

Foi criado um e-mail para o grupo de iniciados do CBL onde será possível aceder às mãos comentadas, às datas de todos os torneios e eventos ligados à formação e tirar dúvidas relacionadas com o Bridge quer com os colegas quer com os professores.
E-MAIL: cblgrupoiniciados@sapo.pt PASSWORD: souiniciado - O e-mail é de todos e para todos - escreva as suas dúvidas!

No site do clube (www.centrodebridge.pt) pode encontrar os resultados de cada torneio com todas as mãos jogadas e também as mãos comentadas em PDF bem como outros materiais de estudo, através do separador "**Academia de Bridge**".

Mão: 1

Dador: Norte

Vul: E-O

♠ A42

♥ R6432

♦ 1076

♣ D5

♠ 9763

♥ V95

♦ 8

♣ R10832

♠ DV108

♥ 108

♦ ARD43

♣ 74

♠ R5

♥ AD7

♦ V952

♣ AV96

Oeste

Norte

Este

Sul

passo

1♦

1ST

passo

2♦

passo

2♥

passo

2ST

passo

3♥

passo

4♥

todos

passo

Saída: ♦8

Garozzo um dos melhores jogadores de Bridge de todos os tempos criou a regra "se não saímos ao singleton (contra contratos em trunfo) é porque não o temos".

Leilão: A intervenção em 1ST indica o mesmo que abrir 1ST mas promete também defesa a ouros (o naipe de abertura inimigo).

Assim, as respostas do parceiro são iguais às da abertura 1ST, como se os adversários não tivessem falado.

Carteio: Se os adversários jogarem 4x ouros será impossível ao carteador realizar 10 vazas pois o 4º ouro que serviria para baldar o 2º pau perdente do morto (a mão forte, com + trunfos, neste caso) será cortado por Oeste e o carteador fica refém da passagem ao

♣R que se encontra mal para ele.

Mão: 2

Dador: Este

Vul: Todos

♠ AD10854

♥ A5

♦ RD32

♣ 2

♠ 2

♥ RV10762

♦ 107

♣ A974

♠ R3

♥ 8

♦ AV986

♣ D10653

♠ V976

♥ D943

♦ 54

♣ RV8

Oeste

Norte

Este

Sul

passo

1♠

passo

passo

passo

4♠

passo

2♠

passo

4♠

todos

passo

Saída: ♥8

Leilão: Norte reavalia a mão em 19 pontos e mesmo que o parceiro só tenha o mínimo (6 pontos) marca partida.

Carteio: Faz a passagem a espadas deixando o ♠V correr. Com a saída a copas e se suspeitar de um corte também pode jogar ♠A directamente. Deve jogar o ♣2 para o ♣V ou ♣R na esperança de apurar um pau para baldar a 2ª copa da mão. Isto se o flanco não sair ou não atacar copas uma 2ª vez.

Mão: 3

Dador: Sul

Vul: Ninguém

♠ AD43

♥ 85

♦ V63

♣ V642

♠ R87

♥ V32

♦ AR8

♣ A1083

♠ V1095

♥ RD9

♦ 10754

♣ R7

♠ 62

♥ A10764

♦ D92

Oeste

Norte

Este

Sul

1ST

passo

2♣

passo

2♦

passo

2ST

passo

passo

passo

Saída: ♠4

Saída mais agressiva, também pode optar pelo ♣4.

♣ D95

Leilão: Parecido à mão 5, a resposta de 2♦ nega ter ricos de 4 cartas.

Carteio: Deve deixar o ♠V correr na esperança de encontrar a ♠D colocada (em Sul). O 2º naipe a mexer será o naipe de ouros onde a 4ª carta do morto é também uma vaza. Um jogo típico de ST onde cada lado tenta apurar vazas de comprimento. O timing nesta mão é fundamental.

Mão: 4
Dador: Oeste
Vul: Ninguém

♠ V7
♥ ADV73
♦ R984
♣ 52

♠ AR843
♥ 2
♦ 653
♣ A963

♠ 65
♥ 10854
♦ V72
♣ DV84

♠ D1092
♥ R96
♦ AD10
♣ R107

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	1♣	passo
1♠	2♥ (ou dobro)	2♠	passo
4♠	todos passo		

Saída: ♣5

Nenhuma saída é atraente. A saída a um naipe de Rei pode dar vaza se a dama estiver no carteador ou no morto.

Leilão: Oeste deve contar com 13 pontos depois do fit dado pelo parceiro e portanto a marcação de partida é obrigatória. Sul, abstém-se de dar o fit ao parceiro pois a sua mão é demasiado fraca e tem também a informação que o seu parceiro está passado o que faz com que a sua parceria tenha menos que 15 pontos o que deve invalidar qualquer tentativa de competir no leilão.

Carteio: Destrufa, não faz a dupla passagem nos ouros porque joga 1º o ♥2 para o ♥R para se Norte entrar no ♥A ganhar uma balda para um dos ouros da mão. Assim na 1ª vaza de ouros deve jogar a ♦D. Garante 11 vazas com este carteio.

Mão: 5
Dador: Norte
Vul: Ninguém

♠ V52
♥ ADV87
♦ 1085
♣ R10

♠ D98
♥ 1093
♦ 943
♣ A863

♠ AR43
♥ 654
♦ AD2
♣ 942

♠ 1076
♥ R2
♦ RV76
♣ DV75

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	passo	1♣
passo	1♥	passo	1ST
passo	2ST	todos passo	

Saída: ♦3

É muito importante ouvir o leilão dos adversários. Só com argumentos muito fortes devemos sair a naipes que os adversários indicaram ter. Aqui, a saída ao ♣6 sem leilão seria a indicada mas porquê facilitar a vida a quem vai cartear?

Leilão: Leilão simples. Com 12-14 balançados abrimos em naipe e rebidamos 1ST, com 15-17 balançados, abrimos 1ST, com 18-19 balançados abrimos em naipe e rebidamos 2ST, com 20-23 balançados abrimos em 2ST. Com 13 pontos, Sul deve recusar o convite pois o seu parceiro é uma mão passada, logo tem 11 pontos no máximo.

Carteio: Deve jogar pelas copas fazendo a passagem ao ♥R, as espadas jogam-se batendo o ♠A e jogando o ♠3 na direcção do ♠V para fazer mais uma vaza se a ♠D estiver colocada à esquerda do carteador. Nove vazas possíveis.

Mão: 6
Dador: Este
Vul: N-S

♠ V652
♥ V10742
♦ V4
♣ 75

♠ RD107
♥ R6
♦ 1087
♣ ARD6

♠ 3
♥ AD
♦ RD53

♠ A984
♥ 9853
♦ A962
♣ 10

Oeste	Norte	Este	Sul
1ST(ou dobro)	passo	passo	1♣
2♠	passo	2♣	passo
4♠	todos passo	3♠	passo

Saída: ♣7

O naipe de abertura do parceiro. Com duas cartas sai à 1ª (a mais alta).

♠ V98432

Leilão: A intervenção em 1ST adequa-se melhor à mão de Oeste do que dobrar. Se dobrasse e ouvisse do parceiro copas, não poderia marcar espadas por só ter 4 cartas e dobre seguido de 1ST mostra 18-19 H. O leilão a partir daí segue como se não houvesse a abertura de 1♣.

Carteio: Jogo onde não pode destrunfar completamente. Se destrunfar, vai fazer apenas 3 vazas a paus, uma a ouros e uma a copas. Assim precisa de deixar pelo menos 2 trunfos em cada mão para fazer cortes. Um carteio muito difícil inclusive para um mestre. Há muitas possibilidades difíceis de analisar na totalidade.

Mão: 7
Dador: Sul
Vul: E-O

♠ V942
♥ A9
♦ DV952
♣ 109

♠ R
♥ D10763
♦ 8763
♣ V87

♠ 87653
♥ R2
♦ R104
♣ R42

♠ AD10
♥ V854
♦ A
♣ AD653

Oeste	Norte	Este	Sul
			1♣
passo	1♦	passo	2♥
passo	2♠	passo	2ST
passo	3ST	todos passo	

Saída: ♥3

Difícil escolher quando os adversários mencionaram todos os naipes no seu leilão. Saímos ao nosso.

Leilão: 95% dos leilões onde não se encontra fit em nenhum rico e se têm pontos para partida devem acabar em 3ST, só com mãos extremamente desbalanceadas, ou por falta de paragens num naipe inimigo se deverá evitar 3ST. O salto para 2♥ do abridor mostra uma abertura com 17+ H por se tratar de uma inversa.

Carteio: Todos os naipes são potenciais fontes de vazas para um lado e para o outro. Deve abdicar da passagem a espadas por falta de entradas no morto. Se bater o ♠A achará que este é o seu dia de sorte ao ver cair o ♠R.

Mão: 8
Dador: Oeste
Vul: Todos

♠ V10
♥ DV97
♦ AV76
♣ 1075

♠ A9
♥ 842
♦ 102
♣ ADV986

♠ D875
♥ R103
♦ RD84
♣ R3

♠ R6432
♥ A65
♦ 953
♣ 42

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	1♦	passo
2♣	passo	2ST (ou passo)	passo
3ST	todos passo		

Saída: ♠2

Saída ao seu naipe mais comprido à 5ª carta.

Leilão: Oeste tem uma mão muito forte por ter 2 ases e um naipe de 6 cartas com 7 pontos concentrados nesse naipe o que lhe dá uma grande fonte de vazas. Os jogadores mais experientes, com uma boa avaliação de mão podem decidir que esta mão vale uma abertura em 1♣. Muitos bons jogadores utilizam a frase "este não é um jogo de pontos. É um jogo de vazas". Se Oeste não abrir a mão, Este não deve marcar partida sozinho e pode inclusive passar (sabe que só têm 24 H).

Carteio: A seguir aos primeiros 2 paus deve jogar o ♦2 para saber o que baldar quando ficar no morto no ♠A onde deve bater as restantes 4 vazas de paus.

Mão: 9
Dador: Norte
Vul: N-S

♠ AD97
♥ RD1042
♦ A10
♣ 53

♠ V3
♥ 9
♦ V9876
♣ AR1064

♠ 10862
♥ A873
♦ 42
♣ 987

♠ R54
♥ V65
♦ RD53

Oeste	Norte	Este	Sul
	1♥	passo	3♥
passo	4♥	passo	passo
passo			

Saída: ♦4

Com o controlo do destrunfo inimigo (♥A) sai ao ao doubleton na esperança de fazer um corte.

♣ DV2

Leilão: Sul apesar de ter abertura deve convidar o parceiro a partida. 1♥ - 2♥ (mostra 6-10 HD), 1♥ - 3♥ (mostra 11-12 HD), 1♥ - 4♥ (mostra 13 - 16 HD), com 17+ HD deve procurar formas alternativas para avaliar se há chances de cheleme.

Carteio: Destrufa como prioridade, a 4ª espada será baldada na ♦D.

Mão: 10
Dador: Este
Vul: E-O

♠ 43
♥ RD7
♦ V2
♣ RD10987

♠ A65
♥ AV962
♦ AR1097
♣

♠ R72
♥ 1053
♦ 643
♣ V532

♠ DV1098
♥ 84
♦ D85
♣ A64

Oeste	Norte	Este	Sul
1♥	2♣	passo	passo
3♦	passo	passo	2♠
passo	passo	3♥	passo

Saída: ♣R
Uma boa sequência RD109.

Leilão: A mão de Oeste é forte e desbalançada pelo que tem de ser marcada agressivamente, o salto para 3♦ justifica-se por completo mesmo na ausência de voz do parceiro. Sul, mostra as 5 espadas antes de dar o fit a paus. Já não o deve fazer ao nível 4 pois presume que o seu parceiro tem uma intervenção fraca por não ter falado mais no leilão.

Carteio: A linha normal seria entrar no morto no ♠R e faz o ♥10 correr. Terá de dar uma espada dois trunfos e um ouro. Atenção porque aqui corre o risco dos adversários ficarem com mais trunfos que o carteador. Deve por isso procurar apurar os ouros sem destrunfar se saírem a paus.

Mão: 11
Dador: Sul
Vul: Todos

♠ V92
♥ AR98
♦ 1075
♣ 643

♠ R8
♥ 102
♦ ARD86
♣ D1072

♠ AD54
♥ DV54
♦ V43
♣ 85

♠ 10763
♥ 763
♦ 92
♣ ARV9

Oeste	Norte	Este	Sul
1♦	passo	1♥	passo
2♣	passo	2♦	passo
passo	passo		

Saída: ♥A
Apesar de falado pelos adversários, a presença do A e R em copas faz recair aqui a escolha da saída.

Leilão: Este dá uma preferência de ouros a paus. Para marcar 2 ST na 2ª voz de respondente deve ter 11-12 H.

Carteio: Se as copas ficarem apuradas, pode destrunfar à vontade e baldar os paus nas espadas e copas do morto.

Mão: 12
Dador: Oeste
Vul: Ninguém

♠ A432
♥ D
♦ D65
♣ RD1086

♠ RV96
♥ V96532
♦ 32
♣ 4

♠ 1085
♥ R
♦ RV109
♣ AV972

♠ D7
♥ A10874
♦ A874
♣ 53

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	1♣	passo	1♥
passo	1♠	passo	1ST
passo	passo	passo	

Saída: ♦3
Muito complicada esta saída. Pode sair a copas com 6 cartas mesmo sabendo que Sul tem 4 ou 5.

Leilão: Com abertura mas sem voz após 1♣ de Norte, esta é a situação de Este. 1ST de Sul é a voz que tem dirigida a jogar o contrato melhor para a parceria e pode não ter mão totalmente balançada.

Carteio: Todos os naipes vão estar mal para o carteador, se estiver a jogar a um nível mais acima pode levar muitos cabides.