

A partir de Setembro, o torneio de 2ª feira à tarde passa a ser denominado por Torneio da Academia de Bridge e deixa de ser permitido perguntar ao árbitro ou ao parceiro o significado das vozes, ou qual a voz correcta.

Vão ser jogadas 12 mãos com o ritmo de 10 minutos por mão.

O público alvo do Torneio continua a ser os jogadores com menos experiência, mas vai ser exigido destes uma atitude um pouco mais competitiva.

Mão: 1  
Dador: Norte  
Vul: Ninguém

♠ 3	♠ 6
♥ V542	♥ AD10873
♦ 93	♦ 1062
♣ V109865	♣ D32
♠ DV109752	♠ AR84
♥	♥ R96
♦ AV75	♦ RD84
♣ A4	♣ R7

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	passo	1♦
1♠	passo	2♥	passo
2♠	passo	todos passo	

**Saída: ♦R**

Contra contratos em trunfo deve sair ao ♦R com RD.  
Em muitas situações só passarão duas vazas do naipe e evita assim dar uma vaza fácil aos adversários.

**Leilão:** Sul, abre o leilão em 1♦ com a intenção de remarcar 2ST (18-19 H balanceados), no entanto só o fará se o seu parceiro responder à sua abertura. Neste caso, não pode voltar a falar. Oeste, deve repetir o seu naipe de espadas, os mais ousados marcarão 3♠, convidando o parceiro a partida, na segunda voz.

**Carteio:** Não tem motivo para não destrunfar, pelo que deve começar por aí, se conseguir entrar no morto, deve baldar o ♣4 no ♥A. O flanco deve perceber que o carteador não tem copas na sua mão e evitar jogar esse naipe.

Mão: 2  
Dador: Este  
Vul: N-S

♠ A10	♠ V8752
♥ V6532	♥ RD
♦ 108	♦ DV9
♣ AV82	♣ R104
♠ RD3	♠ 964
♥ 107	♥ A984
♦ AR6532	♦ 73
♣ 97	♣ D653

Oeste	Norte	Este	Sul
		1♠	passo
4♠	passo	passo	passo

**Saída: ♣5**

O ♦7 também é uma saída legítima. A paus pode conseguir fazer mais vazas e daí ser preferível.

**Leilão:** O salto para 4♠ mostra 13+ HD com fit a espadas. Se começasse por marcar 2♦ e de seguida apoiar em espadas (4♠) mostraria uma mão mais forte do que a actual, uma mão com interesse em cheleme (17+HD)..

**Carteio:** Destrunfa com o ♠R e a ♠D para poder cortar o 3º pau da sua mão (a mão forte) com uma carta pequena de espadas, as cartas altas de trunfo são para destrunfar, as pequenas do morto para cortar perdentes da mão forte..

Mão: 3  
Dador: Sul  
Vul: E-O

♠ AD	♠ R109732
♥ AR65	♥ 1098
♦ 104	♦ DV2
♣ RD762	♣ 3
♠ V5	♠ 864
♥ D4	♥ V732
♦ AR876	
♣ AV54	

Oeste	Norte	Este	Sul
			passo
1♦	dobro	1♠	passo
2♣	dobro	2♠	passo
todos passo			

**Saída: ♥A**

Com Ás e Rei do mesmo naipe, primeiro deve jogar o ♥A e só depois deve pensar.

♦ 953  
♣ 1098

**Leilão:** Todas as mãos com 178+ H devem dobrar a abertura ao nível 1 do adversário (as intervenções ficam assim limitadas a 16 H), de seguida, deve distinguir a sua mão dobrando novamente, ou dando alguma outra voz, mostrando assim 17+. Se tiver um dobre mínimo (12-16H) deve passar à voz mínima do parceiro, ou na ausência de voz deste.

**Carteio:** Com um bom flanco, só consegue ganhar 3 ♠ (9 vazas). A defesa deve deixar fazer o 1º trunfo ganhar o ♠A na 2ª vaza e tirar as 3 copas a que tem direito.

Mão: 4  
Dador: Oeste  
Vul: Todos  
♠ AD3  
♥ 53  
♦ 932  
♣ RDV98

♠ R64  
♥ D92  
♦ AD876  
♣ 64

♠ V10875  
♥ AV1086  
♦ 4  
♣ 102

♠ 92  
♥ R74  
♦ RV105  
♣ A753

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	1 ♣	passo	1 ♦
passo	1ST	passo	2ST
passo	passo	passo	

**Saída:** ♥10

Chama-se uma sequência interna a V10(9) encabeçados por uma figura maior, R ou A. Ou por exemplo, R1098. Com este tipo de naipe, sai-se ao ♥10 (3ª carta).

**Leilão:** Uma sequência de convite a partida, recusada pelo abridor mínimo (12 H). Tipicamente deve-se convidar a partida com 10-12 pontos de figura, enquanto respondente, mas tudo depende do rebide do abridor.

**Carteio:** Deve fazer o ♥R e jogar do morto o ♠2 para poder fazer 2 vazas a espadas, se bater 1º os paus, vai acabar na sua mão e aí já não poderá fazer duas espadas. Aqui é preciso planear o jogo com bastante cuidado.

Mão: 5  
Dador: Norte  
Vul: N-S  
♠ ADV74  
♥  
♦ AV1062  
♣ RV8

♠ 9  
♥ R109752  
♦ 95  
♣ 7642

♠ R10852  
♥ V843  
♦ RD4  
♣ 5

♠ 63  
♥ AD6  
♦ 873  
♣ AD1093

Oeste	Norte	Este	Sul
	1 ♠	passo	2 ♣
passo	3 ♦	passo	3ST
passo	passo	passo	

**Saída:** ♥5

O naipe onde espera fazer as suas vazas por comprimento.

**Leilão:** Norte está no limite de saltar para 3 ♦ ou marcar apenas 2 ♦, o salto mostra 16+. Sul, sem grandes expectativas de cheleme, marca 3ST, mostrando 11, 12 H e defesa no 4º naipe, copas.

**Carteio:** Após a ♥D, deve optar por jogar espada para a ♠D para garantir duas vazas nesse naipe. Não bater os paus, pois estes são a única comunicante entre as duas mãos.

Mão: 6  
Dador: Este  
Vul: E-O  
♠ RV8  
♥ 10832  
♦ V632  
♣ 94

♠ D96543  
♥ 74  
♦ D109  
♣ A3

♠ A72  
♥ R  
♦ AR75  
♣ D8652

♠ 10  
♥ ADV965

Oeste	Norte	Este	Sul
		1 ♣	1 ♥
1 ♠	passo	2 ♠	passo
passo	passo		

**Saída:** ♥3

♦ 84  
♣ RV107

**Leilão:** Após a intervenção de Sul, a voz de 1♠ mostra 5+ cartas e 6+ H. Norte, tem poucos pontos para apoiar o parceiro, mas os mais atrevidos poderiam marcar 2♥.

**Carteio:** Deve bater o ♠A e jogar pequena espada para a ♠D. Nesta configuração das espadas na mão dos adversários essa jogada não evitará duas perdes. Deve ganhar 2♠ com vaza a mais.

Mão: 7  
Dador: Sul  
Vul: Todos  
♠ RD10842  
♥ D863  
♦ A5  
♣ R

♠ A954  
♥ AR2  
♦ R8  
♣ V963

♠ V7  
♥ 4  
♦ V1042  
♣ AD10754

♠ 3  
♥ V10975  
♦ D9763  
♣ 82

Oeste	Norte	Este	Sul
1ST	2♠	3♣ (ou 3ST)	passo
passo	passo		

**Saída:** ♠3

Com um singleton no naipe do parceiro, deve ser uma saída automática. Espera que o parceiro tenha o ♠A ou o ♣A para lhe dar o corte a espadas.

**Leilão:** Sobre a abertura 1ST do adversário, só devemos entrar com 12+ e 6+ cartas de um naipe. Norte está nessas condições e cria dificuldades a Este. 3♣ é uma mão de convite, que Oeste, mínimo, recusa. Sorte dos que marcarem 3ST que é um contrato imperdível.

**Carteio:** Pode ganhar 6♣ baldando o ♠7 no ♥R e fazendo a passagem a trunfo e à ♠D (♦V "a correr").

Mão: 8  
Dador: Oeste  
Vul: Ninguém  
♠ 94  
♥ D974  
♦ 98  
♣ ARD96

♠ AR10853  
♥ 1032  
♦ D1032  
♣

♠ DV  
♥ AR86  
♦ R6  
♣ 107543

♠ 762  
♥ V5  
♦ AV754  
♣ V82

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	1♣	passo
1♠	passo	1ST	passo
3♠	passo	4♠	todos passo

**Saída:** ♣A

Apesar de ser o naipe de abertura dos adversários. A sequência ARD é muito forte e é geralmente uma fonte de vazas.

**Leilão:** Sabendo que o parceiro tem duas cartas de ♠, Oeste reavalia a sua mão em 11 HD e convida o parceiro a partida que este aceita naturalmente.

**Carteio:** Apenas deve dar uma copa e um ouro, os restantes ouros deve tentar cortar com a ♠D e o ♠V.

Mão: 9  
Dador: Norte  
Vul: E-O  
♠ A109  
♥ 9743  
♦ V8753  
♣ R

♠ RV8543  
♥ RV2  
♦ 94  
♣ 84

♠ D76  
♥ D5  
♦ AD1062  
♣ V62

♠ 2  
♥ A1086  
♦ R

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	passo	1♣
1♠	dobro	2♠	4♥
passo	passo	passo	

**Saída:** ♠4

♣ AD109753

**Leilão:** Norte deve mostrar 4 cartas de copas dobrando a intervenção. Sul, deve saltar para partida pois tem uma mão muito forte e desbalançada que cresce após haver fit.

**Carteio:** Destrufa (basta jogar ♥A e outra copa) para poder usufruir dos paus.

Mão: 10	♠ 108			
Dador: Este	♥ R982	Oeste	Norte	Este
Vul: Todos	♦ 105			passo
	♣ DV975	passo	1♥	1♠
		passo	passo	passo
				Sul
				1♦
				4♥
♠ 7	♠ DV5432			
♥ AV103	♥ 4			
♦ DV98	♦ 643			
♣ 8643	♣ A102			
	♠ AR86			
	♥ D762			
	♦ AR72			
	♣ R			

Saída: ♠D

**Leilão:** Sul, deve marcar partida imediatamente pois o seu parceiro tem 6+ pontos.

**Carteio:** Difícil. Não é possível cumprir dada a posição das copas adversárias. Deve tentar apurar os paus e destrunfar.

Mão: 11	♠ R109			
Dador: Sul	♥ V98	Oeste	Norte	Este
Vul: Ninguém	♦ 98754			Sul
	♣ V7	passo	passo	passo
				1ST
♠ D732	♠ 864			
♥ R1053	♥ A642			
♦	♦ D632			
♣ AR853	♣ 109			
	♠ AV5			
	♥ D7			
	♦ ARV10			
	♣ D632			

Saída: ♣A

Com uma mão forte, Oeste deve sair ao ♣A e não ao ♣3.

**Leilão:** Oeste não tem força para entrar sobre a abertura 1ST adversária, precisaria 12+ e naipe 6° (de 6 cartas).

**Carteio:** Bate o ♠A e entra duas vezes no morto para passar o ouro. Entra no morto jogando o ♠5 para o ♠10 e o ♠V para o ♠R.

Mão: 12	♠ R9873			
Dador: Oeste	♥ 854	Oeste	Norte	Este
Vul: Ninguém	♦ A10			Sul
	♣ D63	passo	passo	passo
		passo	1♠	passo
		passo	passo	passo
♠ A102	♠ DV4			
♥ R1032	♥ A6			
♦ V82	♦ 97643			
♣ R94	♣ 852			
	♠ 65			
	♥ DV97			
	♦ RD5			
	♣ AV107			

Saída: ♥3

O nosso naipe mais comprido.

**Leilão:** Sequência normal com uma mão balançada e abertura mínima, Sul, abre num menor e rebida 1ST.

**Carteio:** Faz a passagem ao ♣R e após apurar os paus, joga as espadas na busca de apurar mais vazas para o carteador. O flanco deve mudar para ouros quando tiver a mão.