

Foi criado um e-mail para o grupo de iniciados do CBL onde será possível aceder às mãos comentadas, às datas de todos os torneios e eventos ligados à formação e tirar dúvidas relacionadas com o Bridge quer com os colegas quer com os professores.

E-MAIL: [cblgrupoiniciados@sapo.pt](mailto:cblgrupoiniciados@sapo.pt) PASSWORD: **souiniciado** - O e-mail é de todos e para todos - escreva as suas dúvidas!

Mão: 1  
Dador: Norte  
Vul: Ninguém

♠ V52  
♥ ADV87  
♦ 1085  
♣ R10

♠ D98  
♥ 1093  
♦ 943  
♣ A863

♠ 1076  
♥ R2  
♦ RV76  
♣ DV75

♠ AR43  
♥ 654  
♦ AD2  
♣ 942

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	passo	1♣
passo	1♥	passo	1ST
passo	2ST	todos passo	

#### Saída: ♠3

É muito importante ouvir o leilão dos adversários. Só com argumentos muito fortes devemos sair a naipes que os adversários indicaram ter. Aqui, a saída ao ♣6 sem leilão seria a indicada mas porquê facilitar a vida a quem vai cartear?

**Leilão:** Leilão simples. Com 12-14 balançados abrimos em naipes e rebidamos 1ST, com 15-17 balançados, abrimos 1ST, com 18-19 balançados abrimos em naipes e rebidamos 2ST, com 20-23 balançados abrimos em 2ST. Com 13 pontos, Sul deve recusar o convite pois o seu parceiro é uma mão passada, logo tem 11 pontos no máximo.

**Carteio:** Deve jogar pelas copas fazendo a passagem ao ♥R, as espadas jogam-se batendo o ♠A e jogando o ♠3 na direcção do ♠V para fazer mais uma vaza se a ♠D estiver colocada à esquerda do carteador. Nove vazas possíveis.

Mão: 2  
Dador: Este  
Vul: N-S

♠ V652  
♥ V10742  
♦ V4  
♣ 75

♠ RD107  
♥ R6  
♦ 1087  
♣ ARD6

♠ A984  
♥ 9853  
♦ A962  
♣ 10

♠ 3  
♥ AD  
♦ RD53  
♣ V98432

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	1♣
1ST(ou dobro)	passo	2♣	passo
2♠	passo	3♠	passo
4♠	todos passo		

#### Saída: ♣7

O naipe de abertura do parceiro. Com duas cartas sai à 1ª (a mais alta).

**Leilão:** A intervenção em 1ST adequa-se melhor à mão de Oeste do que dobrar. Se dobrasse e ouvisse do parceiro copas, não poderia marcar espadas por só ter 4 cartas e dobre seguido de 1ST mostra 18-19 H. O leilão a partir daí segue como se não houvesse a abertura de 1♣.

**Carteio:** Jogo onde não pode destrunfar completamente. Se destrunfar, vai fazer apenas 3 vazas a paus, uma a ouros e uma a copas. Assim precisa de deixar pelo menos 2 trunfos em cada mão para fazer cortes. Um carteio muito difícil inclusive para um mestre. Há muitas possibilidades difíceis de analisar na totalidade.

Mão: 3  
Dador: Sul  
Vul: E-O

♠ V942  
♥ A9  
♦ DV952  
♣ 109

♠ R  
♥ D10763  
♦ 8763  
♣ V87

♠ 87653  
♥ R2  
♦ R104  
♣ R42

♠ AD10  
♥ V854  
♦ A  
♣ AD653

Oeste	Norte	Este	Sul
			1♣
passo	1♦	passo	2♥
passo	2♠	passo	2ST
passo	3ST	todos passo	

#### Saída: ♥3

Difícil escolher quando os adversários mencionaram todos os naipes no seu leilão. Saímos ao nosso.

**Leilão:** 95% dos leilões onde não se encontra fit em nenhum rico e se têm pontos para partida devem acabar em 3ST, só com mãos extremamente desbalanceadas, ou por falta de paragens num naipe inimigo se deverá evitar 3ST. O salto para 2♥ do abridor mostra uma abertura com 17+ H por se tratar de uma inversa.

**Carteio:** Todos os naipes são potenciais fontes de vazas para um lado e para o outro. Deve abdicar da passagem a espadas por falta de entradas no morto. Se bater o ♠A achará que este é o seu dia de sorte ao ver cair o ♠R.

Mão: 4  
Dador: Oeste  
Vul: Todos

♠ V10  
♥ DV97  
♦ AV76  
♣ 1075

♠ A9  
♥ 842  
♦ 102  
♣ ADV986

♠ D875  
♥ R103  
♦ RD84  
♣ R3

♠ R6432  
♥ A65  
♦ 953  
♣ 42

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	1♦	passo
2♣	passo	2ST (ou passo)	passo
3ST	todos	passo	

**Saída:** ♠2

Saída ao seu naipe mais comprido à 5ª carta.

**Leilão:** Oeste tem uma mão muito forte por ter 2 ases e um naipe de 6 cartas com 7 pontos concentrados nesse naipe o que lhe dá uma grande fonte de vazas. Os jogadores mais experientes, com uma boa avaliação de mão podem decidir que esta mão vale uma abertura em 1♣. Muitos bons jogadores utilizam a frase "este não é um jogo de pontos. É um jogo de vazas". Se Oeste não abrir a mão, Este não deve marcar partida sozinho e pode inclusive passar (sabe que só têm 24 H).

**Carteio:** A seguir aos primeiros 2 paus deve jogar o ♦2 para saber o que baldar quando ficar no morto no ♠A onde deve bater as restantes 4 vazas de paus.

Mão: 5  
Dador: Norte  
Vul: N-S

♠ A86  
♥ V73  
♦ RD2  
♣ RD95

♠ RV1043  
♥ R54  
♦ 965  
♣ AV

♠ D972  
♥ AD2  
♦ AV  
♣ 8762

♠ 5  
♥ 10986  
♦ 108743  
♣ 1043

Oeste	Norte	Este	Sul
	1ST	passo	passo
passo	passo	passo	

**Saída:** ♣6

Entre espadas e paus pode escolher. Ambas podem ser boas saídas. Contra um abridor 1ST eu escolheria paus onde não dou vaza por não ter valores.

**Leilão:** Só se deve entrar sobre a abertura em 1ST adversária com 12+ H e um naipe 6º. Mais tarde aprenderão a convenção multilandy que vos permitirá mostrar dois naipes da vossa mão dando ao parceiro hipótese de escolha. As chamadas entradas em bicolor. Atenção se dobrarem 1ST, Sul, terá a hipótese de marcar 2♦ contrato muito melhor para N-S.

**Carteio:** Precisa apurar rapidamente vazas. A melhor chance são os paus. Será premiado com AV secos. Ainda assim com bom flanco não se livra de dois cabides e -200 pontos na folha.

Mão: 6  
Dador: Este  
Vul: E-O

♠ V94  
♥ V4  
♦ V63  
♣ V10984

♠ A72  
♥ ARD652  
♦ R54  
♣ 6

♠ RD1086  
♥  
♦ AD98  
♣ AD73

♠ 53  
♥ 109873  
♦ 1072

Oeste	Norte	Este	Sul
		1♠	passo
2♥	passo	3♦	passo
4ST	passo	6♥	passo
7♠	todos	passo	

**Saída:** ♥10

A única sequência.

♣ R52

**Leilão:** Oeste, Não deve responder 4♠ pois tem uma mão com ambições de cheleme em espadas. Pode marcar 4ST directamente, mas porque não mostrar o forte naipe de copas numa voz forcing e que pretende saber mais informações do parceiro? Após 3♦ que mostra uma mão forte do abridor, toma as rédeas e pergunta os ases. Deve marcar pelo menos 6♠ a parceria, se não o fizer será um assunto a estudar: as tentativas de cheleme.

**Carteio:** Dado que a mão de Este tem 4 potenciais perdentes deve começar por bater o ♣A e cortar o ♠3 no morto com o ♠7. A partir daí, destrunfa totalmente e as restantes 3 perdentes (♣D, ♠7 e ♦8) são baldadas nas 3 figuras grandes de copas.

Mão: 7  
Dador: Sul  
Vul: Todos

♠ 109  
♥ A974  
♦ 2  
♣ RDV1063

Oeste	Norte	Este	Sul
1♠	2♣	2♠	passo
3♠	passo	todos passo	3♣

♠ ARD764  
♥ V82  
♦ DV7  
♣ 4

♠ 832  
♥ 63  
♦ AR863  
♣ 972

Saída: ♣R

♠ V5  
♥ RD105  
♦ 10954  
♣ A85

**Leilão:** Apesar de se ganhar 4♠ é difícil de marcar partida pois só têm 23 HD em conjunto. N-S também ganha 4♥ mas possivelmente nem encontrará esse fit.

**Carteio:** Destrunfa e balda as perdentes (da mão forte obviamente) que lhe restarem nos ouros.

Mão: 8  
Dador: Oeste  
Vul: Ninguém

♠ 54  
♥ AV10743  
♦ 73  
♣ 763

Oeste	Norte	Este	Sul
1♦	passo	1♠	passo
2♣	passo	2♦	passo
passo	passo		

♠ R  
♥ R2  
♦ DV10542  
♣ RD95

♠ D10963  
♥ D98  
♦ A86  
♣ 84

Saída: ♣3

Saída menos comprometedora por não ter valores neste naipe.

♠ AV872  
♥ 65  
♦ R9  
♣ AV102

**Leilão:** Com uma distribuição 6-4, Oeste deve abrir em ouros e rebidar o 2º naipe. Este é um procedimento standard e tem a ver apenas com aquilo que se verificou estatisticamente ser melhor.

**Carteio:** Destrunfa deixando a ♦D correr. Deve apurar uma vaza em espadas para baldar um pau. Os paus devem ser começados a partir do morto de modo a forçar o ♣A entrar em seco (não cobre nenhuma figura de Oeste).

Mão: 9  
Dador: Norte  
Vul: E-O

♠ R3  
♥ 976  
♦ 87653  
♣ 962

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	1♦	passo
1♥	passo	2ST	passo
4♥	passo	passo	passo

♠ V1075  
♥ AD10532  
♦ 102  
♣ D

♠ D42  
♥ V8  
♦ AR94  
♣ ARV3

Saída: ♣2

O ♦3 seria preferível não fosse o naipe de abertura do leilão.

♠ A986  
♥ R4  
♦ DV  
♣ 108754

**Leilão:** Oeste com uma ótima descrição da mão do seu parceiro (18-19 H balanceados, sem 4 cartas de copas e 4-5 ouros) marca aquele que sabe ser o contrato ideal para a parceria. Tem a certeza de fit a copas por o parceiro ter duas cartas em todos os naipes.

**Carteio:** Deve deixar o ♥V correr para não dar copas caso o ♥R esteja com Sul. De seguida (após destrunfar completamente) desbloqueia a ♣D e entra no morto no ♦R para baldar as espadas que lhe restem na mão no ♣ARV.

Mão: 10  
Dador: Este  
Vul: Todos

♠ 6  
♥ RV10863  
♦ AV3  
♣ DV3

♠ ARV874  
♥ 4  
♦ 86  
♣ R1096

♠ 52  
♥ AD9  
♦ 10974  
♣ A854

♠ D1093  
♥ 752  
♦ RD52  
♣ 72

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	passo
passo (1♠)	1♥	passo	3♥
passo	4♥	todos passo	

**Saída:** ♦R

Com sequência de Rei e Dama deve sair a este naipe de modo a tentar apurar uma vaza rápida, contra contratos em trunfo. A boa saída é a espadas a ver os jogos.

**Leilão:** Oeste, pode decidir abrir em uma espada por estar em 3ª posição e a sua mão ser muito forte, uma vez mais por o seu naipe de 6 cartas conter 8 pontos de figura. Espadas será uma fonte de vazas se ganhar o carteio ou jogar contra ST.

**Carteio:** 4♥ é um excelente contrato que não ganha se não sair a ouros devido à posição ingrata do ♣R, da ♦D e do ♦R. Bastava uma delas estar no adversário contrário.

Mão: 11  
Dador: Sul  
Vul: Ninguém

♠ 93  
♥ ADV  
♦ RDV54  
♣ A65

♠ RV5  
♥ 54  
♦ 863  
♣ D10873

♠ AD8  
♥ 109763  
♦ 7  
♣ RV42

♠ 107642  
♥ R82  
♦ A1092  
♣ 9

Oeste	Norte	Este	Sul
			passo
passo	1ST	passo	2♦
passo	2♥	passo	3ST
passo	4♥	todos passo	

**Saída:** ♣9

Para realizar cortes.

**Leilão:** Sequência que mostra exactamente 5 cartas de copas e 10 a 15 H do respondente (como está passado de mão, 10-11 H). O abridor deve passar a 3ST sem fit a copas (duas cartas apenas) ou marcar 4♥ com fit (3-4 cartas).

**Carteio:** A mão forte (aquela com mais trunfos) é o morto, ao contrário do que acontece usualmente. Assim, as suas perdentes são um ouro, talvez um pau e talvez uma ou duas espadas. Para evitar estas perdentes deve apurar os ouros da sua mão onde baldará essas perdentes. Deve destrunfar 1º como na maioria esmagadora dos jogos (jogando o ♥3 para a ♥D).

Mão: 12  
Dador: Oeste  
Vul: Ninguém

♠ A10964  
♥ R9  
♦ RDV6  
♣ AV

♠ DV8732  
♥ A2  
♦  
♣ RD976

♠ R5  
♥ 10853  
♦ 1054  
♣ 10543

♠  
♥ DV764  
♦ A98732  
♣ 82

Oeste	Norte	Este	Sul
1♠	dobro	passo	2♥
passo	2ST	passo	passo
passo			

**Saída:** ♦3

O naipe mais comprido. Com 6+ cartas, sai à 5ª carta.

**Leilão:** A forma de mostrar 18-19 balanceados com defesa no naipe de abertura adversário é dobrar e a seguir rebidar ST ao nível mais barato possível. Foi isso que Norte fez neste exemplo. Sul, deve passar pois não há partida.

**Carteio:** Deve conseguir ganhar o jogo aproveitando as informações das mãos adversárias provenientes do leilão.