

Foi criado um e-mail para o grupo de iniciados do CBL onde será possível aceder às mãos comentadas, às datas de todos os torneios e eventos ligados à formação e tirar dúvidas relacionadas com o Bridge quer com os colegas quer com os professores.
E-MAIL: cblgrupoiniciados@sapo.pt PASSWORD: **souiniciado** - O e-mail é de todos e para todos - escreva as suas dúvidas!

No site do clube (www.centrodebridge.pt) pode encontrar os resultados de cada torneio com todas as mãos jogadas e também as mãos comentadas em PDF bem como outros materiais de estudo, através do separador "**Academia de Bridge**".

Realiza-se esta quarta, dia 30 Maio, pelas 15.30 (até às 19h) o Circuito Tardes de Bridge, torneio de 24 mãos durante a tarde com jogadores mais e menos experientes.

Mão: 1	♠ D103			
Dador: Norte	♥ D983	Oeste	Norte	Este
Vul: Ninguém	♦ 2		passo	1♦
	♣ D10982	1♥	passo	3♣
		3ST	todos passo	passo
♠ 9874	♠ A6	Saída: ♠3		
♥ ARV62	♥ 4	O naipe não faldo pelos adversário é normalmente a		
♦ 10	♦ RDV943	melhor. Sem leilão sairia ao ♣2.		
♣ 654	♣ ARV7			
	♠ RV52			
	♥ 1075			
	♦ A8765			
	♣ 3			

Leilão: Sem fit, o contrato normal é 3ST. Mesmo sem valores a espadas, Oeste deve marcar 3ST por ter 4 cartas. Não deve marcar 3♠ por não ser natural e também porque o seu parceiro já negou ter 4 cartas de espadas.

Carteio: Apurar o naipe de ouros antes de fazer as passagens para não ceder vazas desnecessárias. Se saírem a espadas e continuarem as espadas a seguir ao ♠A, só faz 9 vazas.

Mão: 2	♠ D2			
Dador: Este	♥ 64	Oeste	Norte	Este
Vul: N-S	♦ D865		passo	passo
	♣ RV832	1♦	passo	1♥
		1♠	passo	3♠
♠ AR73	♠ 10954	4♠	todos passo	passo
♥ 8	♥ ARD1092	Saída: ♣2 (ou ♥6)		
♦ RV32	♦ 74	Não há saídas boas neste caso. Apesar de arriscada por		
♣ D975	♣ 10	poder dar uma vaza, por exemplo se o carteador tiver a		
	♠ V86	♣D, paus parece ser a melhor saída.		
	♥ V753			
	♦ A109			
	♣ A64			

Leilão: Este, quando descobre o fit a espadas, deve esconder as suas 6 cartas a copas e apoiar o parceiro. Mesmo que o parceiro tivesse 3 cartas de copas os fits 4-4 são sempre os melhores para se jogar.

Carteio: Deve destrunfar duas vezes e apurar as copas. Tem uma adivinha a ouros. Atenção: Sul deve jogar uma carta pequena quando o carteador jogar o ♠4 do morto.

Mão: 3	♠ RV965			
Dador: Sul	♥ A83	Oeste	Norte	Este
Vul: E-O	♦ 84		passo	1ST
	♣ R65	passo	passo	3ST
		2ST	passo	todos passo
♠ D42	♠ A107	Saída: ♦2		
♥ 1054	♥ RD9			
♦ AD	♦ V1095			
♣ V10972	♣ AD4			
	♠ 83			
	♥ V762			
	♦ R7632			
	♣ 83			

Leilão: A aceitação do convite é opcional com 16 pontos. O abridor deve avaliar cuidadosamente a sua mão. Neste caso tem um forte naipe de ouros (a presença do ♠10 e ♠9) e também tem muitas cartas altas 10's e 9's. Atenção que estas considerações só devem ser levadas em conta para desempatar certas decisões como aqui que tem 16 pontos. Com 17 H aceitaria automaticamente e com 15 recusaria o convite.

Carteio: Após a ♠D deve deixar o ♣V correr para fazer 5 vazas a paus. As copas também devem ser jogadas do morto.

Mão: 4
Dador: Oeste
Vul: Todos

♠ A107
♥ A6
♦ V103
♣ D10982

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	1♣	passo
1♥	passo	1ST	todos passo

♠ D982
♥ D1074
♦ D875
♣ 9

♠ 64
♥ V85
♦ A92
♣ AR642

Saída: ♠5
Entre copas e espadas é melhor espadas por saber que Oeste tem pelo menos 4 cartas de copas.

♠ RV53
♥ R932
♦ R64
♣ 75

Leilão: Norte e Sul, podem decidir "meter-se" no leilão. No entanto essa será uma opção de risco. Norte, marcar 2♣ de reveille seria a única opção menos "louca".

Carteio: Deve desenvolver as duas vazas a copas. Depois tentar o ♠2 na direcção da ♠D para tentar 3 vazas a ouros. Só se o flanco ajudar ganhará 1ST.

Mão: 5
Dador: Norte
Vul: E-O

♠ RDVT8
♥ 5
♦ RDV4
♣ ART

Oeste	Norte	Este	Sul
	1♠	passo	4♠
passo	4ST	passo	5♥
passo	6♠	passo	passo
todos passo			

♠ 92
♥ RT
♦ 98652
♣ 7642

♠ 74
♥ AV862
♦ T7
♣ DV93

Saída: ♦2
O naipe mais comprido. Também pode sair a trunfo.

♠ A653
♥ D9743
♦ A3
♣ 85

Leilão: Sul, deve contar $10 + 1 + 1 + 1 = 13$ pontos (dois doubletons e um trunfo extra). Norte tem obrigação de perguntar os ases para ver se não faltam dois antes de marcar 6♠.

Carteio: Destrufar. Apenas precisa cortar um pau pelo que pode destrufar 3x se necessário.

Mão: 6
Dador: Este
Vul: Todos

♠ DV2
♥ 8753
♦ T2
♣ DVT7

Oeste	Norte	Este	Sul
		1♠	dobro
passo	2♥	passo	3♥
passo	4♥	todos passo	

♠ T754
♥ DVT
♦ 8764
♣ 53

♠ A9863
♥ 62
♦ AV3
♣ R92

Saída: ♥2
Com valores a proteger em todos os naipes, opta bem pela saída a trunfo.

♠ R
♥ AR94
♦ RD95
♣ A864

Leilão: Com 17+ começa por dobrar. De seguida a forma de mostrar ter a mão de 17+ pontos é voltara falar. Com 20+ deveria fazer um cuebid em vez de 3♥, neste caso marcaria 2♠ o naipe inimigo.

Carteio: Passa o ♠R, destrunfa duas vezes, deve ter em atenção a abertura de Este e portanto as cartas altas estão previsivelmente nesse jogador.

Mão: 7
Dador: Sul
Vul: Ninguém

♠ T93
♥ AR3
♦ A862
♣ 863

♠ 62
♥ DV42
♦ RVT973
♣ D

♠ DV75
♥ T87
♦ 4
♣ A9542

♠ AR84
♥ 965
♦ D5
♣ RVT7

Oeste	Norte	Este	Sul
1♦ passo	2ST	passo	1♣ passo

Saída: ♠D
Com um singleton, nem sempre é boa ideia sair ao naipe do parceiro. Aqui teria sido melhor o ♦4.

Leilão: 2ST mostra 11-12 H sem ricos de 4 cartas, caso em que dobraria. Também deve ter uma figura a ouros.

Carteio: Deve jogar o ♣3 para o ♠V seguido do ♣6 para o ♠T, faz duas vazas a paus e três a espadas, além de ♠A e ♥AR.

Mão: 8
Dador: Oeste
Vul: Ninguém

♠ 2
♥ 65
♦ RD42
♣ ARV754

♠ R8765
♥ 8
♦ VT6
♣ T632

♠ V94
♥ AD43
♦ A973
♣ D9

♠ ADT3
♥ RVT972
♦ 85
♣ 8

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	1♣	dobro	Redobro
1♠	2♣	passo	2♥
passo	passo	passo	

Saída: ♦V
O mais seguro dado ter o ♦T.

Leilão: Sul, como respondente, deve redobrar a abertura de Este, sempre que tiver 10+ pontos de figura. Qualquer outra voz está portanto limitada a 9 H.

Carteio: Passa duas vezes a ♥D, no entanto, tem de dar 2 trunfos. Deve apostar nos paus antes de gastar a entrada em ouros na mão do morto para baldar as espadas. Outra opção é cortar duas espadas no morto. Carteio pouco evidente.

Mão: 9
Dador: Norte
Vul: Ninguém

♠ DV73
♥ 3
♦ ARD64
♣ RV9

♠ 106
♥ AR1094
♦ 9753
♣ 76

♠ A94
♥ DV865
♦ 102
♣ A52

♠ R852
♥ 72
♦ V8
♣ D10843

Oeste	Norte	Este	Sul
	1♦	1♥	passo
3♥ passo	dobro	passo	3♠ (ou 4♠)
	todos passo		

Saída: ♥A
.Com ♥A e ♥R não há discussão versus contratos em trunfo.

Leilão: Sul, precisaria de 8 + pontos para fazer o dobre negativo, prometendo 4 cartas de espadas e alguns paus. Oeste, tem uma mão de convite em copa, daí a marcação de 3♥ em salto. Por fim, Norte, Deve dobrar mostrando 4 cartas de espadas, estar curto no naipe inimigo e uma mão forte. Atenção só os jogadores que já jogam estes torneios desde Janeiro devem conseguir dar esta voz.

Carteio: Precisa cortar a 2ª copa no morto. Destrunfa duas vezes. Deve ter atenção pois se o flanco recuar duas vezes o ♠A não deve voltar a jogar trunfo mas sim mudar de estratégia e apurar os paus.

Mão: 10
Dador: Este
Vul: N-S

♠ A
♥ 10962
♦ DV732
♣ 862

♠ 1053
♥ A8
♦ 84
♣ ADV954

♠ V82
♥ V7
♦ A965
♣ R1073

♠ RD9764
♥ RD543
♦ R10
♣

Oeste	Norte	Este	Sul
4♠	passo	1♠	passo

Saída: ♥V

Opção difícil! Ao ♦A será a pior das hipóteses. Debaixo do ♣R também é perigoso se o carteador tiver a ♣D. A trunfo será também uma boa saída.

Leilão: Oeste, pode também começar por marcar 1º os paus, com 2♣. No entanto, essa é uma marcação que pode confundir o seu parceiro pois ele não saberá logo do fit a espadas. Deve contar +2 pontos de distribuição pelos 2 doubletons.

Carteio: A mão forte é sempre a que tem mais trunfos. Neste caso, Este. As perdentes nesta mão são os 2 ouros e eventualmente, uma copa. Um ouro pode ser baldado no ♣A, deveria ainda cortar uma copa antes de destrunfar completamente se isso fosse possível sem que os adversários cortassem. Como não é possível, destrunfa totalmente. Já agora, o destrunfo deve começar com o ♠3 do morto.

Mão: 11
Dador: Sul
Vul: E-O

♠ RV102
♥ R6
♦ 8542
♣ A107

♠ 8653
♥ 32
♦ RD103
♣ V84

♠ AD9
♥ A10965
♦ V
♣ R652

♠ 74
♥ DV87
♦ A976
♣ D92

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	1♠	passo	1♥
passo	2ST	passo	2♣
passo	3ST	todos passo	3♠

Saída: ♦7

O naipe não falado no leilão e também um dos nossos melhores. Saída apelativa.

Leilão: A resposta de 2ST só deve ser feita com 11-12 H. Tal como se respondesse directamente 2ST à abertura (no caso de não ter 4 cartas de espadas). Sul, mostra com a marcação de 3♠ exactamente 3 cartas de espadas, o chamado apoio diferido, isto porque após o respondente marcar 1♠ não marcou 2♠ portanto não tem 4 cartas, se na próxima voz marcar espadas como foi aqui o caso, mostra exactamente 3 cartas. Mostra também aceitar o convite a partida, caso contrário, passaria a 2ST.

Carteio: Será impossível fazer 9 vazas com bom flanco. Dará 4 a ouros e ainda mais uma algures. Deve fazer as espadas e esperar que a defesa balde as cartas erradas.

Mão: 12
Dador: Oeste
Vul: Todos

♠ 65
♥ 10542
♦ 9863
♣ RD3

♠ D732
♥ AD8
♦ RD754
♣ 7

♠ ARV984
♥ 76
♦ V2
♣ 1096

♠ 10
♥ RV93
♦ A10
♣ AV8542

Oeste	Norte	Este	Sul
1♦	passo	2♣	passo (2♠)
2♦	passo	2♥	passo
2ST	passo	3ST	todos passo

Saída: ♠6

Ou ♥4 se olhar apenas para o seu jogo e não para o leilão.

Leilão: O rebide 2♦ é mentiroso, assim como 2ST seria (tem um singleton), 2♠ seria uma inversa (17+H). Repetir o naipe de abertura mostra 6 cartas mas é convencional que seja a mentira a proferir no caso de não ter mais opções.

Carteio: Se sair ao ♠6, o jogador de Sul deve fazer a jogada "sofisticada" do ♠V (achamos difícil de conseguir à mesa), isto para manter as comunicações com o parceiro dado não ter a mão em mais nenhum naipe além de espadas.