

Pode encontrar as maos comentadas no site do clube em [www.centrodebridge.pt](http://www.centrodebridge.pt) no separador Academia de Bridge.

Todas as quintas a partir das 18h existe um grupo de treino assistido aberto a todos os que queiram participar!

Começa amanhã e decorrerá sempre às terças-feiras um torneio semanal onde está convidado a participar!

Mão: 1

Dador: Norte

Vul: Ninguém

♠ R1083

♥ DV74

♦ R2

♣ RV4

♠ A9752

♥ R9

♦ AV103

♣ A10

♠ D64

♥ 8

♦ 987654

♣ 972

♠ V

♥ A106532

♦ D

♣ D8653

Oeste

Norte

Este

Sul

1♣

passo

1♥

1♠

2♥

passo

3♥

todos passo

**Saída: ♠A**

.Saída difícil. Com 3 ases deve sair ao mais curto naipe de modo a potenciar um corte nesse naipe.

**Leilão:** Com fit a copas e paus, o respondente deve dar preferência a copas (rico) pois ao marcar 2♥ o abridor garante quatro cartas de copas. Oeste, pode dobrar mostrando uma intervenção máxima e prometendo também o 4º naipe ouros. Seria uma voz feliz aqui.

**Carteio:** Se saírem aos ases, não pode cumprir. O jogador de Oeste vai ter uma grande influência no número de vazas que o carteador conseguirá fazer.

Mão: 2

Dador: Este

Vul: N-S

♠ A32

♥ RV

♦ 5

♣ RD98653

♠ D76

♥ A10

♦ AR98763

♣ 7

♠ RV1098

♥ 8732

♦ V2

♣ A4

♠ 54

♥ D9654

♦ D104

♣ V102

Oeste

Norte

Este

Sul

1♦

2♣

passo

passo

4♠

passo

passo

passo

**Saída: ♣v**

Naipe do parceiro, com duas cartas altas em sequência, saímos à mais alta.

**Leilão:** Oeste, deve adicionar dois pontos de distribuição à sua quantia e marcar partida imediatamente. Outro factor bom no seu jogo é as 7 cartas de ouros que pode apurar com facilidade.

**Carteio:** Deve destrunfar mas evitando ficar com as 4 cartas de copas na sua mão exposta isto é sem o ♥A ou sem trunfos no morto. Se entrarem no ♠A à 1ª deve conseguir cumprir 4♠.

Mão: 3

Dador: Sul

Vul: E-O

♠ R8

♥ 873

♦ DV976

♣ D109

♠ AD1092

♥ R10964

♦

♣ RV3

♠ V74

♥ AD

♦ AR10432

♣ A4

♠ 653

♥ V52

♦ 85

♣ 87652

Oeste

Norte

Este

Sul

1♠

passo

4ST

passo

5ST (5♦) passo

6♠

passo

todos passo

**Saída: ♦D**

**Leilão:** Com uma mão muito forte, deve arrancar imediatamente para cheleme. O abridor responde à pergunta de ases com um Ás e uma chicana, se já tiver dado esta convenção.

**Carteio:** Deve fazer a passagem ao ♠R e destrunfar. Conseguirá 12 vazas sem dificuldade.

Mão: 4  
Dador: Oeste  
Vul: Todos

♠ RD6  
♥ AV962  
♦ V109  
♣ D3

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	1♥	passo	1ST
passo	todos passo		

♠ V842  
♥ 108  
♦ AD2  
♣ 10765

♠ A53  
♥ D754  
♦ R43  
♣ A84

**Saída: ♠4**  
Com dois naipes quartos, sai ao rico e mais promissor.

♠ 1097  
♥ R3  
♦ 8765  
♣ RV92

**Leilão:** Leilão simples e eficaz. Não há ambições de partida após o respondente marcar 1ST que são 6-10 H. Este não deve marcar nada pois o seu melhor naipe é o naipe de abertura inimigo. Não tem força para 1ST (15-17 H)

**Carteio:** Tenta apurar as copas jogando o ♥R seguido de copa para o ♥V. As espadas devem ser jogadas da sua mão, na 2ª vaza deixando o ♠10 correr.

Mão: 5  
Dador: Norte  
Vul: N-S

♠ V3  
♥ V74  
♦ R86  
♣ AR1094

Oeste	Norte	Este	Sul
	1♣	dobro	passo
1♥	passo	2♥	passo
4♥	passo	passo	passo

♠ R102  
♥ R10652  
♦ 53  
♣ V52

♠ AD94  
♥ AD98  
♦ AV  
♣ D83

**Saída: ♣A**  
Com ♣A e ♣R não deve hesitar.

♠ 8765  
♥ 3  
♦ D109742  
♣ 76

**Leilão:** Este deve dobrar pois tem 17+ H, de seguida deve voltar a falar pois caso contrário o seu parceiro acharia que tinha a mão dos 12-16 H. Assim apoia o parceiro em copas e mostra interesse em partida apesar dos 0-7 H de Oeste ao marcar 1♥.

**Carteio:** Deve destrunfar. De seguida, balda o 2º ouro na 4ª espada.

Mão: 6  
Dador: Este  
Vul: E-O

♠ D72  
♥ R6  
♦ ARV8  
♣ AV42

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	passo
1♥	dobro	2♥	passo
passo	dobro	passo	2♣
3♥	todos passo		

♠ AV  
♥ DV97543  
♦ D107  
♣ R

♠ R96  
♥ A108  
♦ 6543  
♣ 1065

**Saída: ♦A**

♠ 108543  
♥ 2  
♦ 92  
♣ D9873

**Leilão:** Oeste, não deve convidar a partida marcando 3♥ directamente, no entanto, deve competir a 3♥ depois dos adversários estarem em 2♣.

**Carteio:** Cede 3 ouros e um pau, faz a passagem a copas para evitar ceder a 5ª vaza.

Mão: 7  
Dador: Sul

♠ V952  
♥ AD7

Oeste	Norte	Este	Sul
-------	-------	------	-----

Vul: Todos	♦ V962				passo
	♣ A8		3♣	passo	dobro
			passo	3♠	todos passo
♠ 876		♠ R3			
♥ 8		♥ R1094			
♦ A4		♦ RD875			
♣ DV97652		♣ 103			
	♠ AD104				
	♥ V6532				
	♦ 103				
	♣ R4				

**Saída: ♠10**  
Com duas cartas saímos à mais alta.

**Leilão:** Sul, desconfia do leilão e marca um dobre de reveille, mostra estar perto da abertura e curto no naipe de paus, o parceiro sabendo que Sul é mão passada não deve marcar em salto.

**Carteio:** Deve destrunfar passando o ♠R seguido de passar o ♥R, pode ganhar 4♠ se as marcar.

Mão: 8	♠ AV932				
Dador: Oeste	♥ A3		Oeste	Norte	Este
Vul: Ninguém	♦ V6		passo	1♠	passo
	♣ AR109		passo	4♠	passo
			passo		
♠ D7		♠ 8			
♥ V1054		♥ RD97			
♦ 532		♦ RD984			
♣ DV85		♣ 742			
	♠ R10654				
	♥ 862				
	♦ A107				
	♣ 63				

**Saída: ♥R**  
Com uma sequência de duas cartas deve dar prioridade a tentar apurar uma vaza nesse naipe.

**Leilão:** Sul, conta com dois trunfos extra (1 ponto de distribuição cada) mais um ponto do singleton.

**Carteio:** Está perto de ganhar 6♥ mas sem ver as cartas só deve fazer 11 vazas pois a dupla passagem a paus não é exequível sem conhecimento dos 4 jogos.

Mão: 9	♠ RV1062				
Dador: Norte	♥ 742		Oeste	Norte	Este
Vul: E-O	♦ 5			passo	passo
	♣ 10832			passo	passo
				1♣	passo
♠ 7		♠ A953		2♥	passo
♥ D653		♥ RV1098		4♥	todos passo
♦ A87		♦ D62			
♣ ARD64		♣ V			
	♠ D84				
	♥ A				
	♦ RV10943				
	♣ 975				

**Saída: ♠4**  
A saída a ouros pode custar uma vaza na ausência da ♦D.

**Leilão:** Este, deve convidar a partida ao contar 12 pontos na sua mão como respondente (não contar o ♣V seco, conta apenas os 2 pontos de distribuição).

**Carteio:** Deve destrunfar duas vezes pois precisa livrar-se de duas espadas cortando-as no morto. A restante espada e os ouros vão ser baldadas nos paus do morto.

Mão: 10	♠ R				
Dador: Este	♥ R984		Oeste	Norte	Este
					Sul

Vul: Todos	♦ A654 ♣ R985	1♠ passo	4♥ passo	passo passo	1♥ passo
♠ D5432 ♥ DV ♦ RV107 ♣ 43	♠ AV10 ♥ A6532 ♦ D2 ♣ DV7	♠ 9876 ♥ 107 ♦ 983 ♣ A1062	Saída: ♣4		

**Leilão:** Este, não deve marcar 4♠ pois tem apenas 4 pontos. Norte, tem uma voz linear, não há grandes esperanças de cheleme e tem de jogar partida em copas.

**Carteio:** Destrufar batendo ás e Rei de copas, de seguida tenta apurar o 4º pau no morto para baldar o 2º ouro da sua mão, que é a mão boa.

Mão: 11 Dador: Sul Vul: Ninguém	♠ R9763 ♥ D1032 ♦ 103 ♣ R4	Oeste	Norte	Este	Sul
♠ V10 ♥ R64 ♦ AR6 ♣ AV862	♠ AD8 ♥ V987 ♦ D2 ♣ 10973	1ST 2♦ 3ST	passo passo todos passo	2♣ 2ST	passo passo passo
	♠ 542 ♥ A5 ♦ V98754 ♣ D5	Saída: ♠3 Saída agressiva de modo a tentar apurar vazas por comprimento.			

**Leilão:** 2♣ é o stayman e pergunta ao abridor se tem 4 cartas quer de opas quer de espadas, a resposta 2♦ nega ricos e o respondente marca agora a sua força (de convite a partida). Com 16 H e um naipe 5º (paus) o abridor deve aceitar o convite.

**Carteio:** Deve apurar os paus fazendo a dupla passagem a paus, deixar correr o ♣10.

Mão: 12 Dador: Oeste Vul: Ninguém	♠ AD9 ♥ ♦ V107653 ♣ 7642	Oeste	Norte	Este	Sul
♠ RV1064 ♥ 107 ♦ AD4 ♣ A93	♠ 532 ♥ ARD9 ♦ 982 ♣ RV5	1♠ passo	passo passo	4♠	passo
	♠ 87 ♥ V865432 ♦ R ♣ D108	Saída: ♦V Saída ao Valete com sequência de duas cartas.			

**Leilão:** Deve saltar para partida, com 13 HD. Sul não teve tempo para exercer a sua barragem.

**Carteio:** A ♥D deve servir para baldar um ouro da mão, as espadas devem ser jogadas jogando pequena para o ♠10.