



Aceda às mãos jogadas em www.centrodebridge.pt, no separador Academia de Bridge.

Mão: 1
Dador: Norte
Vul: Ninguém

♠ V1064
♥ D7
♦ V86
♣ V1087

♠ R87
♥ RV9
♦ AD4
♣ R965

♠ 3
♥ 843
♦ K10932
♣ D432

♠ AD952
♥ A10652
♦ 75
♣ A

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	passo	1♠
1ST	passo	passo	2♥
passo	2♠	todos passo	

Saída: ♠6

Contra contratos em trunfo não é aconselhável sair-se a um naipe onde temos AD. A outra hipótese (sem ser trunfo) é o naipe de copas falado pelo carteador pelo que deve ser excluído.

Leilão: A intervenção em 1ST mostra uma abertura em 1ST (15-17 balançados) mas promete uma defesa no naipe de abertura adversário, neste caso espadas. Com um 5-5, Sul, decide reabrir o leilão e Norte, prefere obviamente espadas.

Carteio: O carteador deve jogar em 1º lugar o ♥2 na direção da ♥D, esta é a única maneira de só dar uma vaza a copas.

Mão: 2
Dador: Este
Vul: N-S

♠ 4
♥ 109743
♦ V4
♣ ARV64

♠ R10
♥ RV85
♦ AD82
♣ D103

♠ DV9862
♥ D6
♦ 1073
♣ 52

♠ A753
♥ A2
♦ R965
♣ 987

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	passo	passo
1ST	passo	2♥	passo
2♠	passo	passo	passo

Saída: ♣A

Contra 2♠, saímos ao ♣A e esperamos o sinal do parceiro, se chamar (jogando a carta mais pequenina) jogamos o ♣R de seguida.

Leilão: Este, sem pontos suficientes para partida, pede ao parceiro para marcar espadas e passa ao nível 2.

Carteio: 1ª prioridade do carteador destrunfar (não precisa cortar perdentes na mão mais curta a trunfo), de seguida, apurar uma copa no morto.

Mão: 3
Dador: Sul
Vul: E-O

♠ 86
♥ AD8
♦ 63
♣ ADV1084

♠ ADV1032
♥ V4
♦ RD
♣ 763

♠ 975
♥ 1097632
♦ 107
♣ 92

♠ R4
♥ R5
♦ AV98542
♣ R5

Oeste	Norte	Este	Sul
			1♦
1♠	2♣	passo	2♦
passo	2♠	passo	2ST
passo	3ST	todos passo	

Saída: ♠D

Apesar de deixar o carteador fazer o ♠R, é a única maneira de apurar as suas vazas.

Leilão: Aparece pela 1ª vez nestes torneios a necessidade de marcar o naipe dos adversários – chama-se “Cue Bid”. A voz de 2♠ de Norte é uma voz que mostra pontos e o desejo de jogar em ST mas sem possuir nenhuma defesa no naipe de espadas. Sul, como tem o ♠R à segunda marca ST. Repare-se como é importante que seja Sul a cartear dado que se fosse Norte a saída a espadas seria devastadora fazendo imediatamente 6 vazas.

Carteio: 6vazas a paus, 3 a copas, uma a espadas e uma a ouros. Deve conseguir 11 vazas.



Torneio Aniversário Academia, 19 de Novembro de 2012



Mão: 4
Dador: Oeste
Vul: Todos

♠ 3
♥ DV7642
♦ ADV85
♣ 4

♠ 82
♥ R9
♦ R1062
♣ R10976

♠ RD105
♥ A108
♦ 943
♣ V82

♠ AV9764
♥ 53
♦ 7
♣ AD53

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	1♠	passo
1ST	2♥	2♠	3♥
todos passo			

Saída: ♦7

Saída natural ao singleton. O parceiro não deve colocar o ♦R pois isso facilitaria muito a vida ao carteador. Oeste, sabe que o parceiro não pode ter o ♦A.

Leilão: Sem pontos para abertura, Este, opta por abrir 1♠ com 11 pontos, distribuição e 6 cartas no naipe mais caro (espadas). Só deve abrir por estar em 3ª posição. A regra dos 15 diz-nos que o jogador em 3ª ou 4ª posição deve abrir o leilão sempre que o seu nº de pontos mais o seu nº de espadas seja 15 ou mais. Neste caso, 11 pontos + 6 cartas a ♠, fazem 17 e deve claramente abrir.

Carteio: Deve procurar fazer a passagem a copas e sempre que ficar no morto passar o ♦R. Dez vazas são possíveis.

Mão: 5
Dador: Norte
Vul: N-S

♠ AD84
♥ 10
♦ R109
♣ A10765

♠ V73
♥ AR542
♦ 765
♣ D9

♠ 109
♥ DV9863
♦ DV
♣ RV8

♠ R652
♥ 7
♦ A8432
♣ 432

Oeste	Norte	Este	Sul
	1♣	passo	1♥
passo	1♠	passo	3♥
passo	passo	passo	

Saída: ♦5

Também podia ter saído ao ♠3. Não deve sair ao ♥A pois destrunfar é a missão do carteador.

Leilão: Sul, com 10 pontos deve saltar em 3copas mostrando uma mão de 10 a 12 pontos com 6 cartas de copas. Norte, mínimo e sem duas cartas de copas tem de passar, não deve tentar corrigir para 3ST pois a parceria não tem 25 pontos e esse é um contrato condenado ao insucesso.

Carteio: Apesar dos trunfos mal distribuídos pelos adversários, deve conseguir ganhar 3♥. Detrunfa sempre que possível, deve tentar não perder o controlo da mão (ficar com menos trunfos que um dos defensores).

Mão: 6
Dador: Este
Vul: E-O

♠ 973
♥ D1092
♦ A4
♣ AR85

♠ 10865
♥ R
♦ 9863
♣ D962

♠ ARV4
♥ AV
♦ R1052
♣ V104

♠ D2
♥ 876543
♦ DV7
♣ 73

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	1ST
passo	2♣	passo	2♠
passo	3ST	todos passo	

Saída: ♣6

Contra 3ST, Oeste, pode escolher entre os seus 3 naipes de 4 cartas. Opta por aquele onde tem mais pontos, uma escolha agressiva e que apoiamos por ser o naipe onde tem maior probabilidade de fazer vazas com a ajuda do parceiro.

Leilão: Sequências naturais da abertura 1ST. Stayman (2♣) pergunta ao abridor se tem 4 cartas de algum rico.

Carteio: Deve procurar 11 vazas. Em paus faz a passagem à ♣D. Em espadas também a passagem à ♠D. Em copas ao ♥R. Ouros deve ser o naipe onde não se mexe (por não ter vazas a apurar).



Torneio Aniversário Academia, 19 de Novembro de 2012



Mão: 7
Dador: Sul
Vul: Todos

♠ 10
♥ AV7532
♦ V97
♣ 763

♠ A876
♥ D1094
♦ 10
♣ AD94

♠ R542
♥ R
♦ A52
♣ RV1082

♠ DV93
♥ 86
♦ RD8643
♣ 3

Oeste	Norte	Este	Sul
1♣	passo	1♠	passo
2♠	passo	4♠	passo
passo	passo		

Saída: ♦R
O naipe mais comprido e com uma sequência de duas cartas RD sai-se à carta mais alta.

Leilão: Após encontrado o fit num dos ricos, Este, salta para 4♠ de modo a receber o bônus de partida. Precisa 13 ou + pontos.

Carteio: Deve destrunfar duas vezes e parar dado que os trunfos de Sul são de fazer. A partir daí começa a jogar paus.

Mão: 8
Dador: Oeste
Vul: Ninguém

♠ R2
♥ DV32
♦ AR107
♣ DV5

♠ 874
♥ R109
♦ 543
♣ 8764

♠ DV10965
♥ 854
♦ V9
♣ 93

♠ A3
♥ A76
♦ D862
♣ AR102

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	1ST	passo	4ST
passo	6ST	passo	passo
passo			

Saída: ♠D
Com uma sequência tão forte a saída é automática e quase impossível de dar vaza.

Leilão: 4ST pergunta se o parceiro se está máximo ou mínimo (mais perto de 15 pontos ou 17). É um convite a 6 ST, se tiver apenas 15 pontos o abridor deve passar. Dado que o pequeno cheleme deve ser marcado apenas com 33 pontos na parceria, mostra 16-17 pontos no respondente. Chama-se um quantitativo.

Carteio: É preciso apurar uma vaza a copas para completar 12 vazas.

Mão: 9
Dador: Norte
Vul: E-O

♠ ADV2
♥ V10753
♦ V
♣ RD2

♠ 1054
♥ D9
♦ 10872
♣ 10873

♠ 8763
♥ AR8
♦ A94
♣ AV5

♠ R9
♥ 642
♦ RD653
♣ 964

Oeste	Norte	Este	Sul
	1♥	1ST	dobro
passo	passo	passo	

Saída: ♦3 (ou ♥2)
Ao contrário do que acontece nos contratos em trunfo, em ST só devemos sair ao topo das sequências quando possuímos 3 cartas (RDV, DV10, ..), ou temos as seguintes (com uma de intervalo (RD109, DV98, ..)). Essa diferença deve-se ao fato de em trunfo normalmente só passam 2 (ou menos vezes) 3 vazas em cada naipe. Também é lógico sair a ♥ o naipe do parceiro.

Leilão: O dobre de 1ST por parte de Sul é punitivo. Isto significa que, Sul, tem 8 ou mais pontos e que, portanto, em conjunto N-S têm 20 ou mais pontos de honra e que, Este, não conseguirá cumprir 1ST por não ter mais de metade dos pontos do baralho.

Carteio: O carteador deve tentar apurar o 4ª Oiro do morto antes de gastar a entrada da ♥D. Com um bom flanco isso não será possível.



Mão: 10
Dador: Este
Vul: Todos

♠ ARDV
♥ 1042
♦ R75
♣ D64

♠ 543
♥ AD875
♦ 93
♣ A107

♠ 1062
♥ RV6
♦ AD
♣ R9532

♠ 987
♥ 93
♦ V108642
♣ V8

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	1♣
1♥	dobro	passo	1ST
passo	3ST	passo	passo
passo			

Saída: ♥5

A 5ª carta do nosso naipe mais comprido. No intuito de apurar as vazas de comprimento (quando apenas nós possuímos esse naipe).

Leilão: Após a intervenção de Oeste, o jogador de Norte tem duas opções para mostrar o naipe de espadas. Com 5+ cartas deve marcar 1♠ que é forcing por ser um novo naipe no leilão. Com 4 cartas deve dobrar a voz de 1♥, um dobre "de chamada" que mostra exatamente 4 cartas em espadas e 8+ pontos.

Carteio: Deve tentar apurar o naipe de paus jogando o ♣2 em direção à D e depois o ♣4 para o ♣R, isto porque se ceder a mão a Este, este jogará a sua 2ª carta de copas e Oeste fará 4 vazas.

Mão: 11
Dador: Sul
Vul: Ninguém

♠ RV74
♥ 9643
♦ AV9
♣ 104

♠ 98
♥ A1082
♦ D76
♣ D976

♠ AD62
♥ RD
♦ 83
♣ AV832

♠ 1053
♥ V75
♦ R10542
♣ R5

Oeste	Norte	Este	Sul
			1♣
passo	1♥	passo	1♠
passo	3♠	passo	4♠
todos passo			

Saída: ♦6

3ª carta de um dos naipes não falados no leilão. Não deve optar por sair a copas onde só tem o Ás (pendurado). Ainda assim caso opte por sair a copas, deve sair ao Ás. Nunca se sai debaixo de às contra contratos em trunfo.

Leilão: Com 4 cartas em ambos os ricos, o respondente deve começar por marcar copas. Isso permite ao parceiro marcar as suas 4 cartas de espadas e esse naipe é sempre encontrado pela parceria. Se o respondente tivesse 5 copas e 5 espadas deveria começar por marcar as espadas e na sua segunda voz marcaria as copas. Se tivesse mais cartas num rico que no outro começaria sempre por marcar aquele com mais cartas.

Carteio: Deve destrunfar três vezes, aproveitando os trunfos altos do morto para jogar o naipe de paus a partir do morto. De seguida deve cortar um pau com o último trunfo do morto e ficar com a sua mão boa.

Mão: 12
Dador: Oeste
Vul: Ninguém

♠ 4
♥ 65
♦ V98543
♣ A1082

♠ A8763
♥ 42
♦ 62
♣ RD53

♠ RDV10
♥ V83
♦ AR
♣ 9764

♠ 952
♥ ARD1097
♦ Q107
♣ V

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	1♥	passo (ou dobro)
1♠	passo	2♥	passo
passo	passo		

Saída: ♦A

Sai ao Ás e se o parceiro negar muda para o ♠R.

Leilão: O rebide no naipe de abertura mostra sempre 6 cartas nesse naipe, como não saltou tem 12-15 pontos de honra. Oeste pode decidir convidar marcando 3♥, no entanto, é mais provável que não haja partida.

Carteio: Deve destrunfar e jogar o ♣V de modo a apurar ♣D e ♣R no morto. Só será possível se Sul ajudar na 2ª e 3ªs vazas.