ D93
♦ 9874
♣ 107

♠ D4
♥ RV85
♦ AD2
♣ R932

♠ R9
♥ A107
♦ 1053
♣ V8654

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	1ST
passo	2♥	passo	2♠
passo	3ST	todos passo	

Saída:

Leilão: Sem duas cartas de espadas, Sul, prefere o contrato de 3ST.

Carteio: Difícil de ganhar o contrato de 3ST, deve tentar apurar duas vazas a copas, jogando pequena do morto duas vezes.

Mão: 7
Dador: Sul
Vul: Todos

♠ AV1094
♥ RD1097
♦ 54
♣ 5

♠ 8765
♥ 654
♦ R963
♣ DV

♠ 3
♥ AV32
♦ D87
♣ AR1042

♠ RD2
♥ 8
♦ AV102
♣ 98763

Oeste	Norte	Este	Sul
1♠	passo	3♠	1♣
4♠	todos passo		passo

Saída: ♣D
O naipe do parceiro. Com duas cartas saímos à 1ª carta.

Leilão: Com um 5-5 espadas, copas, Oeste, marca 1º o naipe mais caro. Se tiver oportunidade, marcará de seguida duas vezes copas o parceiro saberá assim que ele tem maior ou igual nº de espadas do que copas, por ter começado pelas espadas. 2♠ é uma voz de 8 a 10 HD e 3♠ de 11 a 12 HD. Oeste, aceita o convite com 13 HD e um naipe forte de copas.

Carteio: no ♠A deve jogar o ♥8 para forçar o ♥A sem gastar as figuras a copas da mão. Deve cortar ainda uma copa de modo a apurar as copas. Deve conseguir cumprir 10 vazas em espadas.

Mão: 8
Dador: Oeste
Vul: Ninguém

♠ V104
♥ 1098
♦ AR76
♣ 732

♠ D952
♥ 53
♦ 542
♣ V1098

♠ 3
♥ ARV62
♦ Q103
♣ D654

♠ AR876
♥ D74
♦ V98
♣ AR

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	1♠	2♥
2♠	passo	3♠	passo
passo	passo		

Saída: ♥A

Leilão: A voz de 2♠ de Oeste mostra 6 a 10 HD pelo que Este convida a partida com 3♠. Convite recusado ou aceite conforme a disposição do respondente (está exactamente a meio do seu ange: 8 pontos).

Carteio: Depois de dar as 3 copas deve fazer a passagem à ♠D deixando o ♠V correr. Tem ainda de dar um ouro, pelo que ganhar 3♠ será já difícil. Norte deve jogar o ♥3 no ♥A do parceiro (com duas cartas chama para receber o corte). Se tivesse 3 cartas jogaria a mais alta negando interesse na continuação do naipe.

Mão: 9
Dador: Norte
Vul: E-O

♠ 653
♥ A1072
♦ D
♣ DV763

♠ RD1094
♥ 86
♦ RV975
♣ 8

♠ A7
♥ DV4
♦ 842
♣ AR1042

♠ V82
♥ R953
♦ A1063
♣ 95

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	passo	1♣
passo	1♠	passo	1ST
passo	2♦	passo	passo
passo			

Saída: ♥5
Único naipe não falado pelos adversários. Apesar da presença do ♥R. Também pode sair ao ♦3.

Leilão: A voz de 2♦ nunca seria forcing (apesar de ser um novo naipe por parte do respondente, esse naipe é apenas uma descrição da mão, neste caso um 5-5 pois caso contrário passaria a 1ST por não saber se encontraria fit no parceiro). No entanto Norte estar passado de mão ainda reforça o carácter non forcing de 2♦.

Carteio: Se tiver tempo balda uma copa da sua mão no ♣A e ♣R. De seguida faz a passagem à ♦D partindo do morto.

Mão: 10
Dador: Este
Vul: Todos

♠ D96
♥ 432
♦ 732
♣ R1065

♠ 102
♥ 109876
♦ R95
♣ AV3

♠ R743
♥ D5
♦ AV
♣ D9842

♠ AV85
♥ ARV
♦ D10864
♣ 7

Oeste	Norte	Este	Sul
		1♣	1♦ (ou dobro)
1♥	passo	1ST	dobro
passo	2♦	todos passo	

Saída: ♥10
Sequência fortíssima 1098. Saída fácil.

Leilão: Como descrever ao parceiro a nossa mão é um dos grandes problemas no bridge. Com 15 pontos e naipe 5°, curto no naipe de abertura do adversário a melhor forma é começar por fazer uma intervenção no nosso naipe e de seguida dobrar mostrando tolerância para os restantes naipes e uma mão forte mas limitada a 16H por ter começado por fazer uma simples intervenção.

Carteio: Deve destrunfar a começar no morto jogando o ♦2 para o ♦10 (como aparece o ♦V para a ♦D). De seguida joga o ♣7 para o ♣R, caso Oeste entre com o ♣A balda o ♥V no ♣R. Não esquecer as perdentes são contadas na mão forte que é a mão com mais trunfos (normalmente o carteador).

Mão: 11
Dador: Sul
Vul: Ninguém

♠ D105
♥ RV87542
♦
♣ A43

♠ V64
♥ A9
♦ 10984
♣ RD82

♠ R983
♥ D6
♦ RV632
♣ 95

♠ A72
♥ 103
♦ AD75
♣ V1076

Oeste	Norte	Este	Sul
			passo
passo	3♥ (ou 1♥)	todos	passo

Saída: ♣9
A saída que menos compromete as nossas figuras. Não há razão para fazer a saída agressiva do ♦2 por os pontos estarem distribuídos pelas duas parcerias.

Leilão: A abertura em 3♥ pode parecer despropositada para um jogador mais experiente que com boa distribuição e um bom naipe de copas poderá preferir abrir em 1♥ (por estar em 3ª posição e portanto já tem informação do parceiro que nunca irá avançar muito no leilão). No entanto, abrir em 3♥ é o aconselhado pois define melhor qual a sua mão.

Carteio: Deve aproveitar a única ida ao morto para bater o ♠A e passar a ♥D deixando o ♥10 correr. O contrato de 3♥ pode ser derrotado.

Mão: 12
Dador: Oeste
Vul: Ninguém

♠ 103
♥ D106
♦ RV32
♣ V874

♠ AR
♥ A8743
♦ 654
♣ R102

♠ 974
♥ V9
♦ A1097
♣ D653

♠ DV8652
♥ R52
♦ D8
♣ A9

Oeste	Norte	Este	Sul
1♥	passo	1ST	2♠
passo	passo	passo	

Saída: ♦4
Com ♠A e ♠R de trunfo não deve sair aí.
A 2ª hipótese, além da aconselhada o ♦4, é o ♣2.

Leilão: Sem 11 pontos e sem 4 cartas de espadas ou 3 de copas, Este, tem de marcar 1ST mesmo que tivesse uma mão muito desbalanceada, por exemplo, 8 cartas de paus. A intervenção em 2♠ de Sul baseia-se num bom naipe de 6 cartas e 10+ pontos.

Carteio: Destrinfa e tenta apurar uma vaza a ouros para baldar uma perdente da sua mão. Pode não conseguir 8 vazas.