

**Pelinvienti:** Pelinvejällä on 6 pikatikkiä: 2 pataa, 3 ruutua ja risti. Pitäisi siis saada 3 tikkiä lisää. Parhaat mahdollisuudet on kasvattaa tikit hertasta: jos väri on tasan tai ässä on lännellä, hertasta saa 3 tikkiä. Väri on vaan käsiteltävä oikein eli on pelattava kohti kuvia. PV saa

**Jako 2**  
**E/NS**

♠ 32  
♥ 98532  
♦ A84  
♣ K62

♠ QJ54  
♥ KQ10  
♦ 653  
♣ AQJ

	N	
W		E
	S	

♠ A6  
♥ 64  
♦ QJ1092  
♣ 9743

siis 1. tikin ruutukuvallaan käteen ja jatkaa pienen hertan. Länsi pelaa pienen (toinen käsi pientä) ja pv saa tikin pöydän kuvalla. Nyt on pelattava jotain toista väriä pöydästä, että pääsee käteen kiinni pelaamaan uudestaan herttaa kohti pöytää. Pöydästä siis pelataan pieni pata ja otetaan tikki käteen ja jatketaan herttaa. Nyt länsi joutuu ottamaan tikin ässällään ja jatkaa ruutua. PV saa tikin ja voi ottaa kasvaneet tikkinsä saaden pelin kotiin.

**Tulos:** 9 tikkiä

JAKO 4

Jako 4

W/ALL

♠ J6

♥ 1076

♦ AKJ86

♣ 1094

♠ A752

♥ KJ3

♦ 752

♣ AQJ

♠ K843

♥ AQ2

♦ Q3

♣ 7532

W

N

E

S

♠ Q109

♥ 9854

♦ 1094

♣ K86

Tarjoussarja:

N	E	S	W
			1NT
pass	2C	pass	2S
pass	4S	pass	pass
pass			

Sitoumus: 4S/W

**Lähtö:** ♦A. Etelä pelaa kieltävän 10, mutta kun lähtijällä on AKJ ja hän näkee pöydässä Qx, niin hän voi hyvin jatkaa väriä. Otettuaan kaksi ruututikkiä, pohjoinen voi hyvin jatkaa väriä kolmannen kierroksen ja pakottaa pöydän varastamaan.

**Pelinvienti:** PV on menettänyt kaksi ruututikkiä ja padasta menee ainakin yksi tikki lisää. Joten olisi taas selvittävä ilman hertta ja ristimeneviä. Samoin kun jaossa kaksi on taas tehtävä kaksi kertaa ristileikkaus. Eli aloitetaan valtaamisella. Kun puolustuksella pata on tasan, poistetaan valta vain kaksi kierrosta päätyen kiinni pöydän kuninkaalla käsittelemään ristiä. Kun puolustuksella on jäljellä vain yksi valtti, joka on vahva (nyt Q), niin sen poistamiseen ei kannata uhrata kahta valttia pelinviejältä. Joten vahva puolustuksen valtti jätetään puolustukselle, joka saa ottaa sen halutessaan. Nyt sitten pelataan taas pieni risti idän kädestä kohti pöydän kuvia. Kun etelä pelaa pienen (toinen käsi matalaa), niin PV pelaa taas kädestään J, jolla saa tikin. Hertalla pöytään kiinni leikkaaman risti toistamiseen.

**Tulos:** 10 tikkiä

JAKO 5

Jako 5

N/NS

♠ 1073

♥ J95

♦ 97

♣ AQ875

♠ 954

♥ AKQ63

♦ 86

♣ 943

♠ Q862

♥ 1042

♦ AJ32

♣ J10

W

N

E

S

♠ AKJ

♥ 87

♦ KQ1054

♣ K62

Tarjoussarja:

N	E	S	W
pass	pass	1NT	pass
pass	pass		

Sitoumus: 1NT/S

**Lähtö:** ♥A. Sarjasta korkeimmalla. Länsi ottaa ensin 5 herttatikkiään pelaten hertat huipusta. Neljanteen herttakierrokseen itä pyytää ruutua pelaten ♦2. Ruutuässän jälkeen on sama mitä itä kääntää, pelinviejällä on loput titit.

**Pelinvienti:** Pelinviejällä on 5 pikatikkiä: 3 ristiä ja 2 pataa. Lisäksi ristin istuessa tasan (3-2) saa kaksi tikkiä lisää. Jos puolustus ei ota ruutuässää kannelta herttojen jälkeen, pv voi kokeilla yhtä tikkiä lisää patamaskilla. Mutta on pietivaara, jos maski epäonnistuu. Silloin puolustus varmaan osaa ottaa ruutuässänsä pois ja pelinviejä menettää 7 tikkiä (5 herttaa ♠Q ja ♦A). Joten pv:n on varmintaa vaan ottaa tikkinsä, vaikka tässä jaossa maski onnistuukin ja PV saisi 8 tikkiä.

**Tulos:** 7 tikkiä

JAKO 6

Jako 6

E/EW

♠ 1065

♥ K1093

♦ Q94

♣ 974

♠ AJ73

♥ AQ5

♦ 653

♣ 632

♠ KQ98

♥ 872

♦ J7

♣ AKQJ

W

N

E

S

♠ 42

♥ J64

♦ AK1082

♣ 1085

Tarjoussarja:

N	E	S	W
	1NT	pass	2C
pass	2S	pass	4S
pass	pass	pass	

Sitoumus: 4S/E

**Lähtö:** ♦A. Pohjoinen pelaa tikkiin pyytävän ♦4. Etelä

jatkaa kuninkaan ja kolmannen ruudun, jonka toivoo partnerin kuppaavan. Nyt kuitenkin pv varastaa kolmannen ruutukierroksen.

**Pelinvienti:** Pelinviejä on menettänyt kaksi ruututikkiä. Lisäksi on 1-2 herttamenevää riippuen kuninkaan paikasta – onneksi kuitenkin pöydästä saa heitettyä pienen hertan käden vahvoille risteille.

Tässä jaossa valttia ei tarvitse mihinkään säästää, joten ensimmäiseksi pv poista puolustajien valtit, johon tarvitaan 3 valttikierrosta. Sen jälkeen pv pelaa neljä kierrosta ristiä ja sakaa viimeiselle ristikierrokselle hertan pois pöydästä. Nyt on herttamaskin aika eli pv pelaa pienen hertan kohti pöydän kuvia ja yrittää saada rouvalla tikin. ♥K istuu pv:n kannalta väärin, joten pohjoinen peittää rouvan kuninkaalla ja saa sillä tikin. Mutta nyt pöydässä on jäljellä ♥A ja vahva pata, joilla pv saa kaksi viimeistä tikkiä.

**Tulos:** 10 tikkiä

JAKO 7

**Jako 7**

**S/ALL**

♠ 532

♥ A8

♦ AK43

♣ AJ109

♠ A74

♥ 109752

♦ Q98

♣ 82

♠ KQJ10

♥ 63

♦ J1052

♣ Q53

N

W

E

S

♠ 986

♥ KQJ4

♦ 76

♣ K764

Tarjoussarja:

N	E	S	W
		pass	pass
1NT	pass	2C	pass
2D	pass	2NT	pass
3NT	pass	pass	pass

Sitoumus: 3NT/N

**Lähtö:** ♠K. Lännen kannattaisi ottaa heti kuningas yli ässällään ja jatkaa pataa. Mutta jos länsi pelaa ensin pienen (4) pyytävän padan, niin idän jatkaessa rouvalla, lännen on otettava se yli ja näin hän pääsee jatkamaan vielä pataa, jolloin itä saa vielä 2 patatikkiään. Jos länsi pelaa ässänsä vasta 3. kierroksella, ei hän pysty jatkamaan enää väriä ja idälle jää vahva pata käteen, eikä hän saa sillä enää tikkiä.

**Pelinvienti:** Pelinviejä menettää heti aluksi 4 patatikkiä, joten loput pitäisi saada. Pikatikkejä on 8: 4 herttaa 2 ruutua ja 2 ristiä. Ristimaskilla saa helposti lisätikin – jos vaan arvaa kummalta puolelta rouvan leikkaa. Eli kun puolustus lopettaa padan pelaamisen, niin pv pääsee kiinni. Sitten on vaan leikattava risti jommaltakummalta puolelta. Jos arvaa oikein saa loput tikit, jos väärin, niin menettää ristitikin.

Jos länsi ottaa ässällään tikin vasta 3. kierroksella, niin

ettei hän pysty jatkamaan pataa - eli hän *blokeeraa* padan - on ristin arvaaminen helppoa: itää ei saa päästää kiinni ottaman vahvaa patansa. Itä on siis *vaarallinen vastustaja*. Joten ristileikkaus on tehtävä niin päin, että sen epäonnistuessa länsi on kiinni. Eli leikattava rouva idältä – ja tässä jaossa löytäisi silloin ristirouvan.

**Tulos:** 8-10 tikkiä.

JAKO 8

**Jako 8**

**W/-**

♠ A743

♥ 97

♦ AQ654

♣ 94

♠ K8

♥ AKJ

♦ 973

♣ KQJ52

N

W

E

S

♠ 1065

♥ Q10842

♦ J2

♣ 1076

♠ QJ92

♥ 653

♦ K108

♣ A83

Tarjoussarja:

N	E	S	W
			1NT
pass	2D	pass	2H
pass	pass	pass	

Sitoumus: 2H/W

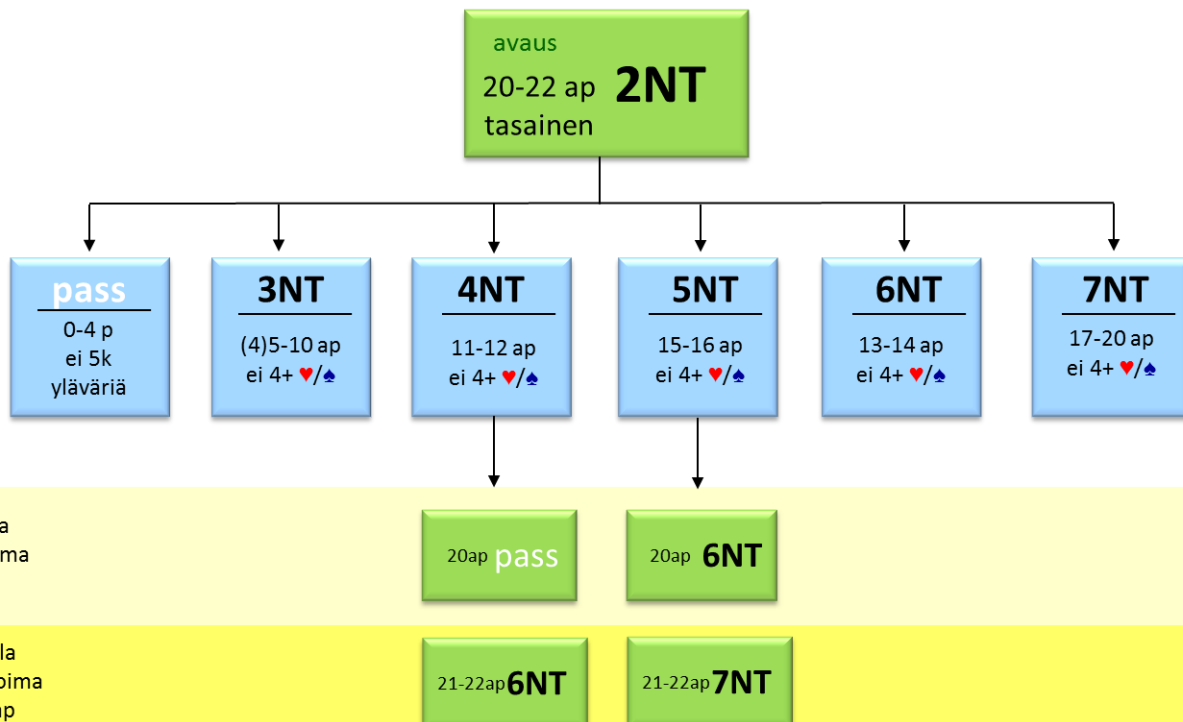
**Lähtö:** ♣9 tai ♥9. Padasta tai ruudusta ei voi lähteä, koska valttipelissä ei kannata ässän alta lähteä. Joten vaihtoehdoksi jää risti tai valtti. Valtillakin voi lähteä – ja joskus on erittäin hyväkin lähteä, jos tarjoussarjan perusteella voi aavistaa, että pelinviejä saa kuppeja lyhyeen valttiin. Mutta nyt varmaan ristilähtö on parempi. Etelä pystyy taas päättämään, että lähtö duppelistä: 9 on varmaan korkein kortti ja jos lähtö olisi singelistä, niin sangiavaajalla pitäisi olla 6 kortin risti. Tällä kertaa etelän on ”pakko” laistaa lähtö. Jos hän ottaa lähdon heti ässällään, niin ristiväri on kasvanut ja puolustukselle tulee kiire ottaa muut tikkinsä: 2 pataa, 2 ruutua ja risti. Mutta kun etelä laistaa lähdon, niin puolustus voi saada helposti yhden tikin lisää: joko ristikupin tai 3. padan.

**Pelinvienti:** Pelinviejällä on paha ongelma kun saa 1. tikin ristikuvalla: Jos hän poistaa puolustuksen valtit, niin hän on vaarassa menettää 3 patatikkiä, mutta jos hän ei poista valtteja, niin puolustus saa ristikupin. Nyt on tehtävä hiukan kumpaakin: pelattava kaksi kierrosta valttia ja toivottava että 3 kortin valtti ja 3 kortin risti ovat samassa kädessä. Eli pv pelaa kaksi valttikierrosta ja jatkaa sitten ristiä. Etelä ottaa ristiässänsä, mutta nyt hän ei saa jatkaa ristiä. Nyt pitää jatkaa patarouvalla ja kun länsi peittää niin pohjoinen ottaa tikin ässällä ja jatkaa lisää pataa. Jos koettaa saada kolmannen patatikin, niin pv kuppaa padan käteensä. Mutta hän ei pääse pöytään poistaman etelän viimeistä valttia, joten hän menettää vielä kaksi tikkiä.

**Tulos:** 8 tikkiä

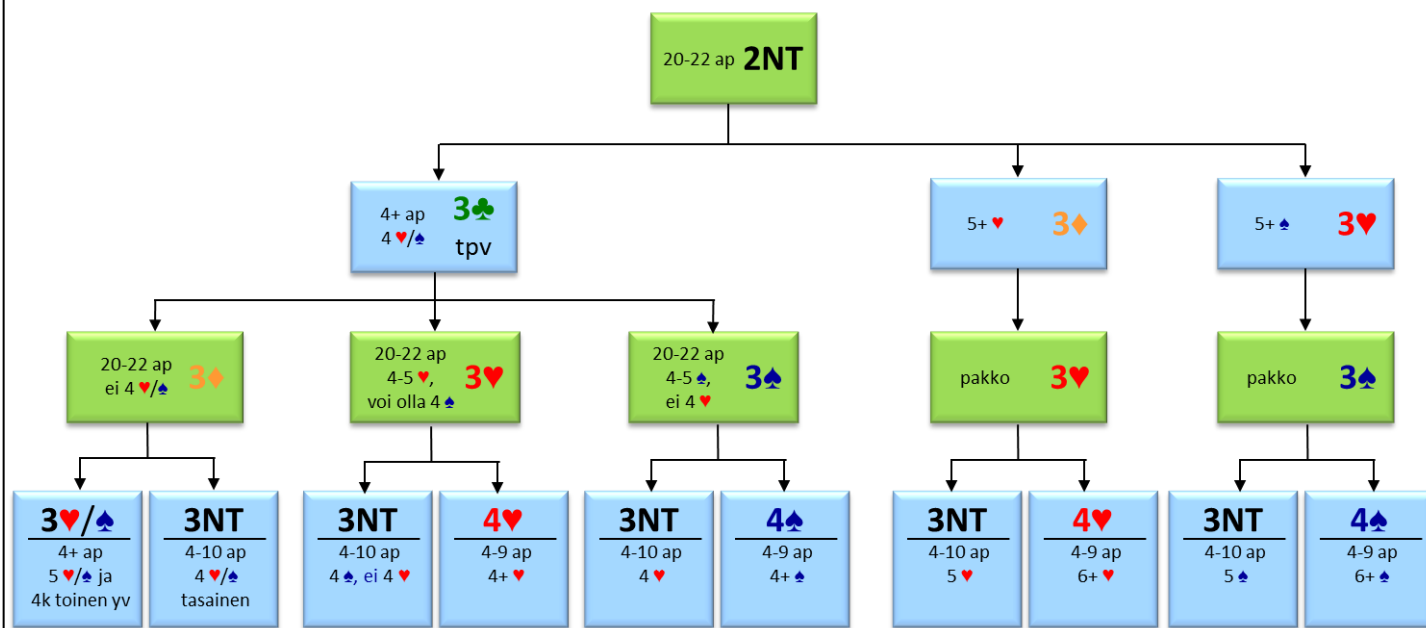
## AVAUS 2NT

### VASTAUKSET TASAISILLA KÄDELLÄ

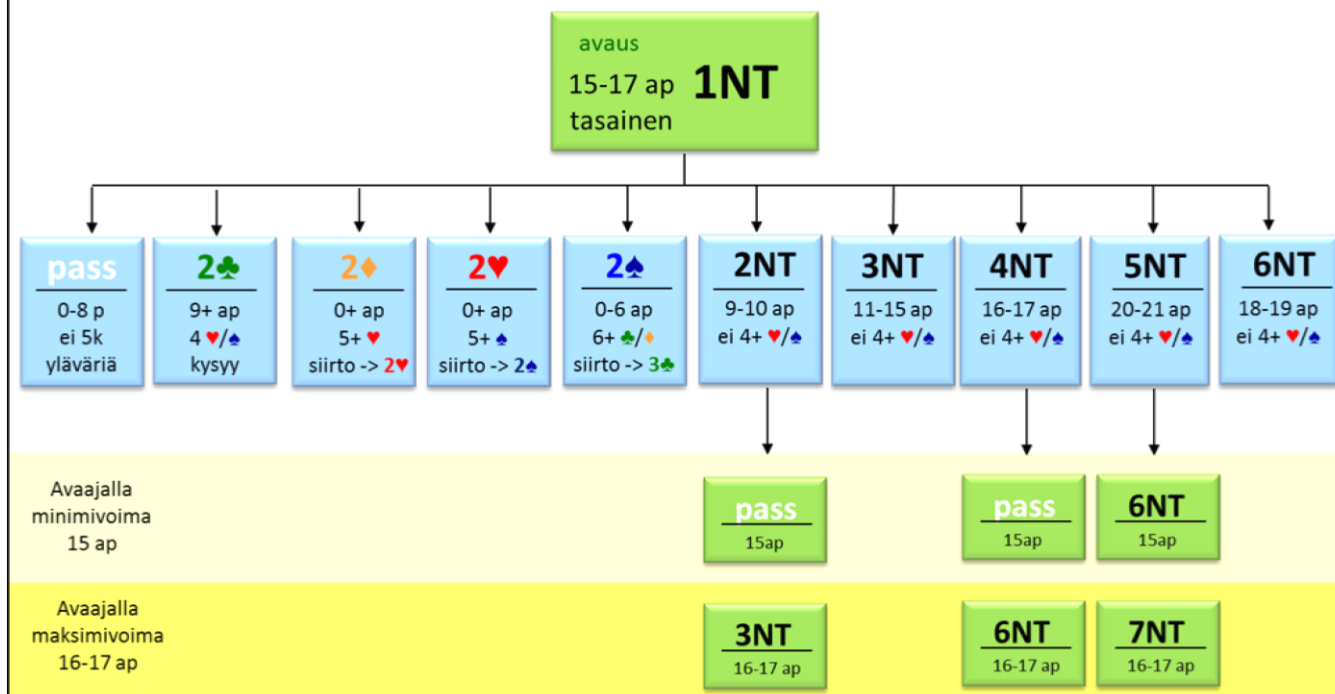


## AVAUS 2NT

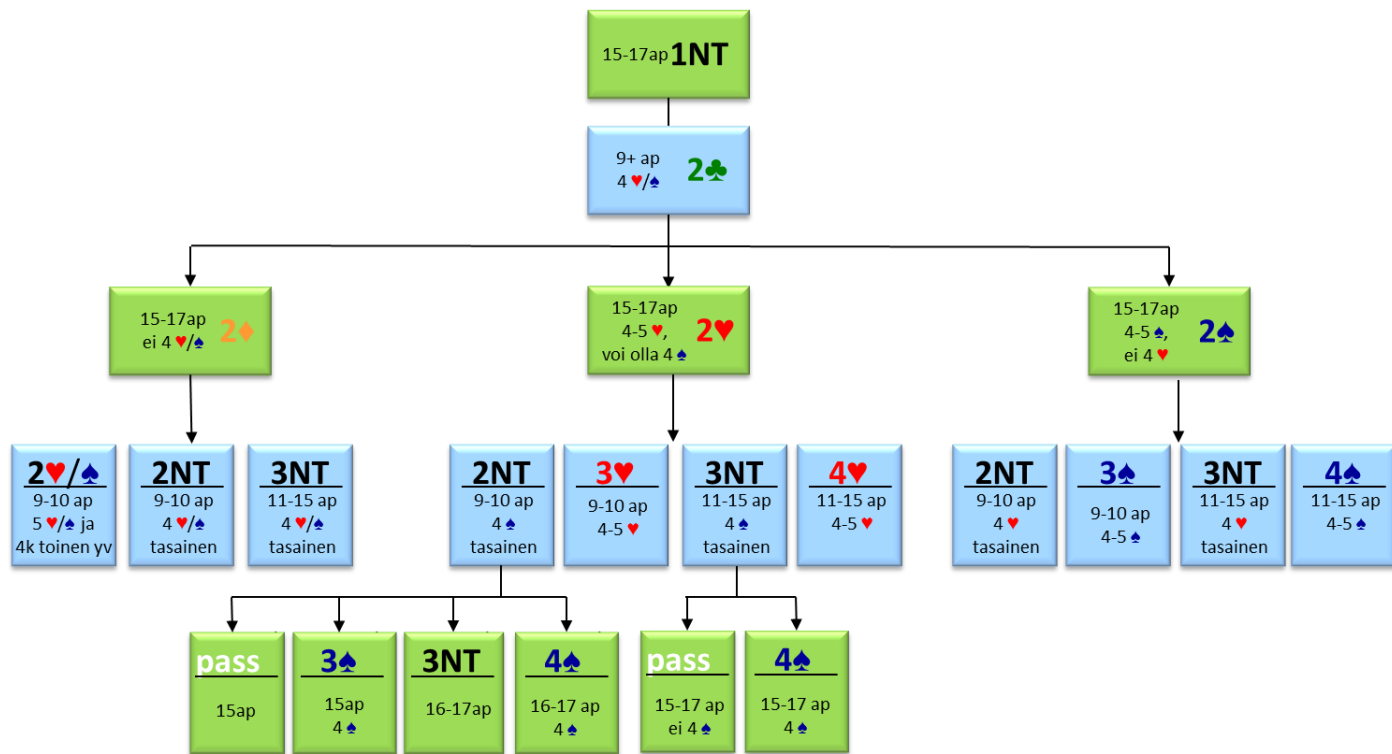
### VASTAUKSET



## AVAUS 1NT VASTAUKSET



## AVAUS 1NT STAYMAN 2♣



## AVAUS 1NT SIIRTOTARJOUKSET 2♦/2♥/2♠

