



Torneio da Academia, 26 de Novembro de 2012



Pode consultar as mãos comentadas e outros materiais de estudo em www.centrodebridge.pt no separador Academia de Bridge.

Realiza-se esta **quarta dia 28 de Novembro pelas 15.30 o Circuito Tardes de Bridge** destinado a todos, incluindo os novos jogadores que jogam Bridge há menos tempo.

Mão: 1
Dador: Norte
Vul: Ninguém

♠ 932
♥ R943
♦ 875
♣ 984

♠ 10765
♥ 1082
♦ R1094
♣ D3

♠ AR
♥ 765
♦ ADV63
♣ V62

♠ DV83
♥ ADV
♦ 2
♣ AR1075

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	1♣	1♦
passo	passo	dobro	redobro
1♥	2♦	todos passo	

Saída: ♣4

Saída natural ao naipe de abertura do leilão do parceiro. Com 3 cartas saímos sempre à 3ª carta.

Leilão: O 1º dobre do jogador de Este significa apenas que está curto no naipe de ouros e pretende que o parceiro descreva o seu jogo, enunciando algum dos naipes restantes se o tiver. Sul, ao fazer uma intervenção em 1♦ limita a sua mão a 16 H pelo que agora mostra estar máximo redobrando. Este tipo de leilão não é dado em nenhuma aula nem vem em nenhuma cábula, devemos usar o nosso bom senso e a intuição.

Carteio: Olhando para o jogo de Sul, contamos seis perdentes, para colmatar essa situação será preciso cortar o 3º pau no morto, no entanto, dada a presença de 4 cartas de ouros aí, não é preciso adiar o destrunfo e deve jogar assim que possa os ouros por três vezes.

Mão: 2
Dador: Este
Vul: N-S

♠ 1095
♥ R65
♦ AR10964
♣ 4

♠ V73
♥ 873
♦ D8
♣ RV963

♠ ARD
♥ DV4
♦ 32
♣ A10875

♠ 8642
♥ A1092
♦ V75
♣ D2

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	1ST
passo	passo	passo	

Saída: ♦A

Por vezes contra ST e com os ouros de Oeste saímos à 5ª carta com o intuito de manter uma comunicante com o parceiro, no entanto, aqui seria errado dado também ter uma 2ª entrada - o ♣R -.

Leilão: Os jogadores em Oeste vão certamente dividir-se, alguns marcarão 2♦ sobre 1ST, outros terão mais receio e passarão. O que convencionamos foi que para entrar sobre 1ST inimigo são precisas 6 cartas e uma abertura, aqui tem 6 cartas mas apenas 10 H pelo que desaconselhamos a entrada. No entanto, não a achamos nenhum crime. Terá sorte em encontrar 3 cartas de fit no parceiro.

Carteio: Sorte (poderíamos dar-lhe outro nome) de quem passar a 1ST, apenas se souber flanquear bem. Após a saída e a fazer os primeiros 3 ouros estes ficarão bloqueados (é impossível para Este desbloquear o ♦V na 2ª vaza). Assim ficará em mão e apenas se descobrir a virada das copas conseguirá derrotar 1ST. Se o carteador apanhar a mão, fará 8 vazas directamente. Jogo típico de corrida em ST.

Mão: 3
Dador: Sul
Vul: E-O

♠ A9864
♥ 5
♦ 654
♣ RD53

♠ V
♥ AD4
♦ V108732
♣ A74

♠ 1072
♥ R9873

♠ RD63
♥ V1062
♦ ARD
♣ 108

Oeste	Norte	Este	Sul
			passo
passo	1♦	1ST	passo
2♥	passo	2♣	passo
2ST	passo	4♣	todos passo

Saída: ♦9

O naipe de abertura do parceiro e ser um singleton na sua mão não devem deixar dúvidas ao jogador em Sul.



♦ 9
♣ V962

Leilão: A intervenção em 1ST mostra 15-17 H com jogo balanceado e uma figura ou mais a ouros. O sistema está on, isto é, o parceiro do 1ST (o advancer) deve marcar ignorando a abertura em 1♦.

Carteio: Precisa cortar dois paus da mão boa na sua mão (Este). Assim deve jogar os paus da sua mão antes de destrunfar. Caso contrário cede 2 vazas a paus. Sul tem a função mais importante neste jogo apesar de só ter 4 H. Não baldar nenhum pau para segurar o naipe.

Mão: 4
Dador: Oeste
Vul: Todos
♠ 62
♥ D873
♦ AV
♣ 107642

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	passo	2ST
passo	3♣	passo	3♣
passo	3ST	todos passo	

♠ V953
♥ RV10
♦ 10752
♣ 93

♠ 1087
♥ 9654
♦ R954
♣ DV

Saída: ♦5
Deve evitar a saída a espadas pelo leilão.

♠ ARD4
♥ A2
♦ D86
♣ AR85

Leilão: A abertura em 2ST mostra 20-22 balanceados e usamos o Stayman e o Texas para procura de naipes ricos. Aqui Norte procura o fit 4-4 em copas a caminho de partida, não encontrado, joga 3ST.

Carteio: Antes de bater as 3 vazas de espadas é importante jogar o ♥2 da sua mão para apurar também a ♥D. Garantirá assim 11 vazas apenas cedendo um ouro e uma copa.

Mão: 5
Dador: Norte
Vul: N-S
♠ D632
♥ A96
♦ A63
♣ D96

Oeste	Norte	Este	Sul
	1♣	passo	3♣
passo	passo	passo	

♠ 1075
♥ R108543
♦ D8
♣ R10

♠ RV94
♥ DV2
♦ 742
♣ V85

Saída: ♥D
Saída a sequência de duas cartas altas contra contrato em trunfo – standard -

♠ A8
♥ 7
♦ RV1095
♣ A7432

Leilão: A voz de 3♣ promete 5 cartas de apoio e 11-12 H é mão de convite, se achar que a mão vale 13 pontos deve começar por marcar 1♦ para o leilão não parar.

Carteio: Destrnunfa jogando o ♣A e o ♣2 na direcção da ♣D. Tem de passar a ♦D a um dos jogadores adversários, isto é, como tem apenas 8 cartas em linha, deve jogar uma das figuras grandes e depois deixar o ♦10 ou ♦V correr. O contrato de 3 ST seria derrotado com saída a copas e 5♣ precisa um excelente carteio para cumprir.

Mão: 6
Dador: Este
Vul: E-O
♠ 73
♥ 74
♦ AR9653
♣ R32

Oeste	Norte	Este	Sul
		1♣	1♥
passo	2♦	passo	passo
dobro	passo	2♠	todos passo

♠ R1084
♥ A3
♦ 872
♣ 8754

♠ AV52
♥ RV62
♦ 104
♣ AV6

Saída: ♦D

♠ D96
♥ D10985
♦ DV



♣ D109

Leilão: Oeste precisaria de 8 H para dobrar de imediato 1♥, no entanto, não deve vender o leilão em 2♦ e deve fazer um dobre que pede ao parceiro para tomar a boa decisão, sabendo que ele tem 4 cartas de espadas.

Carteio: Deve destrunfar jogando para Sul ter a ♠D. Portanto, jogando o ♠A e o ♠V a correr de seguida. Não perde nada em fazer a passagem à ♥D pois precisa baldar paus.

Mão: 7
Dador: Sul
Vul: Todos

♠ A832
♥ D83
♦ DV8
♣ RV3

♠ D4
♥ V952
♦ 9763
♣ D102

♠ 5
♥ AR1076
♦ A54
♣ 9654

♠ RV10976
♥ 4
♦ R104
♣ A87

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	1♣	1♥	passo
2♥	2♠	passo	1♠
todos passo			4♠

Saída: ♥5

Leilão: Insistimos que Sul não deve abrir o leilão em 1♠ porque apenas tem 11 H. Ainda não sabe se vai encontrar fit no parceiro.

Não quebrem as regras antes de as interiorizar completamente! Após Norte dar o fit e ter aberto o leilão aí sim é preciso ser enérgico e marcar partida.

Carteio: Destrunfa assim que tiver a mão. Os paus são jogados pela ordem ♠A e ♠8 para o ♠V de modo a garantir as três vazas.

Mão: 8
Dador: Oeste
Vul: Ninguém

♠ 1053
♥ DV104
♦ V76
♣ R85

♠ AR82
♥ R93
♦ A1042
♣ 73

♠ 9764
♥ 6
♦ 85
♣ AV10964

♠ DV
♥ A8752
♦ RD93
♣ D2

Oeste	Norte	Este	Sul
1♦	passo	passo	1♥
1♠	2♥	passo	passo
passo			

Saída: ♠A

Com Ás e Rei deve sair sempre a esse naipe – ao Ás.

Leilão: Sul, pode ainda convidar com 3copas, no entanto achamos desnecessário pois o seu parceiro com 8-9 HD irá aceitar e levar um cabide em 4♥.

Carteio: Irá ceder 5 vazas pois o ♥R esta mal colocado sorte dos mais disciplinados que consigam parar ao nível 2.

Mão: 9
Dador: Norte
Vul: E-O

♠ V972
♥ 32
♦ AR8765
♣ 2

♠ 85
♥ RV10
♦ 1093
♣ ADV108

♠ RD3
♥ AD94
♦ DV
♣ 9754

♠ A1064
♥ 8765
♦ 42
♣ R63

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	1♣	passo
3♣	passo	3ST	passo
Passo	passo		

Saída: ♠6

Entre copas e espadas sai ao naipe com melhores cartas com a esperança de apurar vazas nesse naipe.



Torneio da Academia, 26 de Novembro de 2012



Leilão: O jogador de Este deve marcar partida em ST pois tem um jogo equilibrado e apropriado para ST, sabe também que têm 25+ em linha e estão portanto obrigados a jogar 3ST.

Carteio: Se sair a ouros ou espadas (e o jogador de Norte recuar o ♦A e ♦R na 1ª vaza caso saia a ouros), só consegue fazer 9 vazas pois os ouros ou as espadas ficam abertos, se sair noutro naipe faz 10 vazas se jogar bem.

Mão: 10
Dador: Este
Vul: Todos

♠ AR5
♥ 7
♦ R84
♣ D108753

♠ 9842
♥ ARD4
♦ AV109
♣ 2

♠ D73
♥ V1092
♦ D7532
♣ A

♠ V106
♥ 8654
♦ 6
♣ RV964

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	passo
1♣	dobro	passo	2♦
passo	passo	passo	

Saída: ♠A

Leilão: Sul marca em salto o seu melhor naipe (8-9 H). Norte com um dobro mínimo deve passar a 2♦ pois sabe que não há partida.

Carteio: O flanco deve parar após o ♠A para não permitir ao carteador fazer a ♠D da sua mão.

Mão: 11
Dador: Sul
Vul: Ninguém

♠ 1063
♥ V2
♦ 7532
♣ RV65

♠ RV2
♥ RD52
♦ D964
♣ 102

♠ A985
♥ 76
♦ V
♣ AD9843

♠ D74
♥ A10983
♦ AR108
♣ 7

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	1♥	passo
passo	passo	2♦	2♣
passo	passo		passo

Saída: ♠A

Saída difícil pois parecem todas más. A cops não pois é o naipe de abertura.

Leilão: Norte pode para não deixar o leilão em 2♦, dobrar ou marcar 3♣, no entanto, arrisca-se a não encontrar nenhum fit. É preferível passar e tentar usar os seus 11 H e 4 trunfos para tentar derrotar 2♦ inimigo. Deve lembrar-se que o seu parceiro é mão passada.

Carteio: Deve evitar mexer em espadas e destrunfar batendo o ♦A e de seguida jogando um ouro do morto para o ♦10 da sua mão. Precisa também apurar as copas, deve jogá-las deixando o ♥V correr.

Mão: 12
Dador: Oeste
Vul: Ninguém

♠ D8
♥ R108742
♦ A109
♣ R2

♠ 1042
♥ A93
♦ 82
♣ ADV43

♠ R63
♥ D6
♦ RD632
♣ 865

♠ AV975
♥ V5
♦ V74
♣ 1097

Oeste	Norte	Este	Sul
1♥	2♣	passo	3♣
passo	passo	passo	

Saída: ♥V

Leilão: Sul com 10 H e fit a paus não deve passar à intervenção do seu parceiro pois ainda há esperança de partida. Se tivesse defesa a copas por exemplo o ♥R marcaria preferencialmente 2ST pois essa seria a partida mais provável e tem sempre de ser jogada pelo jogador que tem valores a copas.

Carteio: Precisa cortar uma copa antes de destrunfar completamente.