

Foi criado um e-mail para o grupo de iniciados do CBL onde será possível aceder às mãos comentadas, às datas de todos os torneios e eventos ligados à formação e tirar dúvidas relacionadas com o Bridge quer com os colegas quer com os professores.

E-MAIL: cblgrupoiniciados@sapo.pt PASSWORD: **souiniciado** - O e-mail é de todos e para todos - escreva as suas dúvidas!

Mão: 1
Dador: Norte
Vul: Ninguém

♠ 97
♥ V97
♦ AR1087
♣ D86

♠ AR1085
♥ AD1083
♦ 53
♣ 7

♠ D432
♥ R5
♦ D64
♣ 9532

♠ V6
♥ 642
♦ V92
♣ ARV104

Oeste	Norte	Este	Sul
	1♠	passo	1ST
passo	2♥	passo	2ST
passo	3♥	passo	4♥
todos passo			

Saída: ♦4
Ou ♣3. Saídas menos comprometedoras, sem ver as quatro mãos.

Leilão: Com um 5-5 e 13 pontos a forma de descrever a mão é marcar o naipe mais caro e depois repetir duas vezes o naipe mais económico. Sul, não deve passar a 2♥ porque pode ainda haver partida.

Carteio: Se não sair a ouros, deve baldar um ouro da mão do carteador no ♣A ♠R. Se sair a ouros, pode não conseguir cumprir pois quando cortar as espadas no morto será recortado por Oeste.

Mão: 2
Dador: Este
Vul: N-S

♠ 72
♥ AV5
♦ 986
♣ V10763

♠ D1084
♥ 8764
♦ D4
♣ A92

♠ RV963
♥ R10
♦ V732
♣ 85

♠ A5
♥ D932
♦ AR105
♣ RD4

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	1♦
passo	1♥	passo	4♥
passo	passo	passo	

Saída: ♠V
Com sequência a saída é mais fácil.

Leilão: Sul, conta 19 HD e 4 cartas de copas e marca partida. Não deve só convidar pois o seu parceiro tem pelo menos 6 H.

Carteio: Deve começar por destrunfar. Infelizmente, para o carteador os trunfos são de fraca qualidade e terá de ceder 3 vazas a copas e ainda uma espada. Deverá Oeste, quando tiver a mão, atacar espadas.

Mão: 3
Dador: Sul
Vul: E-O

♠ V63
♥ 1053
♦ R8732
♣ V8

♠ RD
♥ 42
♦ A96
♣ ARD1096

♠ 109542
♥ ARV97
♦ 4
♣ 52

♠ A87
♥ D86
♦ DV105
♣ 743

Oeste	Norte	Este	Sul
			passo
passo	1♣	1♠	1ST
passo	3ST	passo	passo
passo			

Saída: ♠3
3ª carta no naipe do parceiro.

Leilão: Norte, tem uma mão forte. Como o parceiro tem 6-10 H e não encontraram fit em nenhum rico a prioridade é marcar partida. A escolha deve recair como na esmagadora maioria dos casos na partida de 3ST onde só são precisas 9 vazas.

Carteio: Existem graves problemas para entrar na mão de Sul. É preciso bater os paus e estar com muita atenção às baldas dos adversários, é preciso trazer a memória e contagem para saber como continuar após os 6 paus. Se baldarem as espadas, cubro a ♠D com o ♠A. Se baldarem ouros entra no ♠A para passar o ♦R. Muitas hipóteses para o carteador.

Mão: 4
Dador: Oeste
Vul: Todos

♠ RV9
♥ 7642
♦ D104
♣ 1073

♠ A832
♥ 1098
♦ A9
♣ AV62

♠ 1075
♥ ARV3
♦ 632
♣ RD8

♠ D64
♥ D5
♦ RV875
♣ 954

Oeste	Norte	Este	Sul
1♣	passo	1♦	dobro
1ST	passo (ou 2♥)		todos passo

Saída: ♥4

O melhor (mais comprido) naipe e também um naipe onde se espera que o parceiro tenha 3 ou 4 cartas.

Leilão: Sul, pode também não entrar no leilão pois não tem a distribuição certa, que seria um 4-4 rico ou melhor. Norte, não deve entrar em 2♥ pois tem pouco jogo e pode ficar a jogar com 7 trunfos apenas.

Carteio: Após as 4 vazas a copas, deve atacar com o ♣8 mas essa será uma jogada de campeão e difícil de jogar à mesa. O carteador tem 7 vazas e pode conseguir a 8ª se apurar uma espada ou um pau.

Mão: 5
Dador: Norte
Vul: N-S

♠ 52
♥ 6432
♦ V632
♣ A104

♠ D743
♥ R7
♦ D1054
♣ DV8

♠ RV106
♥ DV109
♦ 7
♣ R976

♠ A98
♥ A85
♦ AR98
♣ 532

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	1ST	passo
2♣	passo	2♦	passo
3ST	passo	passo	

Saída: ♥D

Saída evidente e automática. Sequência forte.

Leilão: Sequência normal da abertura 1ST. O Stayman (2♣) do respondente pergunta ao abridor se tem algum rico de 4 cartas e deve ser feito quando o respondente tem ele próprio 4 cartas de algum dos ricos. Existem dois ranges para o respondente, com 8-9 pontos deve de seguida convidar a partida, com 10+ deve marcar partida na sua 2ª voz (marca a partida de acordo com a informação relativa a ricos fornecida pelo abridor).

Carteio: Deve procurar vazas no naipe de espadas, batendo o ♠A e jogando o ♠8 para pôr a ♠D se não aparecer o ♠R em Sul. Deve deixar os ouros para fazer quando tiver informação uma vez que há duas maneiras de os jogar. Com bom flanco pode não cumprir 3ST.

Mão: 6
Dador: Este
Vul: E-O

♠ 52
♥ 105432
♦ 73
♣ RDV9

♠ AV1073
♥ V
♦ RD952
♣ A6

♠ 86
♥ A98
♦ A86
♣ 107432

♠ RD94
♥ RD76
♦ V104
♣ 85

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	passo	passo
1♠	passo	4♠	passo
passo	passo		

Saída: ♣R

Leilão: Apesar de ser mão passada, Este, deve reavaliar a sua mão em 11 H + 1 D + 1 Extra Trump. Assim são 13 pontos e logo suficiente para partida. Não deve convidar apenas.

Carteio: Destrufa e apura os ouros. Se não sair a paus faz 11 vazas.

Mão: 7
Dador: Sul
Vul: Todos

♠ A10
♥ R10852
♦ D93
♣ 874

♠ 97
♥ V743
♦ 1086
♣ DV53

♠ RDV8532
♥
♦ RV742
♣ R

♠ 64
♥ AD96
♦ A5
♣ A10962

Oeste	Norte	Este	Sul
			1♣
passo	1♥	1♠	2♥
passo	passo	3♦	3♥
passo	passo	3♠	passo
passo	passo		

Saída: ♠4
Com valores em todos os naipes, sai a trunfo.

Leilão: A mão de Este é muito desbalançada e portanto requer uma marcação agressiva. Deve mencionar os dois naipes.

Carteio: Se conseguisse entrar no morto faria a passagem à ♦D, com bom flanco não consegue entrar no morto e dá 4 vazas.

Mão: 8
Dador: Oeste
Vul: Ninguém

♠ RV4
♥ A103
♦ 10
♣ 1087652

♠ AD873
♥ V954
♦ RD43
♣

♠ 96
♥ R62
♦ A75
♣ ARD94

♠ 1052
♥ D87
♦ V9862
♣ V3

Oeste	Norte	Este	Sul
1♠	passo	2♣	passo
2♥	passo	3ST	passo
passo	passo		

Saída: ♦2
Naipes mais comprido e onde tem esperança de apurar vazas de comprimento.

Leilão: Um leilão complicado para o jogador de Este. Com 16 H, deve marcar o contrato que pensa ser o melhor – é obrigatório jogar partida e não têm fit a nenhum rico. Pode também marcar o 4º naipe (ouros) que é sempre forcing a partida. No entanto, esta é uma voz que pode confundir o parceiro pois ainda não faz parte do repertório do grupo de iniciados.

Carteio: Deve procurar vazas em espadas, os ouros se estiverem 3-3 estão no início e no fim pelo que não deve mexer neles. Vai ser difícil fazer 9 vazas mas pode ser possível.

Mão: 9
Dador: Norte
Vul: E-O

♠ A42
♥ R6432
♦ 1076
♣ D5

♠ 9763
♥ V95
♦ 8
♣ R10832

♠ DV108
♥ 108
♦ ARD43
♣ 74

♠ R5
♥ AD7
♦ V952
♣ AV96

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	1♦	1ST
passo	2♦	passo	2♥
passo	2ST	passo	3♥
passo	4♥	todos passo	

Saída: ♦8
Garozzo um dos melhores jogadores de Bridge de todos os tempos criou a regra "se não saímos ao singleton (contra contratos em trunfo) é porque não o temos".

Leilão: A intervenção em 1ST indica o mesmo que abrir 1ST mas promete também defesa a ouros (o naipe de abertura inimigo). Assim, as respostas do parceiro são iguais às da abertura 1ST, como se os adversários não tivessem falado.

Carteio: Se os adversários jogarem 4x ouros será impossível ao carteador realizar 10 vazas pois o 4º ouro que serviria para baldar o 2º pau perdente do morto (a mão forte, com + trunfos, neste caso) será cortado por Oeste e o carteador fica refém da passagem ao ♣R que se encontra mal para ele.

Mão: 10
Dador: Este
Vul: Todos

♠ AD10854
♥ A5
♦ RD32
♣ 2

♠ 2
♥ RV10762
♦ 107
♣ A974

♠ V976
♥ D943
♦ 54
♣ RV8

♠ R3
♥ 8
♦ AV986
♣ D10653

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	passo
passo	1♠	passo	2♠
passo	4♠	todos passo	

Saída: ♥8

Leilão: Norte reavalía a mão em 19 pontos e mesmo que o parceiro só tenha o mínimo (6 pontos) marca partida.

Carteio: Faz a passagem a espadas deixando o ♠V correr. Com a saída a copas e se suspeitar de um corte também pode jogar ♠A directamente. Deve jogar o ♣2 para o ♣V ou ♣R na esperança de apurar um pau para baldar a 2ª copa da mão. Isto se o flanco não sair ou não atacar copas uma 2ª vez.

Mão: 11
Dador: Sul
Vul: Ninguém

♠ AD43
♥ 85
♦ V63
♣ V642

♠ R87
♥ V32
♦ AR8
♣ A1083

♠ 62
♥ A10764
♦ D92
♣ D95

♠ V1095
♥ RD9
♦ 10754
♣ R7

Oeste	Norte	Este	Sul
			passo
1ST	passo	2♣	passo
2♦	passo	2ST	passo
passo	passo		

Saída: ♠4

Saída mais agressiva, também pode optar pelo ♣4.

Leilão: Parecido à mão 5, a resposta de 2♦ nega ter ricos de 4 cartas.

Carteio: Deve deixar o ♠V correr na esperança de encontrar a ♠D colocada (em Sul). O 2º naipe a mexer será o naipe de ouros onde a 4ª carta do morto é também uma vaza. Um jogo típico de ST onde cada lado tenta apurar vazas de comprimento. O timing nesta mão é fundamental.

Mão: 12
Dador: Oeste
Vul: Ninguém

♠ V7
♥ ADV73
♦ R984
♣ 52

♠ AR843
♥ 2
♦ 653
♣ A963

♠ 65
♥ 10854
♦ V72
♣ DV84

♠ D1092
♥ R96
♦ AD10
♣ R107

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	1♣	passo
1♠	2♥ (ou dobro)	2♠	passo
4♠	todos passo		

Saída: ♣5

Nenhuma saída é atraente. A saída a um naipe de Rei pode dar vaza se a dama estiver no carteador ou no morto.

Leilão: Oeste deve contar com 13 pontos depois do fit dado pelo parceiro e portanto a marcação de partida é obrigatória. Sul, abstém-se de dar o fit ao parceiro pois a sua mão é demasiado fraca e tem também a informação que o seu parceiro está passado o que faz com que a sua parceria tenha menos que 15 pontos o que deve invalidar qualquer tentativa de competir no leilão.

Carteio: Destrufa, não faz a dupla passagem nos ouros porque joga 1º o ♥2 para o ♥R para se Norte entrar no ♥A ganhar uma balda para um dos ouros da mão. Assim na 1ª vaza de ouros deve jogar a ♦D. Garante 11 vazas com este carteio.