

Foi criado um e-mail para o grupo de iniciados do CBL onde será possível aceder às mãos comentadas, às datas de todos os torneios e eventos ligados à formação e tirar dúvidas relacionadas com o Bridge quer com os colegas quer com os professores.  
E-MAIL: [cblgrupoiniciados@sapo.pt](mailto:cblgrupoiniciados@sapo.pt) PASSWORD: **souiniciado** - O e-mail é de todos e para todos - escreva as suas dúvidas!

Realiza-se quarta, **dia 27 de Junho, pelas 15.30h o Circuito Tardes de Bridge**, torneio de 24 mãos com jogadores menos e mais experientes.

No site do clube ([www.centrodebridge.pt](http://www.centrodebridge.pt)) pode encontrar os resultados de cada torneio com todas as mãos jogadas e também as mãos comentadas em PDF bem como outros materiais de estudo, através do separador "Academia de Bridge".

**Mão: 1**  
**Dador: Norte**  
**Vul: Ninguém**

|         |              |              |             |
|---------|--------------|--------------|-------------|
| ♠ D106  |              |              |             |
| ♥ D87   | <b>Oeste</b> | <b>Norte</b> | <b>Este</b> |
| ♦ 103   |              | passo        | passo       |
| ♣ V9832 | 1♠           | 2♥           | passo       |

passo (ou dobro) passo passo

♠ ARV84  
♥ 9  
♦ D875  
♣ AD4

♠ 75  
♥ R42  
♦ 9642  
♣ R1075

♠ 932  
♥ AV10653  
♦ ARV  
♣ 6

**Saída: ♠A**

Sai ao ♠A e espera pelo sinal do parceiro que deve jogar a carta mais pequena, chamando ao naipe. Assim continua com o ♠R e a pequena espada para o parceiro cortar.

**Leilão:** Apenas com 5 pontos, Norte, acrescenta um de distribuição e dá o apoio simples ao parceiro, de seguida recusa obviamente o convite. Marcou 6 a 10 HD, tem apenas 6 HD. Oeste, deve dobrar a voz de 3♥ mostrando uma mão máxima (próxima de 16 H) e curta a copas e com todos os outros naipes. Mostra vontade de competir.

**Carteio:** Se não houver corte a ♠ deve fazer 10 vazas jogando ♠A e ♠R seguido do corte no morto do ♦V e da passagem a copas (parte de ♥D na 1ª volta de trunfo para manter a mão no morto).

**Mão: 2**  
**Dador: Este**  
**Vul: N-S**

|          |              |              |             |
|----------|--------------|--------------|-------------|
| ♠ A1073  |              |              |             |
| ♥ 42     | <b>Oeste</b> | <b>Norte</b> | <b>Este</b> |
| ♦ ARDV10 |              |              | passo       |
| ♣ 85     | passo        | 2♦           | passo       |

passo 3♠ passo 1♥  
passo passo 2ST  
passo passo 3ST

♠ 9865  
♥ R  
♦ 972  
♣ V9632

♠ RV  
♥ D10976  
♦ 853  
♣ R104

♠ D42  
♥ AV853  
♦ 64  
♣ AD7

**Saída: ♣2**

Saída evidente ao nosso melhor naipe e o naipe não falado pelos adversários no leilão. Com 5 ou + cartas e sem sequência nas primeiras cartas do naipe, sai-se à 5ª carta.

**Leilão:** Com 11+ pontos, Norte, deve mostrar 1º o seu melhor naipe. A 2ª voz mostra 4 cartas a espadas onde ainda pode haver fit. Sul pode não ter marcado 2♠ por não ter força de jogo para fazer uma inversa.

**Carteio:** Deve jogar as espadas da seguinte forma: ♠3 na direcção da ♠D, se fizer, ♠2 para o ♠A, se perder joga o ♠2 para o ♠10.

**Mão: 3**  
**Dador: Sul**  
**Vul: E-O**

|           |              |              |               |
|-----------|--------------|--------------|---------------|
| ♠ D       |              |              |               |
| ♥ R32     | <b>Oeste</b> | <b>Norte</b> | <b>Este</b>   |
| ♦ D109    |              |              | passo         |
| ♣ ARD1076 | 1♣           | 2♣           | passo (ou 2♠) |

dobro redobro 3♠ passo  
passo (ou 4♠) todos passo

♠ V954  
♥ A1085  
♦ ARV  
♣ 52

♠ AR10832  
♥ 64  
♦ 7  
♣ V843

♠ 76  
♥ DV97  
♦ 865432  
♣ 9

**Saída: ♣9**

Saída ao singleton no naipe do parceiro. Sem discussão.

**Leilão:** Complicado chegar a 4♠. Este não tem força para marcar 2♠ que seria forcing e promete, portanto, 10+ H. O dobre de Oeste é de chamada, curto a paus e aí Este deve saltar para mostrar alguma força, se marcar 4♠ será premiado.

**Carteio:** Destrunfa duas vezes, balda a perdente a copas no ♦R e corta os últimos dois paus. Onze vazas.

Mão: 4  
Dador: Oeste  
Vul: Todos

♠ A86  
♥ V8754  
♦ AR86  
♣ 8

| Oeste | Norte | Este        | Sul |
|-------|-------|-------------|-----|
| passo | 1♥    | passo (2♣)  | 1ST |
| 2♠    | passo | todos passo |     |

♠ DV10973  
♥ 1092  
♦ D  
♣ D42

♠ 2  
♥ AD6  
♦ V752  
♣ AV965

**Saída:** ♦A  
Com A e R de um naipe e versus um contrato em trunfo, não devem haver dúvidas.

♠ R54  
♥ R3  
♦ 10943  
♣ R1073

**Leilão:** Este tem uma decisão difícil: entrar em 2♣ ou não. Com 5 cartas de AV a nossa opção é não entrar no leilão por não ter duas figuras grandes (A, R e D). Oeste, depois de passado, deve entrar em 2♠ pois tem 6 cartas e um naipe muito sólido (cede poucas vazas a trunfo). Importante perceber as diferenças.

**Carteio:** Destrunfa e tenta apurar os paus cedendo o ♣R e cortando o 4º. Deve ganhar 8 vazas em espadas.

Mão: 5  
Dador: Norte  
Vul: N-S

♠ V93  
♥ 1073  
♦ RD3  
♣ R953

| Oeste | Norte       | Este  | Sul   |
|-------|-------------|-------|-------|
|       | passo       | passo | passo |
| 1ST   | passo       | 2♥    | passo |
| 2♠    | passo       | 3♥    | passo |
| 4♥    | todos passo |       |       |

♠ 82  
♥ AR42  
♦ AV2  
♣ A842

♠ AD763  
♥ DV983  
♦ 64  
♣ 10

**Saída:** ♦R  
A escolha da saída por Norte é feita tendo em conta ter também a ♦D e estarmos a jogar com trunfo. Num contrato em ST deveria optar pelo ♣3.

♠ R104  
♥ 6  
♦ 109875  
♣ DV72

**Leilão:** Com um bicolor pronunciado, Este, deve dar a escolher ao parceiro entre os seus 2 naipes. Nesse processo começa por mostrar o naipe mais rico e mostra depois as copas podendo assim o parceiro escolher sem ter de subir o nível do leilão.

**Carteio:** O carteador tem como plano apurar as espadas do morto para isso depois da saída joga ♠2 para a ♠D que perde. De seguida o ♠A e corta uma espada, apurando o naipe. Pode destrunfar 2x antes de apurar as espadas.

Mão: 6  
Dador: Este  
Vul: E-O

♠ V72  
♥ A102  
♦ D87543  
♣ D

| Oeste | Norte       | Este  | Sul        |
|-------|-------------|-------|------------|
|       |             | passo | passo      |
| 1♣    | 1♦          | 1♥    | 1♠ (ou 2♦) |
| 2♣    | 2♠          | 3♣    | 3♦         |
| 3ST   | todos passo |       |            |

♠ AD10  
♥ V  
♦ V2  
♣ AV109854

♠ R8  
♥ R8763  
♦ R10  
♣ 7632

**Saída:** ♦4  
Sai à 4ª carta do naipe mais comprido onde sabe que o seu parceiro tem fit.

♠ 96543  
♥ D954  
♦ A96  
♣ R

**Leilão:** O mais interessante desta mão. Oeste tem uma mão muito desbalanceada e isso deve ser valorizado sobretudo após o parceiro dar o fit pois há o poder de corte. A marcação de 3ST é arriscada mas é baseada na forte fonte de vazas no naipe de paus.

**Carteio:**

Mão: 7  
Dador: Sul

♠ R1087  
♥ A8

| Oeste | Norte | Este | Sul |
|-------|-------|------|-----|
|-------|-------|------|-----|

Vul: Todos

♠ R76

♣ D853

1ST

passo 2♣  
passo 3ST

passo 2♦  
todos passo

♠ V4  
♥ DV62  
♦ 9853  
♣ 1062

♠ 9653  
♥ 107543  
♦ D  
♣ AV7

**Saída: ♥6**

Só devemos sair a uma sequência de 3 cartas (ex: RDV, DV10), ou de duas com as duas cartas abaixo (ex: RD109, DV98) contra contratos sem trunfo. Entre ouros e copas é melhor o rico que o carteador negou.

♠ AD2  
♥ R9  
♦ AV1042  
♣ R94

**Leilão:** Stayman, perguntando por naipes ricos de 4 cartas do lado do abridor. Após negação deste, salta para 3ST com 10+ pontos.

**Carteio:** Faz sempre 12 vazes se antes de bater as ganhantes apurar uma vaza de paus jogando o ♣3 em direção ao ♣R. Isso pode ser feito depois dos ouros.

Mão: 8

Dador: Oeste

Vul: Ninguém

♠ RV

♥ RV62

♦ ARD3

♣ AV2

**Oeste**

passo

passo

passo

**Norte**

2ST

3♥

passo

**Este**

passo

passo

passo

**Sul**

3♣

3ST

♠ 96  
♥ AD10875  
♦ V  
♣ D984

♠ A10842  
♥ 9  
♦ 864  
♣ 7653

**Saída: ♠2**

Ao contrário do que acontece contra contratos em trunfo, é boa prática sair a uma carta pequena com o ♠A. Saída ao naipe mais longo à 5ª carta.

♠ D753  
♥ 43  
♦ 109752  
♣ R10

**Leilão:** A abertura em 2ST mostra 20-22 pontos balanceados sem ricos de 5 cartas e sem dois doubletons. 3♣ é stayman perguntando ao abridor se tem ricos de 4 cartas. Após 3ST do respondente o abridor passa, sabendo que o seu parceiro tem 4 cartas de espadas deveria marcar 4♠ se ele próprio tivesse 4 cartas de copas e 4 cartas de espadas.

**Carteio:** Tira os 5 ouros e tenta apurar as restantes espadas de modo a garantir as nove vazes. Não deve gastar o ♣A e ♣R para poder comunicar entre as duas mãos.

Mão: 9

Dador: Norte

Vul: E-O

♠ A10975

♥ D76

♦ 97

♣ A96

**Oeste**

passo

passo

passo

**Norte**

passo

3♥

passo

**Este**

passo

passo

passo

**Sul**

1♥

4♥

♠ 84  
♥ AV98  
♦ D42  
♣ 10874

♠ V32  
♥ 10  
♦ V10853  
♣ DV52

**Saída: ♣7**

Saída neutra e onde deve ser difícil dar vaza.

♠ RD6  
♥ R5432  
♦ AR6  
♣ R3

**Leilão:** Sul, não deve investigar cheleme apesar de ter uma mão forte não é suficiente para fazer 12 vazes.

**Carteio:** Destrufa assim que possa, tem de ceder 3 vazes a copas. Quem ficar a jogar em espadas faz 11 vazes.

Mão: 10

Dador: Este

Vul: Todos

♠ A103

♥ RDV1053

♦ D32

♣ 4

**Oeste**

passo

passo

passo

passo

todos passo

**Norte**

3♥

4♥

5♦

**Este**

3♣

passo

passo

passo

passo

**Sul**

3♦

4♦

4ST

6♥

♠ V7654  
♥ A942  
♦ 97  
♣ 107

♠ RD82  
♥ 8  
♦ 5  
♣ DV96532

**Saída: ♠R**

♠ 9  
♥ 76  
♦ ARV10864  
♣ AR8

Tentando encontrar um furo na marcação adversária, pode haver duas vazas a espadas pois os adversários esperariam a saída a paus.

**Leilão:** Sul, arranca para cheleme (4ST Blackwood, pergunta os ases ao parceiro, as respostas são por steps, 5♣ = 0 (ou 4) ases, 5♦ = 1 Ás, 5♥ = 2 ases e 5♠ = 3 ases) pois o seu parceiro prometeu um naipe de copas forte ao rebidar 4♥ e a sua mão tem poucas perdentes.

**Carteio:** Se a saída for a espadas, tem de cortar as duas espadas no morto, se a saída for a outro deve destrunfar.

Mão: 11  
Dador: Sul  
Vul: Ninguém

♠ ARD73  
♥ 1086  
♦ R97  
♣ 95

| Oeste | Norte | Este  | Sul   |
|-------|-------|-------|-------|
| passo | 1♠    | passo | passo |
| passo | passo | passo | 1ST   |

♠ V985  
♥ V943  
♦  
♣ R8742

♠ 642  
♥ AR72  
♦ AV104  
♣ V3

**Saída:** ♣2  
Saída à 5ª carta do naipe mais comprido, um clássico.

♠ 10  
♥ D5  
♦ D86532  
♣ AD106

**Leilão:** Este, não dee dobrar a abertura pois o dobre promete pelo menos 3 cartas em todos os restantes naipes, exceto no caso de ter 17+ pontos. Sul, não pode marcar 2♦ por um ponto. A resposta 2/1 promete 11+ pontos.

**Carteio:** Apura os ouros jogando ♦2 para o ♦R seguido do ♦9 a correr. Com bom flanco será impossível cumprir 7 vazas.

Mão: 12  
Dador: Oeste  
Vul: Ninguém

♠ AD8654  
♥ R  
♦ 76  
♣ D943

| Oeste | Norte | Este | Sul   |
|-------|-------|------|-------|
| passo | passo | 1♣   | 1♥    |
| 2♦    | 2♠    | 3♦   | passo |
| passo | passo |      |       |

♠ 103  
♥ D104  
♦ ADV542  
♣ 105

♠ 972  
♥ A652  
♦ R98  
♣ AV2

**Saída:** ♥R  
Saída ao singleton no intuito de fazer cortes, ainda por cima no naipe falado pelo parceiro.

♠ RV  
♥ V9873  
♦ 103  
♣ R876

**Leilão:** Leilão muito competitivo como acontece usualmente quando as mãos são desbalanceadas, sem ter encontrado fit, N-S perde a batalha. A voz de 2♦ de Oeste seria forcing não estivesse passado inicialmente.

**Carteio:** Pode destrunfar e joga as copas começando pelo ♥A seguido do ♥2 na direção da ♥D e ♥10. Deve fazer 10 vazas.

♣ A973

|             |    |       |             |
|-------------|----|-------|-------------|
| passo       | 2♣ | passo | 3♣          |
| passo       | 3♠ | passo | 3ST (ou 5♣) |
| todos passo |    |       |             |

♠ RV43  
♥ 74  
♦ AV864  
♣ 52

♠ 108  
♥ 9862  
♦ R953  
♣ R64

**Saída:** ♦4  
Saída à 5ª carta contra um contrato em ST. Além de ser o nosso melhor naipe, também é o sugerido por quem apenas tenha visto o leilão dos adversários.

♠ A76  
♥ V10  
♦ D1072  
♣ DV108

**Leilão:** Norte descreve totalmente a sua mão (tricolor) em 3 vozes. Sul fica encarregue de escolher a melhor partida que neste caso pode ser 3ST ou 5♣. Só depois de ver as cartas se saberá. Com D1072 de ouros deve optar na nossa opinião por 3ST.

**Carteio:** Se o flanco fizer bem o seu papel não cumpre 3ST. No entanto, se possível só deve ganhar a ♦D na 4ª vaza do naipe, se assim o fizer terá chances de cumprir uma vez que quando der o ♣R, Este não terá mais ouros para jogar.