



Torneio da Academia, 12 de Novembro de 2012



Na semana de 19 a 24 de Novembro o Centro de Bridge de Lisboa comemora 50 anos. Convidamo-lo a participar nas diversas actividades que ocorrerão ao longo da semana. Em especial na próxima segunda-feira, 19 de Novembro, um grande evento organizado pela Academia de Bridge que consiste num Torneio a partir das 18.30 seguido de um cocktail de confraternização oferecido pelo clube. Pode consultar todo o programa da semana no nosso site www.centrodebridge.pt.

Mão: 1	♠ A9862	Oeste	Norte	Este	Sul
Dador: Norte	♥		passo	1♣	passo
Vul: Ninguém	♦ DV1087	1♥	1♠	2♥	2ST
	♣ V103	passo	passo	passo	
		Saída: ♥3			
♠ D4	♠ V1075				
♥ V10743	♥ AD82				
♦ A652	♦ R9				
♣ 87	♣ D62				
	♠ R3				
	♥ R965				
	♦ 43				
	♣ AR954				

Leilão: Sul, sem voz inicial (a única equacionável seria o naipe do abridor), marca agora 2ST que mostra os seus valores. Não deve marcar 3ST pois o seu parceiro está "passado de mão".

Carteio: Com 8 cartas em linha a paus deve fazer o ♣V correr, isto é, fazer a passagem à ♣D. Se não saírem a copas tentará ainda ter tempo para apurar um ouro do morto.

Mão: 2	♠ 982	Oeste	Norte	Este	Sul
Dador: Este	♥ RDV8			passo	1♦
Vul: N-S	♦ 543	passo	1♥	1♠	passo
	♣ 54	3♠	passo	4♠	todos passo
		Saída: ♦R (ou ♥A, ou ♣V)			
♠ 743	♠ ARV105	Saída nada evidente. A única saída menos convencional seria a trunfo mas mesmo essa seria boa neste caso.			
♥ 72	♥ 6543				
♦ AV972	♦ 10				
♣ ARD	♣ 842				
	♠ D6				
	♥ A109				
	♦ RD86				
	♣ V1063				

Leilão: A intervenção de Este está limitada entre 8-11 H. Assim o parceiro, Oeste, deve dar uma voz de convite, ele tem 15 HD. A linha pode estar a jogar ao nível de partida, ou parcial. Num torneio de mestres metade estaria em 2♠ e outra metade em 4♠, dependendo do estilo da parceria.

Carteio: É preciso cortar as copas da sua mão no morto. Assim deve ser o próprio carteador a jogá-las. Uma alternativa é jogar tentando apurar os ouros, mas parece mais difícil. Deve esforçar-se por fazer 10 vazas em espadas.

Mão: 3	♠ 762	Oeste	Norte	Este	Sul
Dador: Sul	♥ A8652				passo
Vul: E-O	♦ RV8	1♣	1♥	1ST	passo
	♣ D7	passo	passo		
		Saída: ♠3			
♠ A4	♠ DV10	Muitos jogadores com medo de perder a confiança do parceiro, irão sair ao naipe que o parceiro anunciou. Neste caso ao ♥R.			
♥ 93	♥ DV74				
♦ A1065	♦ D732				
♣ A10654	♣ V2				
	♠ R9853				
	♥ R10				
	♦ 94				
	♣ R983				



Torneio da Academia, 12 de Novembro de 2012



Leilão: A resposta 1ST do respondente indica 6-10 H neste caso com defesa a copas. Sul, pode arriscar marcando 2 ♠, o problema é se o parceiro não tiver fit, os cabides estão garantidos.

Carteio: Faz a dupla passagem a paus e nos ouros bate o ♠A e joga o 5 em direção à ♦D tentando só dar uma vaza nesse naipe.

Mão: 4 ♠ A1094

Dador: Oeste ♥ 7

Vul: Todos ♦ 98752

♣ V96

♠ RV53

♥ AR1065

♦

♣ 10752

♠ D76

♥ V8

♦ AV1063

♣ R83

♠ 82

♥ D9432

♦ RD4

♣ AD4

Oeste

passo

4♥

Norte

passo

passo

Este

1♥

passo

Sul

passo

passo

Saída: ♠6

Paus é mais arriscado.

Leilão: Após o passe inicial (mais tarde veremos que, Oeste, poderia abrir esta mão), Oeste, tem 5 cartas de fit e uma chicana pelo que imediatamente deve contar 15 HD e marcar imediatamente partida.

Carteio: Se acertar a carta a colocar do morto na 1ª vaza de espadas, o carteador, passando o ♣R, deve dar apenas 1 pau e 1 espada, os ouros corta no morto. Será obrigatório marcar partida para E-O terem um resultado decente.

Mão: 5 ♠ J62

Dador: Norte ♥ 98

Vul: N-S ♦ RD2

♣ A8432

♠ 975

♥ 653

♦ 1095

♣ RV75

♠ R1043

♥ R107

♦ V75

♣ D109

Oeste

passo

passo

passo

Norte

passo

1ST

3ST

Este

passo

passo

todos passo

Sul

1♥

3♦

Saída: ♠4

3ª carta do naipe mais comprido.

Leilão: Norte, não tem pontos suficientes para marcar ao nível 2 na resposta ao parceiro, seriam precisos 11+. Com 17 H, Sul, tem de saltar para 3♦ que mostra também 4 cartas.

Carteio: Deve deixar correr a 1ª vaza de espadas para o ♠V. Fazer imediatamente a passagem a copas, ♦3 para o ♦R e novamente a passagem a copas. Com saída a espadas, faz 13 vazas.

Mão: 6 ♠ R97

Dador: Este ♥ 83

Vul: E-O ♦ A10943

♣ AD8

♠ AD82

♥ ARD

♦ R52

♣ 976

♠ 54

♥ V752

♦ V86

♣ RV42

Oeste

1♣

1ST

todos passo

Norte

1♦

passo

Este

passo

passo

2ST

Sul

passo

passo

passo

Saída: ♦3

Leilão: A marcação de 1ST de Oeste, quando o parceiro não falou, mostra o equivalente aosalto para 2ST quando o parceiro falou, ou seja, 18-19 H, balançados e neste caso, com defesa a ouros.



Torneio da Academia, 12 de Novembro de 2012



Carteio: Após a saída a \spadesuit , joga o $\spadesuit V$ e as 3 copas altas e de seguida um pau em direção ao RV, jogando o $\clubsuit V$ se Norte não jogar carta alta.

Mão: 7
Dador: Sul
Vul: Todos

\spadesuit 53
 \heartsuit AV5
 \diamondsuit DV83
 \clubsuit AR94

\spadesuit R10742
 \heartsuit R
 \diamondsuit A952
 \clubsuit 1075

\spadesuit ADV9
 \heartsuit 8743
 \diamondsuit 107
 \clubsuit D86

\spadesuit 86
 \heartsuit D10962
 \diamondsuit R64
 \clubsuit V32

Oeste	Norte	Este	Sul
			passo
passo	1ST	passo	$2\spadesuit$
passo	$2\heartsuit$	passo	passo
passo (ou $2\spadesuit$)			

Saída: $\clubsuit 6$ (ou $\diamondsuit 10$)

Olhando os 4 jogos, espadas ou ouros, parece melhor, no entanto, isso não é possível antes de sairmos. A pausa é a saída melhor na maioria das vezes. Ouros, também é a escolha de muitos jogadores fortes.

Leilão: Oeste, pode reabrir o leilão em $2\spadesuit$, após saber que o parceiro tem pontos (pelo fato de os adversários terem parado em paucial). Uma decisão de risco mas que pode ser premiada como neste caso, onde o parceiro tem 4 cartas.

Carteio: destrunfa e tenta apurar um ouro da sua mão para baldar um pau do morto, a mão que vai ficar boa.

Mão: 8
Dador: Oeste
Vul: Todos

\spadesuit 74
 \heartsuit DV
 \diamondsuit A964
 \clubsuit ADV64

\spadesuit RD653
 \heartsuit 108652
 \diamondsuit 7
 \clubsuit R8

\spadesuit A92
 \heartsuit AR973
 \diamondsuit D1052
 \clubsuit 3

\spadesuit V108
 \heartsuit 4
 \diamondsuit RV83
 \clubsuit 109752

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	$1\clubsuit$	$1\heartsuit$	$2\clubsuit$
$3\heartsuit$	passo	$4\heartsuit$	passo
passo	passo		

Saída: $\clubsuit 2$

Leilão: O salto para $3\heartsuit$ é baseado nos pontos de distribuição e nas 5 cartas de fit com o parceiro. Este, longe de estar mínimo no seu range (8-17 H) marca partida.

Carteio: Se a defesa lhe der tempo, deve destrunfar (duas vezes é suficiente) e baldar nas espadas o pau. Se o flanco sair a paus, só é possível fazer 10 vazas.

Mão: 9
Dador: Norte
Vul: E-O

\spadesuit ADV74
 \heartsuit
 \diamondsuit AV1062
 \clubsuit RV8

\spadesuit 9
 \heartsuit R109752
 \diamondsuit 95
 \clubsuit 7642

\spadesuit R10852
 \heartsuit V843
 \diamondsuit RD4
 \clubsuit 5

\spadesuit 63
 \heartsuit AD6
 \diamondsuit 873
 \clubsuit AD1093

Oeste	Norte	Este	Sul
	$1\spadesuit$	passo	$2\clubsuit$
passo	$3\spadesuit$	passo	3ST
passo	passo	passo	

Saída: $\heartsuit 5$

O naipe onde espera fazer as suas vazas por comprimento.

Leilão: Norte está no limite de saltar para $3\spadesuit$ ou marcar apenas $2\spadesuit$, o salto mostra 16+. Sul, sem grandes expectativas de cheleme, marca 3ST, mostrando 11, 12 H e defesa no 4º naipe, copas.

Carteio: Após a $\heartsuit D$, deve optar por jogar espada para a $\spadesuit D$ para garantir duas vazas nesse naipe. Não bater os paus, pois estes são a única comunicante entre as duas mãos.



Torneio da Academia, 12 de Novembro de 2012



Mão: 10
Dador: Este
Vul: Todos

♠ RV8
♥ 10832
♦ V632
♣ 94

♠ D96543
♥ 74
♦ D109
♣ A3

♠ A72
♥ R
♦ AR75
♣ D8652

♠ 10
♥ ADV965
♦ 84
♣ RV107

Oeste	Norte	Este	Sul
1♠	passo	1♣	1♥
passo	passo	2♠	passo

Saída: ♥3

Leilão: Após a intervenção de Sul, a voz de 1♠ mostra 5+ cartas e 6+ H. Norte, tem poucos pontos para apoiar o parceiro, mas os mais atrevidos poderiam marcar 2♥.

Carteio: Deve bater o ♠A e jogar pequena espada para a ♠D. Nesta configuração das espadas na mão dos adversários essa jogada não evitará duas perdes. Deve ganhar 2♠ com vaza a mais.

Mão: 11
Dador: Sul
Vul: Ninguém

♠ AD
♥ AR65
♦ 104
♣ RD762

♠ V5
♥ D4
♦ AR876
♣ AV54

♠ R109732
♥ 1098
♦ DV2
♣ 3

♠ 864
♥ V732
♦ 953
♣ 1098

Oeste	Norte	Este	Sul
1♦	dobro	1♠	passo
2♣	dobro	2♠	passo
todos passo			

Saída: ♥A

Com Ás e Rei primeiro deve jogar o ♥A e só depois deve pensar.

Leilão: Todas as mãos com 18+ H devem dobrar a abertura ao nível 1 do adversário (as intervenções ficam assim limitadas a 16 H), de seguida, deve distinguir a sua mão dobrando novamente, ou dando alguma outra voz, mostrando assim 18+.

Carteio: Com um bom flanco, só consegue ganhar 3♠ (9 vazas). A defesa deve deixar fazer o 1º trunfo ganhar o ♠A na 2ª vaza e tirar as 3 copas.

Mão: 12
Dador: Oeste
Vul: Ninguém

♠ AD3
♥ 53
♦ 932
♣ RDV98

♠ R64
♥ D92
♦ AD876
♣ 64

♠ V10875
♥ AV1086
♦ 4
♣ 102

♠ 92
♥ R74
♦ RV105
♣ A753

Oeste	Norte	Este	Sul
passo	1♣	passo	1♦
passo	1ST	passo	2ST
passo	passo	passo	

Saída: ♥10

Chama-se uma sequência interna a V10(9) encabeçados por uma figura maior, R ou A. Ou por exemplo, R1098. Com este tipo de naipe, sai-se ao ♥10 (3ª carta).

Leilão: Uma sequência de convite a partida, recusada pelo abridor mínimo (12 H). Tipicamente deve-se convidar com 10-12 pontos de figura.

Carteio: Deve fazer o ♥R e jogar do morto o ♠2 para poder fazer 2 vazas a espadas, se bater 1º os paus, vai acabar na sua mão e aí já não poderá fazer duas espadas. Aqui é preciso planear o jogo.