

Pode encontrar as mãos comentadas e mais material de estudo no site do clube (www.centrodebridge.pt) no separador Academia de Bridge. As classificações do torneio e os rankings acumulados podem ser consultados em "Competições" também no site.

Todas as quintas a partir das 18h (por vezes depois do almoço no clube) existe um grupo de treino assistido aberto a todos os que queiram participar!

Mão: 1
Dador: Norte
Vul: Ninguém

♠ A9	Oeste	Norte	Este	Sul
♥ RD1086		1♥	1♠ (ou 2♠)	1ST
♦ D98	passo	passo	passo	
♣ A96				

♠ 10	♠ DV6532
♥ A9543	♥ 7
♦ RV4	♦ 106
♣ 8742	♣ RD53
♠ R874	
♥ V2	
♦ A7532	
♣ V10	

Saída: ♠4
 Com um singleton apenas no naipe do parceiro, é melhor sair a outro naipe. Sobretudo quando o adversário acabou em Sem Trunfo.

Leilão: Como uma mão de 17+ pontos forte e com espadas começaria por dobrar a abertura 1♥ de Norte, a voz em salto (2♠) de Este é uma voz fraca de sub-abertura 6 a 11 H. Se isso estiver combinado com o parceiro pode marcá-la, caso contrário entra em 1♠ apenas. Sul, não tem força para entrar em novo naipe ao nível 2 (voz de 2♦) e marca 1ST com mão semi-balançada.

Carteio: Deve tentar apurar o naipe de ouros jogando o ♠A seguido de ♦2 para a ♦D se não aparecer o ♦R.

Mão: 2
Dador: Este
Vul: N-S

♠ R102	Oeste	Norte	Este	Sul
♥ V5			passo	1ST
♦ V10842	passo	2ST	passo	3ST
♣ RV3	passo	passo	passo	

♠ DV9875	♠ 64
♥ D108	♥ R743
♦ 965	♦ D7
♣ A	♣ 108762
♠ A3	
♥ A962	
♦ AR3	
♣ D954	

Saída: ♠D
 Sai à Dama por ter a sequência V98. Com DV87 sai a pequena espada.

Leilão: 2ST nega quatro cartas de copas ou espadas e mostra 8 ou 9 honra. O range de convite a partida. Com 15 o abridor deve passar (recusa o convite por estar mínimo), com 16 ou 17 o abridor deve aceitar o convite a partida e marcar 3ST. Não deve marcar qualquer naipe porque o parceiro não lhe perguntou e cabia-lhe a ele essa tarefa caso tivesse interesse.

Carteio: Com 8 cartas em linha e na posse do ♦V e ♦10 deve deixar o ♦V correr, passar a ♦D que ganha a vaza 50% das vezes. Se bater à cabeça o ♠A e ♦R a ♦D só cairá em cerca de 30% das vezes. Se sair à ♠D deve assumir que Oeste também tem o ♠V e fazer a vaza de ♠A para mais tarde jogar o ♠10 na 2ª vaza de espadas e produzir 3 vazas a espadas.

Mão: 3
Dador: Sul
Vul: E-O

♠ A2	Oeste	Norte	Este	Sul
♥ RDV9				1ST
♦ V72	passo	2♣	passo	2♦
♣ V732	passo	3ST	passo	todos passo

♠ RD108	♠ V764
♥ 643	♥ 10875
♦ RD	♦ 1084
♣ 9854	♣ D6
♠ 953	
♥ A2	
♦ A9653	

Saída: ♠R
 A presença do ♠10 faz com que saia ao ♠R.

♣ AR10

Leilão: Com um rico de 4 cartas e depois do parceiro abrir 1ST a forma de pesquisar fit é 2 ♣ Stayman que pergunta por ricos de 4 cartas no abridor. As respostas ao Stayman por parte do abridor são: 2 ♦ sem ricos de 4 cartas, 2 ♥ tem 4 cartas de copas (pode ter 4 cartas de espadas ou não), 2 ♠ tem 4 cartas de espadas (nega 4 cartas de copas). O Stayman deve ser feito apenas com 8+ pontos na mão do respondente.

Carteio: Deve passar a ♠D por apenas ter 7 cartas desse naipe em linha será premiado e consegue fazer 10 vazas com bom carteio. O naipe de ouros para ser apurado terá de dar duas vezes a mão aos adversários (em condições normais) e portanto neste exemplo será melhor jogar pelos paus.

Mão: 4
Dador: Oeste
Vul: Todos

♠ 853
♥ 8543
♦ 872
♣ R87

Oeste	Norte	Este	Sul
1 ♣	passo	2 ♣	passo
passo	todos passo		

♠ DV97
♥ A92
♦ DV3
♣ A92

♠ 102
♥ D106
♦ AR6
♣ V10654

Saída: ♥4
Difícil escolher entre 3 naipes flat. Opta pelo mais comprido.

♠ AR64
♥ RV7
♦ 10954
♣ D3

Leilão: Este não deve contar os pontos de distribuição ao dar o fit num menor. A razão de ser é que muitas das vezes a parceria acabar em sem trunfo onde estes não contam.

Carteio: Com 8 cartas em linha e faltando R e D mas tendo V, 10 e 9 a paus, o carteador tem de fazer a dupla passagem, deixa o ♠V correr na 1ª volta do naipe e na 2ª volta joga para o ♣9 da sua mão.

Mão: 5
Dador: Norte
Vul: N-S

♠ AD97
♥ RD1042
♦ A10
♣ 53

Oeste	Norte	Este	Sul
	1 ♥	passo	3 ♥
passo	4 ♥	passo	passo
passo			

♠ V3
♥ 9
♦ V9876
♣ AR1064

♠ 10862
♥ A873
♦ 42
♣ 987

Saída: ♦4
Com o controlo do destrunfo inimigo (♥A) sai ao ao doubleton na esperança de fazer um corte.

♠ R54
♥ V65
♦ RD53
♣ DV2

Leilão: Sul apesar de ter abertura deve convidar o parceiro a partida. 1 ♥ - 2 ♥ (mostra 6-10 HD), 1 ♥ - 3 ♥ (mostra 11-12 HD), 1 ♥ - 4 ♥ (mostra 13 - 16 HD), com 17+ HD deve procurar formas alternativas para avaliar se há chances de cheleme.

Carteio: Destrunfa como prioridade, a 4ª espada será baldada na ♦D.

Mão: 6
Dador: Este
Vul: E-O

♠ 43
♥ RD7
♦ V2
♣ RD10987

Oeste	Norte	Este	Sul
		passo	passo
1 ♥	2 ♣	passo	2 ♠
3 ♦	passo	3 ♥	passo
passo	passo		

♠ A65
♥ AV962
♦ AR1097
♣

♠ R72
♥ 1053
♦ 643
♣ V532

Saída: ♣R
Uma boa sequência RD109.

♠ DV1098
♥ 84
♦ D85
♣ A64

Leilão: A mão de Oeste é forte e desbalanceada pelo que tem de ser marcada agressivamente, o salto para 3 ♦ justifica-se por completo mesmo na ausência de voz do parceiro. Sul, mostra as 5 espadas antes de dar o fit a paus. Já não o deve fazer ao nível 4 pois presume que o seu parceiro tem uma intervenção fraca por não ter falado mais no leilão.

Carteio: A linha normal seria entrar no morto no ♠R e fazer o ♥10 correr. Terá de dar uma espada dois trunfos e um ouro. Atenção porque aqui corre o risco dos adversários ficarem com mais trunfos que o carteador. Deve por isso procurar apurar os ouros sem destrunfar se saírem a paus.

Mão: 7
Dador: Sul
Vul: Todos

♠ V92
♥ AR98
♦ 1075
♣ 643

♠ R8
♥ 102
♦ ARD86
♣ D1072

♠ AD54
♥ DV54
♦ V43
♣ 85

♠ 10763
♥ 763
♦ 92
♣ ARV9

Oeste	Norte	Este	Sul
1 ♦	passo	1 ♥	passo
2 ♣	passo	2 ♦	passo
passo	passo		

Saída: ♥A

Apesar de falado pelos adversários, a presença do A e R em copas faz recair aqui a escolha da saída.

Leilão: Este dá uma preferência de ouros a paus. Para marcar 2 ST na 2ª voz de respondente deve ter 11-12 H.

Carteio: Se as copas ficarem apuradas, pode destrunfar à vontade e baldar os paus nas espadas e copas do morto.

Mão: 8
Dador: Oeste
Vul: Ninguém

♠ A432
♥ D
♦ D65
♣ RD1086

♠ RV96
♥ V96532
♦ 32
♣ 4

♠ 1085
♥ R
♦ RV109
♣ AV972

♠ D7
♥ A10874
♦ A874
♣ 53

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	1 ♣	passo	1 ♥
passo	1 ♠	passo	1 ST
passo	passo	passo	

Saída: ♦3

Muito complicada esta saída. Pode sair a copas com 6 cartas mesmo sabendo que Sul tem 4 ou 5.

Leilão: Com abertura mas sem voz após 1 ♣ de Norte, esta é a situação de Este. 1ST de Sul é a voz que tem dirigida a jogar o contrato melhor para a parceria e pode não ter mão totalmente balanceada.

Carteio: Todos os naipes vão estar mal para o carteador, se estiver a jogar a um nível mais acima pode levar muitos cabides.

Mão: 9
Dador: Norte
Vul: E-O

♠ D96
♥ A652
♦ 109
♣ 9832

♠ 84
♥ RV987
♦ D8
♣ RDV10

♠ R1075
♥ D104
♦ V763
♣ A4

♠ AV32
♥ 3
♦ AR542
♣ 765

Oeste	Norte	Este	Sul
	passo	passo	1 ♦
1 ♥	1 ST	2 ♥	passo
passo	passo		

Saída: ♦10

O naipe do parceiro.

Leilão: Como resposta à intervenção temos de ter cuidado com os saltos para mostrar força e fit com o parceiro. Oeste tem uma mão entre 8 e 16 H pelo que Este não deve saltar para 3 ♥ convidando a partida. A sua voz correcta é o cuebid, isto é, marcar o naipe inimigo. Essa voz é não natural e mostra 10+ HD com fit a copas, pergunta se a intervenção de Oeste é forte ou fraca. Ainda não faz parte do relatório do nosso grupo mas ficam com uma ideia para explorar.

Carteiro: Destrunfa como prioridade, se conseguir apurar o ♦V para baldar uma espada da sua mão, consegue fazer 9 vazas.

Mão: 10
Dador: Este
Vul: Todos

♠ A43
♥ A10732
♦ 97
♣ D94

♠ 1085
♥ 5
♦ 106543
♣ AV86

♠ RDV72
♥ V6
♦ V
♣ R10753

♠ 96
♥ RD984
♦ ARD82
♣ 2

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	4♥	passo	1♥
passo	passo	passo	passo

Saída: ♦3
Paus é a pior opção em trunfo, as outras são idênticas.

Leilão: Norte tem 2 pontos pelos seus 2 trunfos extra (fit de 10 cartas) mais um pelo doubleton. Assim o salto para 4♥ mostrando 13-16 HD. Não achem que estes pontos não são para ser contados, ou que "eu prefiro ser cauteloso", ou que é opcional contá-los. A boa marcação é 4♥!

Carteiro: Se os ouros se comportassem, faria 12 vazas assim tem de dar um pau e uma espada.

Mão: 11
Dador: Sul
Vul: Ninguém

♠ R1075
♥ V963
♦ 1063
♣ D8

♠ 96
♥ R52
♦ DV42
♣ V1092

♠ DV42
♥ 87
♦ R9875
♣ R3

♠ A83
♥ AD104
♦ A
♣ A7654

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	1♥	passo	1♣
passo	passo	passo	3♥ (ou 4♥)

Saída: ♠D
Contra trunfo basta ter uma sequência de duas cartas para sair a esse naipe.

Leilão: Se avaliar a mão em 19 ou 20 HD, Sul deve marcar 4♥, se avaliar em 18HD por o singleton ser no naipe de Ás marca apenas 3♥ (16-18 HD). No clube gostamos de achar que os singletons de figura devem ser desvalorizados.

Carteiro: Algo complicado. Se destrunfar por completo fica com perdentes em vários naipes. Um raro exemplo em que quem deve procurar jogar trunfo é o flanco. Tem dificuldades em entrar na sua mão o carteador.

Mão: 12
Dador: Oeste
Vul: Ninguém

♠ 2
♥ V32
♦ R9542
♣ DV104

♠ D1093
♥ R84
♦ V83
♣ A93

♠ RV75
♥ 106
♦ A1076
♣ 872

♠ A864
♥ AD975
♦ D
♣ R65

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	passo	passo	1♥
passo	2♥	passo	3♥
passo	4♥	todos passo	

Saída: ♠9
Saída à 3ª carta de um naipe onde pode apurar vazas.

Leilão: Sul, avalia a sua mão em 15, 16 HD por o singleton ser de Dama e convida (optimisticamente mas na nossa perspectiva correctamente). Norte que marcou 6-10 HD tem de aceitar o convite com 9 HD.

Carteiro: O que fazer às espadas (8, 6 e 4) na mão forte (carteador)? Solução: Deve cortar uma delas e baldar as restantes no ouro e nos paus. Precisa de ser preciso de modo aos trunfos no morto não acabarem antes de apurar os naipes para as baldas.